

Instaliranje Debian GNU/Linuxa 2.2 za Motorola 680x0

Bruce Perens
Sven Rudolph
Igor Grobman
James Treacy
Adam Di Carlo

verzija 2.2.19, 22. 11. 2000.

Sažetak

Ovaj dokument sadrži instalacijske upute Debian GNU/Linux 2.2 sustava za Motorola 680x0 (“m68k”) arhitekturu. Takoder upućuje na daljnje informacije i informacije o maksimalnom iskorištanju vašeg novog Debian sustava. Postupci iz ovog dokumenta *nisu* namijenjeni korisnicima koji nadograđuju postojeće sustave; ako nadograđujete, pogledajte Napomene izdanja za Debian 2.2 (<http://www.debian.org/releases/2.2/m68k/release-notes/>).

Obavijest o autorskim pravima

Ovaj dokument se može distribuirati i mijenjati pod uvjetima GNU Opće javne licence (General Public License).

(C) 1996. Bruce Perens

(C) 1996., 1997. Sven Rudolph

(C) 1998. Igor Grobman, James Treacy

(C) 1998.-2000. Adam Di Carlo

Ovaj priručnik je slobodan softver; možete ga redistribuirati i/ili mijenjati pod uvjetima GNU Opće javne licence (General Public License) kako ju je objavio Free Software Foundation; ili verzije 2, ili (po vašem izboru) bilo koje kasnije verzije.

Ovaj priručnik se distribuira u nadi da će biti koristan, no *bez ikakva jamstva*; čak i bez podrazumjevanog jamstva trgovinske prikladnosti ili odgovaranja određenoj svrsi. Za detalje pogledajte GNU Opću javnu licencu.

Primjerak GNU Opće javne licence je dostupan kao `/usr/doc/copyright/GPL` u Debian GNU/Linux distribuciji ili WWW-om na GNU-ovim stranicama (<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>). Također ga možete dobiti pisanjem na adresu: Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place — Suite 330, Boston, MA 02111-1307, SAD.

Zahtijevamo da primjereno navedete Debian i autore ovog dokumenta u svim materijalima izvedenim iz ovog dokumenta. Ako izmijenite i poboljšate ovaj dokument, zahtijevamo da obavijestite autore ovog dokumenta preko `<debian-boot@lists.debian.org>`.

Sadržaj

1	Dobrodošli u Debian	1
1.1	Što je Debian?	1
1.2	Što je GNU/Linux?	2
1.3	Što je Debian GNU/Linux?	3
1.4	Što je Debian GNU/Hurd?	3
1.5	Nabavljanje najnovije verzije ovog dokumenta	3
1.6	Organizacija ovog dokumenta	4
1.7	UPOZORENJE: ovaj dokument je problematičan	5
1.8	O autorskim pravima i programskim licencama	5
2	Zahtjevi sustava	7
2.1	Podržani hardver	7
2.1.1	Podržane arhitekture	7
2.1.2	Podrška za CPU, matične ploče i grafičke kartice	7
2.2	Instalacijski mediji	8
2.2.1	Podržani sustavi pohrane	9
2.3	Potrebna memorija i diskovni prostor	9
2.4	Periferije i ostali hardver	10
2.5	Nabavljanje hardvera posebno za GNU/Linux	10
2.5.1	Izbjegavajte vlasnički ili zatvoreni hardver	10
3	Prije nego počnete	13
3.1	Backupi	13
3.2	Informacije koje će vam biti potrebne	13

3.3	Namještanje hardvera i operativnih sustava pred instalaciju	14
3.3.1	Revizije Firmwarea i podešavanje postojećeg OS-a	14
3.3.2	Over-clocking CPU-a	14
3.3.3	Neispravni memorijski moduli	15
4	Particioniranje tvrdog diska	17
4.1	Pozadina	17
4.1.1	Stablo direktorija	18
4.2	Planiranje korištenja sustava	19
4.3	Imena uređaja u Linuxu	20
4.4	Preporučena particijska shema	20
4.5	Primjeri partitioniranja	21
4.6	Partitioniranje prije instalacije	21
4.6.1	Partitioniranje u AmigaOS-u	22
4.6.2	Partitioniranje u Atari TOS-u	22
4.6.3	Partitioniranje u MacOS-u	23
5	Metode instaliranja Debiana	25
5.1	Pregled instalacijskog procesa	25
5.2	Biranje pravog instalacijskog seta	26
5.3	Izvorni mediji za instalaciju u različitim dijelovima instalacije	26
5.3.1	Dizanje početnog instalacijskog sustava	26
5.3.2	Izvorni mediji i dijelovi instalacije	27
5.3.3	Preporuke	27
5.4	Opis datoteka instalacijskog sustava	28
5.4.1	Dokumentacija	28
5.4.2	Files for the Initial System Boot	29
5.4.3	Driver datoteke	32
5.4.4	Datoteke osnovnog sustava	33
5.5	TFTP	34
5.6	Diskete	34
5.6.1	Pouzdanost disketa	34

5.6.2	Dizanje s disketa	35
5.6.3	Instaliranje osnovnog sustava s disketa	35
5.6.4	Pripremanje disketa iz snimki disketa	36
5.7	CD-ROM	37
5.8	Hard Disk	38
5.9	Instaliranje NFS-om	38
6	Dizanje instalacijskog sustava	39
6.1	Parametri dizanja	39
6.1.1	Parametri za <code>dbootstrap</code>	40
6.2	Tumačenje kernelovih poruka pri pokretanju	40
6.3	Dizanje sustava s tvrdog diska	40
6.3.1	Instaliranje iz AmigaOS-a	41
6.3.2	Instaliranje iz Atari TOS-a	41
6.3.3	Instaliranje iz MacOS-a	42
6.3.4	Instaliranje s Linux particije	43
6.4	Instaliranje s CD-ROM-a	44
6.5	Dizanje TFTP-om	44
6.5.1	Namještanje RARP-a	44
6.5.2	Podešavanje BOOTP-a	45
6.5.3	Postavljanje TFTP poslužitelja	45
6.5.4	Smještanje TFTP snimki	45
6.5.5	Instaliranje preko TFTP-a uz NFS Root	46
6.6	Problemi u postupku dizanja	47
7	Korištenje <code>dbootstrap</code> za početnu konfiguraciju sustava	49
7.1	Uvod u <code>dbootstrap</code>	49
7.1.1	Korištenje ljuske i pregled logova	49
7.2	“Napomene za ovu verziju”	50
7.3	“Glavni izbornik instalacije Debian GNU/Linuxa”	50
7.4	“Konfiguracija tipkovnice”	50
7.5	Pred-učitavanje upravljačkih programa	51

7.6	Posljednja prilika!	51
7.7	“Particioniranje tvrdog diska”	51
7.8	“Inicijaliziranje i uključivanje swap particije”	52
7.9	“Inicijaliziranje Linux particije”	52
7.10	“Montiranje već inicijalizirane particije”	53
7.11	“Instalacija kernela operativnog sustava i modula”	53
7.11.1	NFS	54
7.11.2	Network	55
7.11.3	NFS Root	55
7.12	“Konfiguracija modula podrške uređajima”	55
7.13	“Konfiguracija mreže”	55
7.14	“Instalacija osnovnog sustava”	56
7.15	“Konfiguracija osnovnog sustava”	56
7.16	“Omogućavanje izravnog dizanja Linuxa s tvrdog diska”	57
7.17	Trenutak istine	57
7.18	Postavite rootovu lozinku	58
7.19	Stvorite običnog korisnika	58
7.20	Podrška za shadow lozinke	58
7.21	Izaberite i instalirajte profile	59
7.22	Logirajte se	59
7.23	Namještanje PPP-a	59
7.24	Instaliranje ostatka sustava	60
8	Daljni koraci i kamo nakon toga	61
8.1	Ako ste novi u Unixu	61
8.2	Kako se orijentirati na Debian	62
8.3	Literatura i informacije	62
8.4	Kompajliranje novog kernela	62
9	Tehničke informacije o boot-floppies	65
9.1	Izvorni kod	65
9.2	Rescue Floppy disketa	65

9.3 Zamjenjivanje kernela na Rescue Floppy disketi	65
9.4 Diskete osnovnog sustava	66
9.5 Izgrađivanje lokalizirane instalacije	66
10 Dodatak	67
10.1 Više informacija i nabavljanje Debian GNU/Linuxa	67
10.1.1 Više informacija	67
10.1.2 Nabavljanje Debian GNU/Linuxa	67
10.1.3 Debian mirrori	67
10.1.4 GPG, SSH i drugi sigurnosni softver	67
10.2 Linux Devices	68
10.3 Pogовор пријеводу	69
11 Administrativno	71
11.1 O ovom dokumentu	71
11.2 Pridonošenje ovom dokumentu	71
11.3 Veći prilozi	72
11.4 Priznanje zaštitnih znakova	72

Poglavlje 1

Dobrodošli u Debian

Vrlo nam je dragو što se odlučili isprobati Debian, i uvjereni smo kako će uvidjeti da je Debianova GNU/Linux distribucija jedinstvena. Debian GNU/Linux spaja visoko kvalitetan slobodni softver iz cijelog svijeta, integrirajući ga u dosljednu cjelinu. Vjerujemo da će uvidjeti da je rezultat doista bolji od pukog zbroja dijelova.

Ovo poglavlje pruža pregled Debian Projekta i Debian GNU/Linuxa. Ako već znate o povijesti Debian Projekta i Debian GNU/Linux distribucije, slobodno preskočite sljedeće poglavlje.

1.1 Što je Debian?

Debian je potpuno dobrovoljna organizacija posvećena razvoju slobodnog softvera i promicanju ideala Free Software Foundationa. Debian Projekt je započet 1993. g., kada je Ian Murdock poslao otvoreni poziv softverskim razvijateljima da doprinesu kompletnoj i dosljednoj softverskoj distribuciji baziranoj na relativno novom Linux kernelu. Ta relativno mala grupa entuzijasta posvećenih svom zadatku, koju je u početku financirala Free Software Foundation (<http://www.gnu.org/fsf/fsf.html>) i na koju je utjecala GNU (<http://www.gnu.org/>) filozofija, je tijekom godina narasla na organizaciju od oko 500 *Debian Razvijatelja*.

Debian Razvijatelji su uključeni u raznolike aktivnosti, uključujući uređivanje WWW (<http://www.debian.org/>) i FTP (<ftp://ftp.debian.org/>) servera, grafički dizajn, legalna analiza softverskih licenci, pisanje dokumentacije, i, naravno, održavanje softverskih paketa.

U interesu komuniciranja naše filozofije i privlačenja razvijatelja koji vjeruju u principe koji su bit Debiana, Debian Projekt je objavio brojne dokumente koji opisuju naše vrijednosti i služe kao vodiči objašnjenju bivanja Debian Razvijateljem:

Debianov društveni ugovor (http://www.debian.org/social_contract) izražava Debianove obaveze prema zajednici slobodnog softvera. Svatko tko pristane poštovati Debianov društveni ugovor može postati održavatelj (<http://www.debian.org/doc/maint-guide/>). Svaki održavatelj može u Debian uvesti nove programe — ako oni zadovoljavaju naše kriterije slobode, a paket slijedi naše standarde kvalitete.

Debianove smjernice slobodnog softvera (http://www.debian.org/social_contract#guidelines) jasno i sažeto izražavaju Debianove kriterije slobodnog softvera. Ovo je vrlo utjecajan

dokument u pokretu slobodnog softvera i čini osnovu za Open Source Free Software Guidelines (<http://opensource.org/osd.html>).

Debian Policy Manual (<http://www.debian.org/doc/debian-policy/>) je opširna specifikacija standarda kvalitete Debian Projekta.

Debian razvijatelji su također uključeni u brojne druge projekte; neki su specifični za Debian, drugi uključuju neke ili sve članove Linux zajednice. Neki primjeri su:

Linux Standard Base (<http://www.linuxbase.org/>) (LSB) je projekt kojem je cilj standardizacija osnovnog GNU/Linux sustava, koja će omogućiti vanjskim softverskim i hardverskim razvijateljima da lagano dizajniraju upravljačke i razne druge programe za Linux-općenito, nego za specifičnu GNU/Linux distribuciju.

Filesystem Hierarchy Standard (<http://www.pathname.com/fhs/>) (FHS) je pokušaj standardiziranja dizajna Linux datotečnog sustava. FHS će omogućiti softverskim razvijateljima da koncentriraju svoje napore u dizajniranju programa, bez brige o tome kako će se paket instalirati u različitim GNU/Linux distribucijama.

Debian Jr. (<http://www.debian.org-devel/debian-jr/>) je interni projekt, is an internal project, s ciljem da osigura da Debian ima nešto ponuditi našim najmlađim korisnicima.

Za općenitije informacije o Debianu pogledajte Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>).

1.2 Što je GNU/Linux?

GNU Projekt je razvio široki set alata slobodnog softvera za korištenje u Unix™ i Unixu sličnim operativnim sustavima kao što je Linux. Ovi alati omogućuju korisnicima da obave zadatke koji sežu od običnih (kao što su kopiranje ili brisanje datoteka sa sistema) do komplikiranih (kao što je pisanje i kompajliranje programa ili sofisticirano uređivanje u mnoštvu formata dokumenata).

Operativni sustav se sastoje od raznih osnovnih programa koji trebaju vašem računalu da bi komuniciralo i primalo upute od korisnika; čitalo i pisalo podatke na hard diskove, trake, i printere; kontroliralo korištenje memorije; i pokretalo drugi softver. Najvažniji dio operativnog sustava jest kernel. U GNU/Linux sustavu, Linux je kernel komponenta. Ostatak sustava se sadrži od drugih programa, od kojih su mnogi pisani od ili za GNU Projekt. Zbog toga što Linux kernel sam ne čini operativni sustav, preferiramo korištenje izraza "GNU/Linux" za imenovanje sustava koje mnogi ljudi obično nazivaju "Linux".

Linux kernel (<http://www.kernel.org/>) se prvi put pojavio u 1991. g., kada je finski student računarstva Linus Torvalds na Usenet news grupi `comp.os.minix` objavio ranu verziju kernela koji može zamijeniti Minix. Pogledajte Linux povijest stranicu (<http://www.li.org/linuxhistory.php>) Linux Internationala.

Linus Torvalds nastavlja koordinirati radom više stotina razvijatelja (od kojih su nekolicina i iz Hrvatske, op.prev.) uz pomoć nekoliko pouzdanih zamjenika. Izvrsne tjedne sažetke diskusija na `linux-kernel` mailing listi možete naći na Kernel Traffic (<http://kt.linuxcare.com/kernel-traffic/>) stranicama. Više informacija o `linux-kernel` mailing listi možete naći u `linux-kernel` mailing list FAQ-u (<http://www.tux.org/lkml/>).

1.3 Što je Debian GNU/Linux?

Kombinacija Debianove filozofije i metodologije i GNU alata, Linux kernela, i drugog važnog slobodnog softvera formira jedinstvenu softversku distribuciju pod imenom Debian GNU/Linux. Ovu distribuciju čini puno programskih *paketa*. Svaki paket u distribuciji se sastoji od izvršnih datoteka, skripti, dokumentacije i konfiguracijskih informacija, a ima i *održavatelja* (eng. “maintainer”) koji je odgovoran za to da je paket ažuran, praćenje bug izvještaja, i komunikaciju s ‘upstream’ autorima pakiranog softvera. Naš vrlo velik broj korisnika u kombinaciji sa našim sustavom praćenja bugova osigurava da se problemi brzo nalaze i ispravljaju.

Debianovo posvećivanje detaljima nam omogućuje izradu visoko kvalitetne, stabilne i skalabilne distribucije. Instalacije se mogu lagano konfigurirati da vrše mnoge uloge, od golih firewall-ova, znanstvenih desktop radnih stanic, pa do high-end mrežnih servera.

Osobina koja najviše izdvaja Debian od drugih GNU/Linux distribucija je njegov sustav rukovanja paketima. Ovi alati daju administratoru Debian sustava potpunu kontrolu nad paketima instaliranim na tom sustavu, uključujući sposobnost instaliranja jednog paketa ili automatske nadogradnje cijelog operativnog sustava. Sustavu rukovanja paketima možete čak reći i o softveru koji se sami kompajlirali i koje zavisnosti on ispunjava.

Kako bi zaštitio vaš sustav od “trojanskih konja” i drugih štetnih programa, Debianovi poslužitelji provjeravaju da su paketi došli od svojih registriranih Debian održavatelja. Održavatelji se također jako trude podesiti pakete na siguran način. Ako se sa isporučenim paketima ipak pojave sigurnosni problemi, ispravci su obično brzo dostupni. S Debianovim jednostavnim sustavom osvježavanja paketa, dobivat ćete i instalirati sigurnosne ispravke preko Interneta.

Osnovna, i najbolja, metoda dobivanja podrške za vaš Debian GNU/Linux sustav i komunikacije s Debian Razvijateljima, je kroz mnoge mailing liste koje održava Debian Projekt (postoji ih više od 90, u trenutku pisanja ovoga). Najlakši način pretplate na jednu ili više tih lista je posjeta Debianove stranice za pretplatu na mailing liste (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>) i ispunjavanje formulara koji ćete tamo naći.

1.4 Što je Debian GNU/Hurd?

Debian GNU/Hurd je Debian GNU sustav koji zamjenjuje Linux monolitni kernel GNU Hurdom — nizom servera koji rade povrh GNU Mach mikrokernela. Hurd je još nezavršen, i nije prikladan za svakodnevnu upotrebu, ali rad se nastavlja. Hurd se trenutno razvija samo za i386 arhitekturu, a portovi na druge arhitekture će biti napravljeni jednom kad se sustav stabilizira.

Za više informacija pogledajte stranice Debian GNU/Hurd porta (<http://www.debian.org/ports/hurd/>) i [<debian-hurd@lists.debian.org>](mailto:debian-hurd@lists.debian.org) mailing listu.

1.5 Nabavljanje najnovije verzije ovog dokumenta

Ovaj dokument se stalno obnavlja. Svakako provjerite stranice Debiana 2.2 (<http://www.debian.org/releases/2.2/>) za najnovije informacije o izdanju 2.2 Debian GNU/Linux sus-

tava. Nove verzije ovog instalacijskog priručnika također su dostupne na njegovim službenim stranicama (<http://www.debian.org/releases/2.2/m68k/install>).

1.6 Organizacija ovog dokumenta

Namjena ovog dokumenta je služiti kao priručnik novim korisnicima Debiana. Pokušava što manje pretpostavljati o vašoj razini stručnosti. Ipak, pretpostavljamo da (općenito) razumijete kako hardver u vašem računalu radi.

Stručni korisnici u ovom dokumentu također mogu naći zanimljive referentne informacije, uključujući minimalne veličine instalacije, detalje o hardveru kojeg podržava Debianov instalacijski sustav, i tako dalje. Ohrabrujemo stručne korisnike da čitaju samo dijelove dokumenta.

Općenito, dokument je složen linearno, vodeći vas kroz instalacijski postupak od početka do kraja. Evo tih koraka u instalaciji Debian GNU/Linuxa i poglavlja ovog dokumenta koji se vežu uz svaki korak:

1. Saznajte odgovara li vaš hardver zahtjevima korištenja instalacijskog sustava, u ‘Zahtjevi sustava’ on page 7.
2. Napravite backup svog sustava i obavite svo nužno planiranje i podešavanje hardvera prije instaliranja Debiana, u ‘Prije nego počnete’ on page 13.
3. Ispravno postavljanje particija na vašem sustavu je vrlo važno, jer jednom kad završite instalaciju, možda ćete morati sa svojim izborima duže vrijeme. Particionirajte svoj tvrdi disk prema opisu iz ‘Particioniranje tvrdog diska’ on page 17.
4. ‘Metode instaliranja Debiana’ on page 25 predstavlja i raspravlja o raznim načinima instaliranja Debiana. Odaberite metodu koja vam se sviđa i pripremite svoj instalacijski medij kako je opisano.
5. ‘Dizanje instalacijskog sustava’ on page 39 opisuje dizanje instalacijskog sustava. Ovo poglavlje također raspravlja o postupcima za rješavanje problema ako ih budete imali.
6. Obavite početnu konfiguraciju sustava, o čemu govori ‘Korištenje `dbootstrap` za početnu konfiguraciju sustava’ on page 49 (poglavlja ‘Uvod u `dbootstrap`’ on page 49 do “‘Konfiguracija mreže”’ on page 55).
7. “‘Instalacija osnovnog sustava’” on page 56.
8. Dignite vaš novoinstalirani osnovni sustav i prođite kroz neke dodatne konfiguracijske korake, prema ‘Trenutak istine’ on page 57.
9. Instalirajte ostatak sustava pomoću `dselect` ili `apt-get`, u ‘Instaliranje ostatka sustava’ on page 60.

Kada jednom instalirate svoj sustav, možete pročitati ‘Daljni koraci i kamo nakon toga’ on page 61. To poglavlje objašnjava gdje naći više informacija o Unixu i Debianu, te kako zamijeniti

svoj kernel. Ako želite izgraditi vlastiti instalacijski sustav iz izvornog koda, pročitajte ‘Tehničke informacije o boot–floppies’ on page 65.

Konačno, informacije o ovom dokumentu, te kako mu pridonijeti sadrži ‘Administrativno’ on page 71.

1.7 UPOZORENJE: ovaj dokument je problematičan

Ovaj dokument je još uvijek u prilično sirovom obliku. Poznato je da je nepotpun, a vjerojatno sadrži greške, gramatičke probleme, itd. Ako ugledate riječi “FIXME” ili “TODO”, možete biti sigurni kako već znamo da poglavlje nije potpuno. Kao i obično, *caveat emptor* (kupče, pazi se). Bili bismo vrlo zahvalni na bilo kakvoj pomoći, prijedlozima i, pogotovo, prilozima.

Ne–x86 verzije ovog dokumenta bi mogle biti osobito nepotpune, neprecizne i netestirane. Vaša pomoć je stvarno potrebna!

Radne verzije ovog dokumenta se mogu naći na <http://www.debian.org/releases/2.2/m68k/install>. Tamo ćete naći popis svih raznih arhitektura i jezika za koje je ovaj dokument dostupan.

Izvorni kod je također javno dostupan; za više informacija o pridonošenju pogledajte ‘Administrativno’ on page 71. Dobrodošli su svi prijedlozi, komentari, zakrpe, i bug izvještaji (koristite paket `boot-floppies`, ali prvo provjerite je li problem već prijavljen).

1.8 O autorskim pravima i programskim licencama

Sigurno ste pročitali neke od licenci koje dolaze s većinom komercijalnog softvera — one obično kažu da možete koristiti samo jedan primjerak programa na jednom računalu. Licenca Debian GNU/Linux sustava uopće nije takva. Ohrabrujemo vas da instalirate Debian GNU/Linux na svako računalo u vašoj školi ili radnom mjestu. Posudite svoje instalacijske medije prijateljima i pomozite im u instalaciji na njihova računala. Čak možete načiniti tisuće kopija i *prodavati* ih — ipak, uz nekoliko ograničenja. Vaša sloboda u instaliranju i korištenju sustava je direktni rezultat toga što je Debian zasnovan na *slobodnom softveru*.

Zvanje softvera “slobodnim” ne znači da nema autorskih prava, i ne znači da se CD–i koji sadrže takav softver moraju distribuirati besplatno. Slobodni softver, među ostalim, znači da licence pojedinih programa ne zahtijevaju od vas plaćanje povlastice distribuiranja ili korištenja programa. Slobodni softver također znači ne samo da bilo tko može proširivati, prilagođavati i mijenjati softver, nego da može i distribuirati rezultat svoga rada.¹

Mnogi programi u sustavu su licencirani pod *GNU Općom javnom licencom*, često nazivanom “GPL” (eng. General Public License). GPL zahtijeva od vas da *izvorni kod* programa učinite

¹Primjetite da Debian Projekt, kao pragmatičan ustupak korisnicima, ima dostupne i neke pakete koji ne zadovoljavaju naše kriterije slobode. Oni nisu dio službene distribucije, ipak, a distribuiraju se u `contrib` ili `non-free` područjima Debian mirora ili na nečijim drugim CD–ROM–ovima; za više informacija o izgledu i sadržaju Debian FTP arhiva pogledajte Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), pod “The Debian FTP archives”.

dostupnim kad god distribuirate primjerak programa; to osigurava pravo vas, korisnika, na mijenjanje softvera. Zbog tog uvjeta, izvorni kod za sve te programe je dostupan u Debian sustavu.²

Programi iz Debiana koriste i nekoliko drugih oblika autorskih prava i programske licencije. Možete pogledati autorska prava i licence svakog paketa instaliranog na vašem sustavu gledanjem u datoteku `/usr/doc/ime-paketa/copyright` jednom instalirate paket na vaš sustav.

Za više informacija o licencama te kako Debian utvrđuje je li softver dovoljno slobodan za ulazak u glavnu distribuciju pogledajte Debianove smjernice slobodnog softvera (http://www.debian.org/social_contract#guidelines).

Najvažnija zakonska obavijest je da ovaj softver dolazi *bez jamstava*. Programeri koji su napisali ovaj softver učinili su to za dobrobit zajednice. Ne daje se nikakvo jamstvo o prikladnosti softvera za bilo koju danu svrhu. Međutim, budući da je softver slobodan, ovlašteni ste prema potrebi mijenjati softver tako da pristaje vašim potrebama — i uživati u prednostima drugih koji su proširili softver na taj način.

²Za informacije o nalaženju, otpakiravanju, i izgradivanju binarnih programa iz Debian izvornih paketa pogledajte Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), pod “Basics of the Debian Package Management System”.

Poglavlje 2

Zahtjevi sustava

Ovo poglavlje sadrži informacije o hardveru koji vam je potreban da bi počeli koristiti Debian. Također ćete naći veze na daljnje informacije o hardveru podržanom od GNU-a i Linuxa.

2.1 Podržani hardver

Debian ne nameće nikakve hardverske zahtjeve iznad zahtjeva Linux kernela i GNU skupova alata. Prema tome, bilo koja arhitektura ili platforma na koju su preneseni Linux kernel, libc, `gcc`, itd. i za koju postoji Debian port, može raditi pod Debianom.

Postoje, ipak, neka ograničenja u našem setu boot disketa što se tiče podržanog hardvera. Neke platforme podržane u Linuxu možda neće biti direktno podržane u našim boot disketama. Ako je ovo slučaj kod vas, možda ćete morati napraviti svoju rescue disketu (pogledajte ‘Zamjenjivanje kernela na Rescue Floppy disketi’ on page 65), ili istražiti mogućnost mrežne instalacije.

Ovo poglavlje se ne trudi opisati sve raličite hardverske konfiguracije podržane za Motorola 680x0, nego sadrži općenite informacije i upućuje na mjesta s dodatnim informacijama.

2.1.1 Podržane arhitekture

Debian 2.2 podržava šest arhitektura: Intel x86-bazirane arhitekture; Motorola 680x0 strojeve kao što su Atari, Amiga i Macintosh; DEC Alpha strojeve; Sun SPARC strojeve; ARM i StrongARM strojeve; te neke IBM/Motorola PowerPC strojeve, uključujući CHRP, PowerMac i PReP strojeve. Skraćeno ih se naziva *i386*, *m68k*, *alpha*, *sparc*, *arm* odnosno *powerpc*.

Ovaj dokument pokriva instalaciju za *m68k* arhitekturu. Ako tražite informacije o drugim arhitekturama, pogledajte Debian port (<http://www.debian.org/ports/>) stranice.

2.1.2 Podrška za CPU, matične ploče i grafičke kartice

Potpune informacije o podržanim M68000 baziranim (*m68k*) sustavima se mogu naći u Linux/m68k FAQ-u (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>). Ovo poglavlje samo ocrtava osnove.

m68k port Linuxa radi na bilo kojem 680x0 s PMMU-om (engl. Paged Memory Management Unit — jedinica za brigu o ostraničenoj memoriji) i FPU-om (jedinica za pomicnu točku). To uključuje 68020 s vanjskim 68851 PMMU-om, 68030 i bolje, a isključuje "EC" seriju 680x0 procesora. Za potpune detalje pogledajte Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>).

Četiri su glavne podvrste podržanih *m68k* strojeva: Amiga, Atari, Macintosh i VME strojevi. Amiga i Atari su bili prva dva sustava na koje je Linux portan; isto tako, to su dva najbolje podržana porta Debiana. Macintosh serija je podržana nepotpuno, i od Debiana i od Linux kornela; pogledajte Linux m68k for Macintosh (<http://www.mac.linux-m68k.org/>) za status projekta i podržani hardver. BVM i Motorola VMEbus računala s jednom pločom su najnoviji dodatak popisu strojeva koje Debian podržava. Na portovima za druge m68k arhitekture, kao što je Sun3 arhitektura i NeXT crna kutija, se radi, ali Debian ih još ne podržava.

Molimo pogledajte dodatnu dokumentaciju koja je dostupna:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/install.doc>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/install.doc.info>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/install.doc>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/install.txt>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/debian-mac.txt>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/install.txt>
odvojena Motorola 680x0 dokumentacija

2.2 Instalacijski mediji

Debian se može instalirati pomoću četiri različita medija: disketa, CD-ROM-ova, lokalnih particija na disku ili mreže. Razni dijelovi iste instalacije Debiana mogu mijesati i sparivati te mogućnosti; kroz to ćemo proći u 'Metode instaliranja Debiana' on page 25.

Instalacija s disketa je čest izbor, iako općenito najnepoželjniji. U mnogim slučajevima, prvo dizanje ćete morati obaviti s disketa, koristeći Rescue Floppy. Općenito, sve što vam treba je 3.5 inčni disketni pogon visoke gustoće (1440 kilabajta). Za Atarije postoje i instalacijske diskete niske gustoće (720 kB).

Za neke arhitekture je također podržana instalacija s CD-ROM-a. Na strojevima koji podržavaju bootable CD-ROM-ove, diskete vam uopće neće biti potrebne. Čak i ako vaš sustav ne podržava dizanje s CD-ROM-a, možete ga koristiti zajedno s drugim tehnikama za instaliranje

sustava, nakon što dignete sustav drugim sredstvima; pogledajte ‘Instaliranje s CD-ROM-a’ on page 44.

Još jedna mogućnost je instalacija s lokalnog diska. Ako imate slobodnog prostora na particijama osim onih na koje instalirate, to je svakako dobar izbor. Neke platforme čak imaju lokalne instalere, primjerice za dizanje iz AmigaOS-a, TOS-a ili MacOS-a. Zapravo, instalacija s lokalnog diska je preporučena instalacijska tehnika za većinu m68k strojeva.

Posljednja mogućnost je mrežna instalacija. Svoj sustav možete instalirati NFS-om. Također možete i *dignuti* sustav preko mreže. Instalacija bez diska, koristeći dizanje preko mreže i montiranjem svih lokalnih datotečnih sustava NFS-om, je još jedna mogućnost — vjerojatno ćete trebati barem 16MB RAM-a za to. Nakon što se instalira osnovni sustav, ostatak svog sustava možete instalirati preko bilo kakve mrežne veze (uključujući PPP), FTP-om, HTTP-om ili NFS-om.

Potpuniji opisi tih metoda te korisni savjeti u izboru za vas najbolje metode se mogu naći u ‘Metode instaliranja Debiana’ on page 25. No nastavite čitati kako biste provjerili je li uređaj s kojeg se namjeravate *dignuti* podržan od Debianovog instalacijskog sustava.

2.2.1 Podržani sustavi pohrane

Debianove instalacijske diskete sadrže kernel izgrađen da bi radio na što je više moguće sustava. Nažalost, to ga čini većim, uz mnogo drivera koji nikad neće biti korišteni (pročitajte ‘Kompanjiranje novog kernela’ on page 62 kako bi naučili kako izgraditi vlastiti). Međutim, podrška za najširi mogući raspon uređaja je poželjna kako bi osigurali mogućnost instaliranja Debiana na najširem skupu hardvera.

Debianov instalacijski sustav podržava približno sve sustave pohranjivanja koje podržava Linux kernel. Primjetite da na Macintoshu sadašnji Linux kernel uopće ne podržava diskete, a Debianov instalacijski sustav ne podržava diskete na Amigama. Na Atariju je također podržan Macintosh HFS sustav, te AFFS kao modul. Macovi podržavaju Atari (FAT) datotečni sustav. Amiga podržava FAT datotečni sustav, te HFS kao modul.

2.3 Potrebna memorija i diskovni prostor

Morate imati barem 5MB memorije i 64MB tvrdog diska. Ako želite instalirati razumnu količinu softvera, uključujući X Window System, te neke programe i librarye za razvoj, trebat će vam barem 300 MB. Za više-manje potpunu instalaciju trebat će vam oko 800 MB. Za instaliranje *svega* dostupnog u Debianu vjerojatno će vam trebati oko 2 GB. Zapravo, instaliranje svega čak nema smisla jer neki paketi ne mogu biti instalirani zajedno.

Na Amigi je veličina FastRAM-a uključena u ukupne memorijske potrebe. Uz to, korištenje GVP (ili “Zorro”) kartice sa 16-bitnim RAM-om nije podržano; trebat će vam 32-bitni RAM. Za isključivanje 16-bitnog RAM-a može se koristiti program `amiboot`; pogledajte Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>). Noviji kerneli bi trebali automatski onemogućiti 16-bitni RAM.

Na Atariju Linux koristi i ST-RAM i Fast RAM (TT-RAM). Mnogi korisnici su prijavili probleme pri korištenju samog kernela u Fast RAM-u, pa će Atarijev boot loader staviti kernel u ST-RAM. Minimalna količina ST-RAM-a je 2 MB.

Na Macintoshu treba biti pažljiv na strojevima sa grafikom zasnovanom na RAM-u (RBV). RAM segment na fizičkoj adresi 0 se koristi kao memorija za prikaz, čineći predodređeni položaj učitavanja kernela nedostupnim. Alternativni RAM segment korišten za kernel i ramdisk mora biti barem 4 MB.

FIXME: is this still true?

2.4 Periferije i ostali hardver

Linux podržava širok raspon hardverskih uređaja kao što su miševi, pisači, skeneri, modemi, mrežne kartice, PCMCIA uređaji, itd. No nijedan od tih uređaja nije potreban za instaliranje sustava. Ovo poglavlje sadrži informacije o periferijama koje instalacijski sustav iznimno *ne* podržava, čak i ako su možda podržane od Linuxa.

Svaka mrežna kartica (NIC) koju podržava Linux kernel trebala bi biti podržana od instalacijskih disketa. Možda ćete morati učitati svoju mrežnu podršku kao modul. Opet, za potpune detalje pogledajte Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>).

2.5 Nabavljanje hardvera posebno za GNU/Linux

Sada postoji nekoliko distributera koji isporučuju sustave s predinstaliranim Debianom ili drugim distribucijama GNU/Linuxa. Možda ćete za povlasticu morati platiti više, ali to ipak pruža osjećaj sigurnosti, budući da možete biti uvjereni kako je hardver dobro podržan od GNU/Linuxa. Nažalost, prilično je rijetko da bilo koji distributer uopće distribuira nove Motorola 680x0 strojeve.

Bez obzira kupujete li sustav s ugrađenim Linuxom, ili čak rabljeni sustav, važno je da provjerite podržava li Linux kernel vaš hardver. Provjerite je li hardver naveden u gornjim dokumentima. Objasnite svom prodavaču (ako ga imate) kako kupujete za Linux sustav. Podržavajte Linuxu naklonjene proizvođače hardvera.

2.5.1 Izbjegavajte vlasnički ili zatvoreni hardver

Neki nam proizvođači hardvera jednostavno ne žele reći kako pisati drivere za njihov hardver. Drugi nam neće dopustiti pristup dokumentaciji bez ugovora o tajnosti koji bi nas spriječio u objavljivanju izvornog koda Linuxa. Jedan primjer je DSP zvučni sustav IBM laptopa korišten u novijim ThinkPad sustavima — neki od njih zvučni sustav spajaju s modemom. Drugi primjer je vlasnički hardver u starijoj Macintosh seriji. Zapravo, ni za kakav Macintosh hardver nikad nije objavljena nikakva specifikacija ili dokumentacija, najzamjetnije ADB kontroler (koristi ga miš i tipkovnica), disketni kontroler i svo ubrzavanje i CLUT manipulacija grafičkog hardvera (mada

sada podržavamo CLUT manipulaciju na gotovo svim internim video čipovima). Ukratko, to objašnjava zašto Macintosh port Linuxa kaska iza ostalih Linux portova.

Zato što nam nije pružen pristup dokumentaciji tih uređaja, oni pod Linuxom jednostavno neće raditi. Možete pomoći moljenjem proizvođača takvog hardvera da objave dokumentaciju. Ako dovoljno ljudi pita, shvatit će kako je zajednica slobodnog softvera važno tržište.

Poglavlje 3

Prije nego počnete

3.1 Backupi

Prije nego počnete, svakako napravite backup svake datoteke na svom sustavu. Instalacijski postupak može izbrisati sve podatke na tvrdom disku! Programi koji se koriste u instalaciji su prilično pouzdani, a većina se koristi godinama; bez obzira na to, krivi potez vas može skupo stajati. Čak i uz backup, budite oprezni i razmišljajte o svojim odgovorima i postupcima. Dvije minute razmišljanja može uštediti sate nepotrebnog posla.

Ako instalirate na sustav sa više operativnih sustava, imajte pri ruci distribucijske medije svih ostalih prisutnih operativnih sustava. Pogotovo ako reparticionirate svoj disk, možda ćete morati ponovo instalirati boot loader svog operativnog sustava, ili, u nekim slučajevima (tj. Macintosh), cijeli operativni sustav.

Izuvezši BVM i Motorola VMEbus računala, jedina podržana instalacijska metoda za m68k sustave je dizanje s lokalnog diska ili diskete preko AmigaOS/TOS/MacOS baziranog programa, pa će vam za dizanje Linuxa biti potreban izvorni operativni sustav. Kako biste dignuli Linux na BVM i Motorola VMEbus strojevima, trebat će vam “BVMBug” ili “16xBug” boot ROM-ovi.

3.2 Informacije koje će vam biti potrebne

Osim ovog dokumenta trebat će vam the atari-fdisk ([atari-fdisk.txt](#)) man stranica, the amiga-fdisk ([amiga-fdisk.txt](#)) man stranica, the mac-fdisk ([mac-fdisk.txt](#)) man stranica, the pmac-fdisk ([pmac-fdisk.txt](#)) man stranica, Uvod u dselect ([dselect-beginner.hr.html](#)), te Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>).

Ako je vaše računalo stalno spojeno na mrežu (npr. Ethernetom ili sličnom vezom — ne PPP-om), pitajte svog mrežnog administratora za ove informacije:

Ime vašeg računala (ovo ćete možda moći odrediti sami).

Ime vaše domene.

IP adresu vašeg računala.

IP adresu vaše mreže.

Netmask korišten na vašoj mreži.

Broadcast adresu korištenu na vašoj mreži.

IP adresu podrazumijevanog gateway sustava prema kojem biste trebali usmjeravati pakete, ako vaša mreža *ima* gateway.

Sustav na vašoj mreži kojeg trebate koristiti kao DNS (Domain Name Service — usluga imena domena) poslužitelj.

Jeste li spojeni na mrežu pomoću Etherneta.

Ako jedina mrežna veza vašeg računala ide serijskom vezom, preko PPP-a ili slične “dialup” veze, osnovni sustav vjerojatno nećete instalirati preko mreže. Ne morate se brinuti o namještanju svoje mreže dok vam sustav ne bude već instaliran. Pogledajte ‘Namještanje PPP-a’ on page 59 dolje za informacije o postavljanju PPP-a na Debianu.

3.3 Namještanje hardvera i operativnih sustava pred instalaciju

Ponekad je potrebno malo prilagoditi sustav prije instalacije. x86 platforma je najzamornija u tome; predinstalacijsko namještanje hardvera na drugim arhitekturama je znatno jednostavnije.

Ovo poglavlje će vas provesti kroz namještanje hardvera pred instalaciju, koje ćete morati obaviti prije instaliranja Debiana. Općenito, to uključuje provjeravanje i moguće mijenjanje postavki firmwarea vašeg sustava. “Firmware” je ključni softver kojeg koristi vaš hardver; njegovo izvršavanje tokom procesa dizanja (nakon paljenja računala) je najkritičnije.

3.3.1 Revizije Firmwarea i podešavanje postojećeg OS-a

Motorola 680x0 strojevi se općenito sami brinu o konfiguriranju i ne zahtijevaju podešavanje firmwarea. No, provjerite imate li odgovarajuće zakrpe za ROM i sustav. Na Macintoshu se preporuča MacOS verzija ≥ 7.1 jer verzija 7.0.1 sadrži grešku u grafičkim driverima koja spriječava booter u isključivanju grafičkih prekida, uzrokujući nemogućnost dizanja. Amiga booter zahtijeva *ixemul.library*, čija se jedna verzija distribuira na CD-ROM-u. Na BVM VMEbus sustavima morate koristiti BVMBug reviziju G ili novije boot ROM-ove. BVMBug boot ROM-ovi nisu standardni na BVM sustavima, ali BVM ih po zahtjevu nudi besplatno. *FIXME: Macu treba ≥ 7.1 ? Revizije AmigaOS setpatcha i ROM-a? (pogledati m68k FAQ)*.

3.3.2 Over-clocking CPU-a

Mnogi ljudi su pokušali namjestiti svoj 90 MHz CPU na 100 MHz, itd. Ponekad radi, ali je osjetljivo na temperaturu i druge čimbenike, a čak može oštetiti vaš sustav. Jedan od autora

ovog dokumenta je godinu dana držao svoj sustav over-clockanim, a zatim je program `gcc` počeo podbacivati uz neočekivani signal pri kompajliranju kernela operativnog sustava. Vraćanje brzine CPU-a na deklariranu vrijednost je riješilo problem.

3.3.3 Neispravni memorijski moduli

Kompajler `gcc` je često prva stvar koja umre od loših memorijskih modula (ili drugih hardverskih problema koji nepredvidivo mijenjaju podatke) jer izgrađuje goleme strukture podataka koje obrađuje više puta. Greška u tim strukturama podataka će uzrokovati izvršavanje neispravne naredbe ili pristup nepostojećoj adresi. Simptom toga će biti umiranje `gcc-a` od neočekivanog signala.

Atari TT RAM kartice su zloglasne po problemima s RAM-om pod Linuxom; ako nađete na bilo kakve čudne probleme, pokušajte barem kernel držati u ST-RAM-u. Korisnici Amige će možda morati isključiti dio RAM-a pomoću booter memfilea. *FIXME: potreban veći opis ovoga.*

Poglavlje 4

Particioniranje tvrdog diska

4.1 Pozadina

Particioniranje diska se jednostavno odnosi na čin razbijanja diska na dijelove. Svaki dio postaje neovisan o ostalima. Grubo rečeno, to odgovara građenju zidova u kući; ako jednoj sobi dodate namještaj, to ne utječe na nijednu drugu sobu.

Ako na svom sustavu već imate operacijski sustav (Windows 95, Windows NT, OS/2, MacOS, Solaris, FreeBSD, ...) i želite na isti disk staviti Linux, vjerojatno ćete morati reparticionirati disk. Općenito, mijenjanje particije na kojoj već postoji datotečni sustav će uništiti sve tamo smještene informacije. Dakle, uvijek biste trebali načiniti backupe prije bilo kakvog reparticioniranja. Koristeći analogiju kuće, vjerojatno biste željeli maknuti sav namještaj s puta prije premeštanja zida, ili riskirate njegovo uništenje.

Na golom minimumu, GNU/Linux za sebe zahtjeva jednu particiju. Možete imati jednu particiju sa cijelim operativnim sustavom, aplikacijama i svojim osobnim datotekama. Većina ljudi misli da je swap particija također nužna, iako to strogo rečeno nije istina. "Swap" je brisani prostor za operativni sustav koji sustavu omogućava korištenje jeftinog diskovne pohrane kao "virtualne memorije". Ako se swap nalazi na zasebnoj particiji, Linux ga može puno učinkovitije iskoristiti. Moguće je prisiliti Linux na korištenje obične datoteke kao swapa, ali se ne preporuča.

No, većina ljudi izabire dati GNU/Linuxu više od minimalnog broja particija. Dva su razloga zbog kojih biste željeli razbiti datotečni sustav na više manjih particija. Prvi je sigurnost. Ako se nešto dogodi i ošteći datotečni sustav, općenito je zahvaćena samo jedna particija. Dakle, morate zamijeniti (backupom kojeg ste pažljivo održavali) samo dio svog sustava. Na golom minimumu, trebali biste razmotriti stvaranje onoga što se obično naziva "root particija". Ona sadrži najključnije dijelove sustava. Ako se bilo koja druga particija ošteći, još uvijek možete dignuti GNU/Linux kako biste popravili sustav. To vam može uštediti nevolje oko ponovne instalacije sustava ispočetka.

Drugi razlog je općenito važniji u poslovnom okružju, ali zapravo ovisi o vašem korištenju stroja. Recimo da nešto izmakne kontroli i počne žderati diskovni prostor. Ako proces koji je uzrok tog problema slučajno ima root povlastice (sustav postotak diska čuva od korisnika), mogli biste se iznenada naći bez diskovnog prostora. To nije dobro, pošto OS za mnoge stvari treba stvarne

datoteke (osim swap prostora). To čak ne mora biti problem lokalnog porijekla. Na primjer, e-mailom poslani spam može lako popuniti particiju. Korištenjem više particija štitite sustav od mnogih takvih problema. Ako opet kao primjer uzmememo e-mail, stavljanjem `/var/spool/mail` na zasebnu particiju, temelj sustava će raditi unatoč spamu.

Jedini pravi nedostatak korištenja više particija jest što je često teško predvidjeti svoje potrebe. Ako particiju učinite premalom, morat ćete ili opet instalirati sustav ili ćete stalno premještati okolo stvari kako biste oslobodili mesta na premaloj particiji. S druge strane, ako particiju učinite prevelikom, gubit ćete prostor koji se mogao iskoristiti drugdje. Diskovni prostor je u današnje vrijeme jeftin, ali zašto bacati novac?

4.1.1 Stablo direktorija

Sljedeći popis opisuje neke važne direktorije. Trebao bi vam pomoći naći kako treba izgledati vaša shema particioniranja. Ako je ovo previše konfuzno za vas, samo ga ignorirajte i ponovo pročitajte kad pročitate ostatak instalacijskog priručnika.

/: korijen (eng. “root”) predstavlja početnu točku hijerarhije direktorija. Sadrži osnovne programe koje računalo može podići. Ovo uključuje kernel, sistemske librarye, konfiguracijske datoteke u `/etc` i razne druge potrebne datoteke. Tipično, potrebno je 30–50 MB ali ovo može varirati.

Pažnja: *nemojte* particionirati `/etc`, `/bin`, `/sbin`, `/lib` ili `/dev` kao zasebnu particiju; nećete moći dignuti sustav.

/dev: ovaj direktorij sadrži razne datoteke device–ova koji su sučelja raznim hardverskim komponentama. Pogledajte ‘Imena uređaja u Linuxu’ on page 20 za više informacija.

/usr: svi korisnički programi (`/usr/bin`), libraryi (`/usr/lib`), dokumentacija (`/usr/share/doc`), itd. su u ovom direktoriju. Ovaj dio datotečnog sustava zahtijeva najviše prostora. Trebali biste mu dati makar 300–500 MB diskovnog prostora. Ako želite instalirati više paketa, trebali biste povećati prostor koji ćete dati ovom direktoriju.

/home: svaki korisnik će staviti svoje podatke u poddirektorij ovog direktorija. Veličina ovoga ovisi o tome koliko će korisnika koristiti sustav i koje će datoteke trebati staviti u njihove direktorije. Ovisno o vašoj planiranoj potrošnji trebali biste rezervirati oko 100 MB za svakog korisnika, ali prilagodite ovu vrijednost vašim potrebama.

/var: svi promjenjivi podaci poput newsa, e-mailova, web site–ova, APT–ovog cache–a itd. će biti smješteni pod ovaj direktorij. Veličina ovog direktorija u mnogome ovisi o korištenju vašeg računala, ali za većinu ljudi bit će diktirana dodatnim prostorom potrebnim za sustav rukovanja paketima. Ako ćete napraviti potpunu instalaciju gotovo svega što Debian može ponuditi, sve u jednoj instalaciji, ostavljanje 2 do 3 gigabajta prostora za `/var` bi trebalo biti dovoljno. Ako ćete instalirati u dijelovima (odnosno, instalirati servise i alate, pa tekst stvari, pa X...), izvući ćete se sa dvjesto do petsto megabajta mesta u `/var`. Ako vam je prostor na hard disku vrlo značajan, možete proći sa samo 30 do 40 megabajta u `/var`.

`/tmp`: ako program pravi privremene podatke, vrlo vjerojatno će ići ovdje. 20–50 MB bi obično trebalo biti dosta.

`/proc`: ovo je virtualni datotečni sustav koji ne obitava na hard disku, tako da prostor na hard disku nije potreban. On pruža zanimljive te isto tako vitalne informacije o sustavu koji radi.

4.2 Planiranje korištenja sustava

Važno je odlučiti kakvu vrstu stroja stvarate. To će odrediti potreban diskovni prostor i utjecati na vašu shemu particioniranja.

This has changed for Potato — we need to update it. Postoje brojni programi za česte zadatke What does this need to be called? koje Debian nudi zbog vaše udobnosti (pogledajte ‘Izaberite i instalirajte profile’ on page 59). Programi za česte zadatke su jednostavno skupovi izabranih paketa koji će vam pomoći automatskim označavanjem paketa za instalaciju.

Svaki dani program za česte zadatke pokazuje veličinu sustava nakon što instalacija završi. Čak i ako ne koristite ove programe za česte zadatke, ova rasprava je važna za planiranje jer će vam pružiti pojam potrebne veličine vaše particije ili particija.

Evo nekih od dostupnih programa za česte zadatke i njihovih veličina: The various applications and sizes should probably go here.

Server_std Ovo je malen profil poslužitelja, koristan za ogoljen poslužiteljski stroj koji neće imati puno slatkisa za korisnike ljudske. U osnovi ima FTP poslužitelj, WWW poslužitelj, DNS, NIS i POP. Zauzet će oko 50 MB. Naravno, to se tiče samo veličine programa; treba dodati sve podatke koje ćete posluživati.

Dialup Standardna desktop kutija, uključujući X Window System, grafičke aplikacije, zvuk, editore, itd. Veličina paketa će biti oko 500 MB.

Work_std Ogoljeniji korisnički stroj, bez X Window Sistema ili X aplikacija. Možda pogodan za laptop ili prijenosno računalo. Veličina je oko 140 MB. (Primjetite da autor ima laptop s prilično jednostavnim sustavom, uključujući X11, koji čak zauzima manje prostora, oko 100 MB.)

Devel_comp Desktop sa svim razvojnim paketima, kao što je Perl, C, C++, itd. Veličina je oko 475 MB. Uz pretpostavku da dodajete X11 i neke dodatne pakete za druge svrhe, predvidite oko 800 MB za ovu vrstu stroja.

Nemojte zaboraviti da ove veličine ne uključuju ostale uobičajene materijale, kao što su korisničke datoteke, pošta i podaci. Uvijek je pri razmatranju prostora za vlastite datoteke i podatke najbolje biti velikodušan. Primjetno, Debian `/var` particija sadrži mnogo informacija o stanju. Datoteke `dpkg` (s informacijama o svim instaliranim paketima) lako mogu zauzeti 20 MB; uz logove i ostalo, obično biste trebali ostaviti barem 50 MB za `/var`.

4.3 Imena uređaja u Linuxu

Imena diskova i particija pod Linuxom se mogu razlikovati od drugih operativnih sustava. Poznavanje imena koja Linux koristi je potrebno kada stvarate i montirate particije. Evo osnovne sheme imenovanja:

Prvi disketni pogon se zove “/dev/fd0”.

Drugi disketni pogon se zove “/dev/fd1”.

Prvi SCSI disk (prema SCSI ID adresi) se zove “/dev/sda”.

Drugi SCSI disk (prema adresi) se zove “/dev/sdb”, i tako dalje.

Prvi SCSI CD–ROM se zove “/dev/scd0”, također poznat kao “/dev/sr0”.

Master disk na primarnom IDE kontroleru se zove “/dev/hda”.

Slave disk na primarnom IDE kontroleru se zove “/dev/hdb”.

Master i slave disk sekundarnog kontrolera se zovu “/dev/hdc” odnosno “/dev/hdd”. Noviji IDE kontroleri mogu imati zapravo dva kanala, ponašajući se kao dva kontrolera. Slova se mogu razlikovati od onog što pokazuje Mac program pdisk (tj. ono što pdisk pokaže kao /dev/hdc može se pojaviti kao /dev/hda u Debianu).

Prvi ACSI uređaj se zove “/dev/ada”, a drugi “/dev/adb”.

Particije na svakom disku se predstavljaju dodavanjem decimalnog broja imenu diska: “sda1” i “sda2” predstavljaju prvu i drugu particiju prvog SCSI diska na sustavu.

Evo primjera iz stvarnog života. Pretpostavimo da imate sustav s 2 SCSI diska, jednim na SCSI adresi 2, a drugim na SCSI adresi 4. Prvi disk (na adresi 2) se onda zove “sda”, a drugi “sdb”. Ako disk “sda” sadrži 3 particije, one će se zvati “sda1”, “sda2” i “sda3”. Isto vrijedi za disk “sdb” i njegove particije.

Primjetite da ako imate dva SCSI host bus adaptera (tj. kontrolera), poredak diskova može postati zbumujući. Najbolje rješenje u tom slučaju je pratiti poruke pri dizanju, uz pretpostavku da znate modele diskova.

VMEbus sustavi koji koriste TEAC FC–1 SCSI disketni pogon predstaviti će ga kao obični SCSI disk. Kako bi olakšao identificiranje pogona, instalacijski program će stvoriti simboličku vezu na odgovarajući uređaj i nazvati ju “/dev/sfd0”.

4.4 Preporučena partijska shema

Kao što je gore objašnjeno, svakako biste trebali imati manju root particiju, te veću `/usr` particiju, ako imate dovoljno mesta. Primjere potražite dolje. Većini korisnika dvije na početku

spomenute particije će biti dovoljne. To je osobito prikladno kada imate jedan mali disk jer razbijanje na puno particija može potratiti prostor.

U nekim slučajevima, može vam trebati `/usr/local` particija ako namjeravate instalirati mnogo programa koji nisu dio Debian distribucije. Ako će vaš stroj biti mail poslužitelj, možda ćete morati učiniti `/var/spool/mail` zasebnom particijom. Često je `/tmp` na odvojenoj particiji, na primjer 20 do 32 MB, dobra ideja. Ako postavljate poslužitelj s mnogo korisničkih računa, općenito je dobro imati odvojenu, veliku `/home` particiju. Općenito, particijska situacija se razlikuje od računala do računala ovisno o njegovoј svrsi.

Za vrlo složene sustave pogledajte Multi Disk HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Multi-Disk-HOWTO.html>). Sadrži temeljite informacije koje će uglavnom zanimati ISP-ove i ljude koji postavljaju poslužitelje.

Što se tiče veličina swapa, postoje mnoga mišljenja. Jedno pravilo od oka koje dobro radi je koristiti swapa koliko imate memorije na sustavu, iako za većinu korisnika vjerojatno nema puno svrhe u prelaženju 64 MB swapa. Također, u većini slučajeva ne bi smio biti manji od 16 MB. Dakako, postaje iznimke tim pravilima. Ako pokušavate riješiti 10000 simultanih jednadžbi na stroju s 256 MB memorije, može vam zatrebatи gigabajt (ili više) swapa. S druge strane, Atari Falconi i Macovi osjećaju bol pri swapanju, pa umjesto velike swap particije nabavite što je više moguće RAM-a.

Na 32-bitnim arhitekturama (i386, m68k, 32-bitni SPARC, i PowerPC), maksimalna veličina swap particije je 2GB (na Alphi i SPARC64 je toliko velika da je praktično neograničena). Ovo bi trebalo biti dovoljno za skoro svaku instalaciju. Ipak, ako su vaši zahtjevi za swapom ovoliki, trebali biste rasprostrti swap preko različitih diskova (koji se nazivaju i "spindles") i, ako je moguće, različitih SCSI ili IDE kanala. Kernel će balansirati korištenje swapa preko višestrukih swap particija, i dati bolje rezultate.

4.5 Primjeri particioniranja

Kao primjer, jedan od autorovih kućnih strojeva ima 32 MB RAM-a i IDE disk od 1.7 GB kao `/dev/hda`. `/dev/hda1` je particija od 500 MB za drugi operativni sustav (trebao sam staviti 200 MB, ionako se nikad ne koristi). Swap particija od 32 MB se koristi na `/dev/hda3`, a ostatak (oko 1.2 GB na `/dev/hda2`) je Linux particija.

4.6 Particioniranje prije instalacije

Imate dvije različite prilike za particioniranje: prije instalacije Debiana, ili tokom nje. Ako će vaše računalo biti posvećen isključivo Debianu, trebali biste particionirati tokom instalacije ("Particioniranje tvrdog diska" on page 51). Ako imate stroj s više operativnih sustava, obično ćete urođenom operativnom sustavu prepustiti stvaranje njegovih particija.

Sljedeća poglavila sadrže informacije o particioniranju pod vašim urođenim operativnim sustavom, prije instalacije. Primjetite da ćete imena particija pod tim operativnim sustavom morati pretvarati u Linux imena particija; pogledajte 'Imena uređaja u Linuxu' on the facing page.

4.6.1 Particioniranje u AmigaOS-u

Ako radite na AmigaOS-u, možete prije instalacije particionirati svoj disk programom **HDTToolBox**. Evo kako:

1. Pokrenite **HDTToolBox**, odaberite disk koji želite koristiti, kliknite na gumb “Partition Drive” te odaberite ili stvorite particiju koju želite koristiti kao Debianov root datotečni sustav.
2. Zatim trebate uključiti “Advanced options” i promijeniti sljedeće stvari pod “Change”:
 - namjestite datotečni sustav na “Custom Filesystem” ili “Reserved Filesystem” (pokazani natpis ovisi o tome koju verziju **HDTToolBoxa** imate instaliranu);
 - namjestite oznaku na **0x4c4e5800** (to je “LNX\0” heksadecimalno);
 - isključite kućicu “Auto-mount this partition”;
 - isključite “Custom Bootcode”;
 - namjestite opciju “Reserved blocks at” na 2 za početak i 0 za kraj.
3. Ako stvarate više Linux particija, svaku napravite kako je gore opisano.
4. Nakon što ste to obavili, odaberite particiju koja će se koristiti kao swap i ponovite gore navedene korake, no oznaku postavite na **0x53575000** (to predstavlja “SWP\0” u ASCII-u).
5. Zapišite *Linux* imena particija za root i swap datotečne sustave koje ste upravo stvorili. Pogledajte ‘Imena uređaja u Linuxu’ on page 20 za više informacija o Linux imenima particija.
6. Vratite se u glavni prozor **HDTToolBoxa** i odaberite “Save changes to drive”. Razmislite dvaput prije stvarnog klika na “Yes” — jeste li odabrali prave particije? Bi li važni podaci bili sada izgubljeni da ste pogriješili? Onda pritisnite “OK”. Ako je potrebno, Amiga će se nakon toga ponovo dignuti.

4.6.2 Particioniranje u Atari TOS-u

Atarijeve oznake particija se sastoje od tri ASCII znaka; koristite LNX za podatkovne, a SWP za swap particije. Ako koristite instalacijsku metodu za malo memorije, potrebna je i mala Minix particija (oko 2 MB), čija je partičska oznaka “MNX”. Ako ne postavite odgovarajuće partičske oznake, to ne samo da će spriječiti Debianov instalacijski postupak u prepoznavanju particija, nego i uzrokovati TOS-ove pokušaje korištenja Linux particija, što zbunjuje driver za tvrdi disk i cijeli disk čini nedostupnim.

Postoji širok izbor alata za particioniranje sporednih proizvođača (Atarijev alat **harddisk** ne dopušta mijenjanje partičske oznake); ovaj priručnik ne može pružiti detaljan opis svih. Sljedeći opis govori o **SCSITool** (iz Hard+Soft GmbH).

1. Pokrenite **SCSITool** i odaberite disk kojeg želite particionirati (izbornik “Disk”, “select”).

2. Iz izbornika "Partition" odaberite ili "New" za dodavanje novih particija ili mijenjanje veličina postojećih particija, ili "Change" za mijenjanje određene particije. Osim ako ste već napravili particije s pravim veličinama i samo želite promijeniti partijske oznake, "New" je vjerojatno najbolji izbor.
3. Od izbora koje nudi "New" odaberite "existing" u dijaloškom okviru za početne parametre. Sljedeći prozor pokazuje popis postojećih particija koji možete prilagoditi pomoću gumba za micanje, ili klikanjem na grafove. Prvi stupac u popisu particija je vrsta particije; jednostavno kliknite na tekstualno polje ako ga želite promijeniti. Kada ste gotovi s mijenjanjem parametara particija, snimite promjene napuštanjem prozora pomoću gumba "Ok".

Kod opcije "Change" iz popisa odaberite particiju koju želite promijeniti, a u dijaloškom okviru odaberite "other systems". Sljedeći prozor navodi podrobne informacije o položaju te particije i omogućava vam mijenjanje partijske oznake. Snimite promjene napuštanjem prozora pomoću gumba "Ok".

4. Zapišite Linux imena svake od particija koju ste stvorili ili promijenili za korištenje pod Linuxom — pogledajte 'Imena uređaja u Linuxu' on page 20.
5. Napustite **SCSITool** pomoću opcije "Quit" iz izbornika "File". Računalo će se ponovo dignuti kako bi osiguralo da TOS koristi promijenjenu partijsku tabelu. Ako ste mijenjali neku TOS/GEM particiju, postala je neispravna i mora se ponovo inicijalizirati (rekli smo vam da napravite backup svega na disku, zar ne?).

U instalacijskom sustavu postoji Linux/m68k alat za particioniranje zvan **atari-fdisk**, ali za sada vam preporučamo particioniranje diska pomoću TOS partijskih editora ili nekog disk alata. Ako vaš partijski editor nema opciju za mijenjanje vrste particije, taj ključni korak možete obaviti poslije (s ramdiska privremeno dignutog za instalaciju). **SCSITool** je samo jedan od partijskih editora koji podržavaju izbor vlastitih vrsta particija. Može biti drugih; odaberite onaj koji odgovara vašim potrebama.

4.6.3 Particioniranje u MacOS-u

Među testiranim alatima za particioniranje su **HD SC Setup 7.3.5** (Apple), **HDT 1.8** (FWB), **SilverLining** (LaCie) i **DiskTool** (Tim Endres, GPL). Za **HDT** i **SilverLining** potrebne su pune verzije. Appleov alat zahtijeva zakrpu kako bi prepoznavao strane diskove (opis krpanja **HD SC Setupa** pomoću **ResEdita** se može naći na <http://www.euronet.nl/users/ernstoud/patch.html>).

was the following paragraph removed on purpose? I found it in the "Installing Debian GNU/Linux 2.1 For Motorola 680x0 – Partitioning your Hard Drive." Za IDE bazirane Macove, morate koristiti **Apple Drive Setup** za pravljenje praznog prostora za Linux particije, i završiti particioniranje pod Linuxom, ili koristiti 68k MacOS verziju pdisk-a dostupnu s **MkLinux** FTP poslužitelja.

Slijedi recept za particioniranje Appleovim **HD SC Setupom**.

Koji god alat koristili, vrsta particije mora biti namještena na “Apple_Unix_SVR2”. Imena moraju biti “A/UX Root”, “A/UX Root&Usr” ili “A/UX Usr” za podatkovne particije, a “A/UX swap” za swap. **HD SC Setup** će automatski koristiti pravo ime i vrstu pri stvaranju A/UX particija preko “Custom” sheme particija. Particije se mišem odabiru za brisanje, stvaranje ili mijenjanje veličine, a vrsta i ime particije se mogu odabrati iz popisa predefiniranih vrsta.

DiskTool može stvarati particije vrste A/UX, ali zahtijeva od korisnika ručno unošenje imena particija.

Sljedeći recept je za particioniranje s **pdisk 68k** i **Apple Drive Setup** programima.

Za početak, pokrenite **Apple Drive Setup**, odaberite disk koji ćete koristiti, i kliknite ‘initialize’. Potom odaberite ‘custom’ i podešite particije prema vašim potrebama. Kliknite ‘ok’, i proslijedite s procesom inicijalizacije. Nakon što koraci koji uključuju **Apple Drive Setup** završe, izadite iz programa i pokrenite **pdisk 68k**. U **pdisk 68k**-u odaberite ‘e’ i upišite koji hard disk se treba koristiti (obično će to biti /dev/hda). Potom odaberite ‘p’ i upišite početnu bazu i dužinu particija. Poslije toga odaberite ‘d’. Upišite broj prve željene Linux particije. Dajte joj polu-opisno ime (npr. root, usr, home, etc). Ponovite za svaku Linux particiju. Za swap particiju je vitalno da ime bude “swap” ili je instalator neće prepoznati kao swap.

Opisi drugih alata su dobrodošli. *FIXME: još se može uzeti iz Debian/Mac instalacijskog vodiča*

Poglavlje 5

Metode instaliranja Debiana

Debian možete instalirati iz raznih izvornih medija, i lokalnih (CD, hard disk, diskete) i daljinskih (FTP, NFS, PPP, HTTP). Debian također podržava razne hardverske konfiguracije, tako da ćete možda ipak trebati neke stvari odabrati prije nego počnete. Ovo poglavlje izlaže izbor i prijedloge o tome što i kako odabrati.

Možete izabrati različite opcije za različite korake u instalaciji. Naprimjer, možete početi instalaciju dižući sustav s disketa, ali u kasnijim koracima dati instalacijskom procesu datoteke s hard diska.

Kako instalacija bude napredovala, kretat ćete se od tanašnog, nesposobnog sustava koji živi tek u RAM-u, do potpuno opremljenog Debian GNU/Linux sustava instaliranog na hard disku. Jedan od ključnih ciljeva ranih instalacijskih koraka je povećanje raznolikosti hardvera (npr. kartica za sučelja) i softvera (npr. mrežnih protokola i upravljačkih programa za datotečne sustave) koji sustav podržava. Zbog toga kasniji koraci instalacije mogu koristiti širi opseg izvornih medija nego raniji.

Najlakši put za većinu ljudi će biti korištenje seta Debian CD-ova. Ako imate takav set, i ako vaš stroj podržava dizanje sustava s CD-a, izvrsno! Jednostavno ubacite vaš CD, ponovno pokrenite računalo, i proslijedite u sljedeće poglavlje. Ako se ispostavi da standardna instalacija ne radi na vašem hardveru, možete se vratiti ovdje i vidjeti alternativne kernele i instalacijske metode koje će možda raditi za vase. Posebno je bitno to što neki CD setovi imaju različite kernele na različitim CD-ovima, tako da će vam možda pomoći dizanje sustava s nekog drugog CD-a osim prvog.

5.1 Pregled instalacijskog procesa

Ovaj pregled ističe točke instalacije u kojima morate odabirati izvorni medij, ili odabrati nešto što će utjecati na izvorne medije koje ćete moći odabrati kasnije. Dogodit će se sljedeći koraci:

1. Počinjete dizanjem instalacijskog sustava.
2. Odgovorit ćete niz pitanja da bi obaviti početnu konfiguraciju sustava.

3. Odredit ćete izvorni medij za kernel i upravljačke programe.
4. Odabrat ćete koje upravljačke programe učitati.
5. Odredit ćete izvorni medij za osnovni sustav.
6. Ponovno ćete pokrenuti sustav i napraviti nešto finalne konfiguracije.
7. Instalirat ćete dodatni softver, pakete, po vlastitom nahođenju.

Dok odabirete, morat ćete misliti na par čimbenika. Prvi je izbor kernela. Kernel koji odaberete za početno dizanje sustava je isti kernel koji će vaš potpuno konfiguirani sustav koristiti. Budući da su upravljački programi ovisni o kernelu, morate odabrati paket s upravljačkim programima koji ide uz vaš kernel. Uskoro ćemo raspraviti detalje u odabiranju ispravnog kernela, ili pak, instalacijskog seta.

Različiti kerneli također imaju i različite mrežne sposobnosti (odmah), i tako proširuju ili sužuju vaš izbor izvornih medija, osobito u ranom instalacijskom procesu.

Konačno, oni upravljački programi koje odaberete za učitavanje mogu upaliti dodatni hardver (npr. mrežne kartice, kontrolere hard diskova), datotečne sustave (npr. NTFS ili NFS). Ovo, dakle, širi odabir izvornih medija za instalaciju.

5.2 Biranje pravog instalacijskog seta

Vaš hardver će diktirati odabir instalacijskog seta. Odaberite odgovarajući direktorij za podarhitekturu, pregledajte dokumentaciju u njemu, i nastavite.

Ako dižete sustav s CD-a, različiti CD-ovi koriste različite instalacijske setove. Za više informacija, proučite vašu CD dokumentaciju. Potrebni su detalji o rasporedu kernela po CD-ovima.

5.3 Izvorni mediji za instalaciju u različitim dijelovima instalacije

Ovo poglavље pokazuje vrste hardvera koje bi *mogle*, i obično *hoće*, raditi u različitim dijelovima instalacije. Ne garantira da će sav hardver pokazane vrste raditi na svim kernelima. Naprimjer, RAID diskovi općenito neće biti dostupni dok ne instalirate prikladne upravljačke programe.

5.3.1 Dizanje početnog instalacijskog sustava

Početno dizanje instalacijskog sustava je možda najčudniji korak. Sljedeće poglavljje daje dodatne detalje, ali vaš izbor općenito uključuje

Rescue Floppy disketu (nije podržano na Amigama i Macovima)

CD-ROM s kojeg se može podići sustav

hard disk, kroz boot loader koji radi na drugom operativnom sustavu
preko mreže, koristeći TFTP

5.3.2 Izvorni mediji i dijelovi instalacije

Sljedeća tablica pokazuje koje izvorne medije možete koristiti na kojem dijelu instalacijskog procesa. Stupci pokazuju različite stadije instalacije, poslagane slijeva na desno onako kako se događaju. Sasvim desni stupac je izvorni medij instalacije. Prazno polje pokazuje da taj izvorni medij nije dostupan u tom dijelu instalacije; D pokazuje da jest, dok M znači da je u samo nekim slučajevima.

Dizanje	Kernel	Upravljački programi	Osnovni sustav	Paketi	Medij
	image	programi	sustav		
M					tftp
M	D	D	D		diskette
M	D	D	D	D	CD-ROM
M	D	D	D	D	hard disk
	D	D	D	D	NFS
		M	D	D	LAN
				D	PPP

Naprimjer, tablica pokazuje da PPP u instalacijskom procesu možete koristiti samo da dobijete pakete.

Primijetite da ćete biti upitani za izvorni medij za kernel images i upravljačke programe u nekim instalacijskim metodama. Ako dignete sustav s CD-ROM-a, on će automatski odabrat te stavke s CD-a. Bitna stvar je da *čim dignete sustav s diskete, možete se odmah prebaciti na neki superiorniji izvorni medij*. Zapamtite, ipak, da *ne smijete* pomiješati instalacijske setove, tj. koristiti Rescue Floppy disketu iz jedne podarhitekture i Driver Floppies diskete iz druge.

Stupac ‘Dizanje’ sadrži samo M-ove zato što podrška medija za dizanje varira ovisno o arhitekturi. Redovi ‘LAN’ i ‘PPP’ podrazumijevaju Internet-baziran prijenos datoteka (FTP, HTTP, i slični) preko Ethernet-a ili telefonskih linija. Općenito ovo nije dostupno, ali neki kerneli vam mogu dopustiti da ovo napravite ranije. Stručnjaci također mogu koristiti ove veze za montiranje diskova i druge operacije za ubrzavanje procesa. Pružanje pomoći u takvim slučajevima je van dosega ovog dokumenta.

5.3.3 Preporuke

Nabavite set Debian GNU/Linux CD-ova. Dignite sustav s njih ako možete.

Ako ste procitali do ovdje, vjerojatno niste mogli ili htjeli. Ako je vaš problem jednostavno to što vaš CD pogon ne dozvoljava dizanje sustava, možete datoteke koje trebate za početno dizanje

sistema skinuti sa CD-a i koristiti za pravljenje disketa ili podignuti Linux iz alternativnog operativnog sustava.

Ako to ne uspije, možda imate postojeći operativni sustav s nešto slobodnog prostora na disku. Rani instalacijski sustav može pročitati puno datotečnih sustava (NTFS je tu značajna iznimka — morate učitati prikladni upravljački program). Ako može pročitati vaš, trebali biste skinuti dokumentaciju, početne boot images, i alate. Tada skinite odgovarajuću arhivu s upravljačkim programima kao jednu datoteku, i osnovni sustav kao jednu datoteku. Dignite sustav, i pokažite instalacijskom sustavu na datoteke koje ste skinuli kad bude pitao za ispravan izvorni medij.

Ovo su samo prijedlozi. Trebate odabratи koji god izvorni medij vam najviše odgovara. Diskete nisu ni prikladne niti se na njih možete osloniti, tako da vam savjetujemo da se udaljite od njih čim prije moguće. Ipak, u usporedbi s dizanjem iz postojećeg operativnog sustava one mogu pružiti čistiju okolinu i jednostavniji put, tako da su prikladne za početno dizanje sustava, ako to vaš sustav podržava.

5.4 Opis datoteka instalacijskog sustava

Ovo poglavlje sadrži označeni popis datoteka koje ćete naći u `disks-m68k` direktoriju. Možda ih uopće nećete morati skinuti; to sve ovisi o izabranim mediju dizanja i instalacije osnovnog sustava.

Većina datoteka su “images” — snimke disketa; to jest, jedna datoteka koja se može zapisati na disk kako biste dobili potrebnu disketu. Očito, te snimke zavise o veličini ciljne diskete. Recimo, 1.44MB je normalna količina podataka koja stane na standardne 3.5-inčne diskete. Snimke za 1.44MB floppy diskete se mogu naći u direktoriju `images-1.44`. Snimke za 2.88MB diskete, koje se općenito koriste samo za dizanje s CD-ROM-a i slično, se mogu naći u direktoriju `images-2.88`.

Ako ovaj dokument čitate WWW browserom na umreženom računalu, datoteke vjerojatno možete skinuti odabiranjem njihovih imena u svom WWW browseru. Ovisno o vašem browseru, možda ćete morati poduzeti posebne mjere kako bi skidali izravno u datoteku, u sirovom binarnom modu. Na primjer, u Netscapeu pri klikanju na URL morate držati tipku Shift kako biste skinuli datoteku. Datoteke se mogu skinuti preko URL-ova navedenih u ovom dokumentu, ili s <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/>, ili odgovarajućeg direktorija na bilo kojem Debian FTP mirroru (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>).

5.4.1 Dokumentacija

Instalacijski priručnik:

`install.hr.txt`

`install.hr.html`

`install.hr.pdf` Ova datoteka koji sad čitate, u običnom ASCII, HTML ili PDF obliku.

Instalacijske upute ovisne o platformi:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/install.doc>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/install.doc.info>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/install.doc>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/install.txt>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/debian-mac.txt>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/install.txt>

Brze upute koje opisuju instalaciju na pripadajućim sustavima, korak po korak, kao smanjena verzija poglavlja ‘Metode instaliranja Debiana’ on page 25 do ‘Korištenje dbootstrapa za početnu konfiguraciju sustava’ on page 49 ovog priručnika.

Primijetite da se ovi dokumenti ne trebaju koristiti, i tamo su tek privremeno, dok se ne spoje s glavnim Instalacijskim priručnikom.

Man stranice programa za particioniranje:

`atari-fdisk.txt`

`amiga-fdisk.txt`

`mac-fdisk.txt`

`pmac-fdisk.txt` Instrukcije za korištenje dostupnih programa za particioniranje.

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base-contents.txt>

Popis sadržaja osnovnog sustava.

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/md5sum.txt>

Popis MD5 checksuma za binarne datoteke. Ako imate program `md5sum`, možete provjeriti da vaše datoteke nisu pokvarene pokretajući `md5sum -v -c md5sum.txt`.

5.4.2 Files for the Initial System Boot

Rescue Floppy images:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/images-1.44/rescue>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/images-1.44/rescue>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/images-1.44/rescue.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/images-2.88/rescue.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/images-1.44/rescue.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/images-1.44/rescue.bin>

Ovo su snimke Rescue Floppy disketa. Rescue Floppy disketa se koristi za početno namještanje i u hitnim slučajevima, primjerice kada se vaš sustav iz nekog razloga neće dignuti. Zato se preporuča da snimku snimite na disketu čak i ako diskete ne koristite za instalaciju.

Root snimka/e:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/images-1.44/root.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/images-1.44/root.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/images-1.44/root.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/images-1.44/root.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/images-1.44/root.bin>

Ova datoteka sadrži snimku privremenog datotečnog sustava koji se učitava u memoriju nakon dizanja s Rescue Floppy diskete. Koristi se za instalacije hard diska i disketa.

Također se koristi u slučaju kada root datotečni sustav iz nekog razloga ne stane na Rescue disketu.

Linux kernel:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/linux>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/linux>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/linuxbvme6000>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/linux>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/linuxmvme16x>

Ovo je snimka Linux kernela za korištenje u instalacijama s tvrdog diska i CD-a. Ne trebate ju ako instalirate s disketa.

Amiga instalirati datoteke

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amigainstall.tgz>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/dmesg>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/amiboot-5.6>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall.info>

http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall_CV3D

http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall_CV3D.info

http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall_CV64

http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall_CV64.info

http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall_clgen

http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall_clgen.info

http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/StartInstall_retz3

Datoteke koje se koriste za instalaciju iz AmigaOS-a.

Atari instalirati datoteke

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atariinstall.tgz>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/bootstra.prg>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/bootargs>

Datoteke koje se koriste za instalaciju iz Ataria.

MacOS instalirati datoteke

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/macinstall.tgz>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/Penguin-18.hqx>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/Penguin-Colors.hqx>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/Penguin.doc.hqx>

Datoteke koje se koriste za instalaciju iz MacOS-a.

BVME6000 instalator datoteke

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/bvmbug-G.bin>

Datoteke koje se koriste za instalaciju iz BVME6000.

TFTP boot snimke i konfiguracijske datoteke

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/tftplilo.bvme>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/tftplilo.conf>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/tftplilo.txt>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/tftplilo.mvme>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/tftplilo.conf>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/tftplilo.txt>

Boot snimke za mrežno dizanje; pogledajte ‘Dizanje TFTP-om’ on page 44. Obično sadrže Linux kernel i root.bin, root datotečni sustav. TFTP podrška za VME se sastoji od programa i konfiguracijskih datoteka za učitavanje Linuxa.

5.4.3 Driver datoteke

Ove datoteke sadrže kernel module, odnosno upravljačke programe, za svakakve vrste hardvera koje nisu potrebne pri početnom diznaju. Dva su koraka do dobivanja željenih upravljačkih programa: prvo nađete arhivu upravljačkih programa koje želite koristiti, i onda odaberete koje točno upravljačke programe želite.

Sjetite se da vaša arhiva upravljačkih programa mora biti dosljedna vašem početnom odabiru kernela.

Driver Floppies snimke:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/images-1.44/driver>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/images-1.44/driver>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/images-1.44/driver>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/images-1.44/driver.bi>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/images-1.44/driver>
Ovo su snimke Driver Floppies disketa.

Driver Floppies arhive

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/drivers.tgz>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/drivers.tgz>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/drivers.tgz>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/drivers.tgz>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/drivers.tgz>
Ako niste ograničeni na diskete, odaberite jednu od ovih datoteka.

5.4.4 Datoteke osnovnog sustava

“Debianov osnovni sustav” je temeljni skup paketa nužnih za Debianov rad na minimalan, samostalan način. Jednom kada konfigurirate i instalirate osnovni sustav, vaš stroj će “stajati na svojim nogama”.

Snimke osnovnog sustava:

http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz

ili

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-1.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-2.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-3.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-4.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-5.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-6.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-7.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-8.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-9.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-10.bin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.44/base-11.bin>

Ove datoteke sadrže osnovni sustav koji će se instalirati na vašu Linux particiju tokom instalacijskog postupka. To je goli minimum potreban kako biste mogli instalirati ostale pakete. Datoteka \path{http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz} služi za instalaciju sa medija koji nisu diskete, tj. CD-ROM-a, tvrdog diska ili NFS-a.

Okrenimo se sada pitanjima specifičnima određenim vrstama izvornih medija. Prikladno se pojavljuju istim poretkom istim kao redovi u tablici koja je opisala različite instalacijske izvorne medije.

5.5 TFTP

Dizanje s mreže zahtijeva da imate mrežnu vezu podržanu u disketama za dizanje sustava, RARP ili BOOTP server, te TFTP server. Ova instalacijska metoda je opisana u ‘Dizanje TFTP-om’ on page 44.

5.6 Diskete

5.6.1 Pouzdanost disketa

Čini se kako je najveći problem ljudima koji po prvi put instaliraju Debian pouzdanost disketa.

Rescue Floppy disketa ima najviše problema jer ju čita izravno hardver, prije dizanja Linuxa. Hardver često ne čita pouzdano kao Linuxov disketni driver, pa može jednostavno stati bez ispisa poruke o grešci ako pročita netočne podatke. Također može biti grešaka na Driver Floppies disketi i disketama osnovnog sustava; većina će ih se pokazati lavinom poruka o I/O greškama.

Ako instalacija uporno zaglavljuje na određenoj disketi, prva stvar koju biste trebali učiniti je ponovo skinuti snimku diskete i zapisati ju na *drugu* disketu. Obično reformatiranje stare diskete možda neće biti dovoljno, čak i ako se čini da je disketa reformatirana i snimljena bez grešaka. Ponekad je korisno pokušati snimiti disketu na drugom sustavu.

Jedan korisnik kaže kako je snimke morao *tri* puta zapisivati na diskete kako bi proradile, a onda je sa trećom disketom sve bilo u redu.

Drugi korisnici javljaju kako jednostavno ponovno dizanje nekoliko puta s istom disketom u disketnom pogonu može dovesti do uspješnog dizanja. Sve je to zbog loše napravljenih hardver-skih ili firmware disketnih drivera.

5.6.2 Dizanje s disketa

Dizanje sustava s disketa je podržano na većini platformi. Review and integrate the 2 discussions for m68k.

Amige i Macovi su nažalost iznimka ovom pravilu. Za većinu m68k arhitektura, dizanje s lokalnog datotečnog sustava je preporučena metoda.

Dizanje s Rescue Floppy diskete je trenutno podržano samo na Atariju i VME-u (uz SCSI disketni pogon na VME-u). Na Macintoshu možete dignuti sustav sa HFS snimke diskete priložene u DiskCopy formatu, koja je sirova snimka diska sa snimkom Rescue Floppy diskete.

Kako biste digli sustav s disketa, jednostavno skinite snimku Rescue Floppy diskete i Driver Floppies diskete.

Ako je potrebno, također možete promijeniti Rescue Floppy disketu; pogledajte ‘Zamjenjivanje kernela na Rescue Floppy disketi’ on page 65.

Na vašoj arhitekturi na Rescue Floppy disketu ne stane snimka root datotečnog sustava, pa ćete na disketu morati snimiti i snimku roota. Snimite ga na disketu baš kao i ostale snimke. Nakon što se kernel učita s Rescue Floppy diskete, tražit će vas root disketu. Ubacite ju i nastavite.

5.6.3 Instaliranje osnovnog sustava s disketa

NAPOMENA: Ovo nije preporučeni način instaliranja Debiana, jer su diskete općenito njenepouzdanija vrsta medija. Ovo se preporuča jedino ako nemate dodatnih, već postojećih datotečnih sustava na nijednom tvrdom disku na svom sustavu. Instaliranje osnovnog sustava s disketa nije podržano na Amiga i Macintosh sustavima.

Završite ove korake:

1. Nabavite ove snimke disketa (te datoteke su podrobnije opisane u ‘Opis datoteka instalacijskog sustava’ on page 28):

- snimka Rescue Floppy diskete
 - snimke Driver Floppies disketa
 - snimke disketa osnovnog sustava, tj. `base-1.bin`, `base-2.bin`, itd.
 - i snimka root datotečnog sustava
2. Uzmite dovoljno disketa za zapisivanje svih potrebnih snimki.
 3. Pripremite diskete kako je objašnjeno u ‘Pripremanje disketa iz snimki disketa’ on the current page.
 4. Ubacite Rescue Floppy disketu u disketni pogon i ponovo dignite računalo.
 5. Nastavite čitati od ‘Dizanje instalacijskog sustava’ on page 39.

5.6.4 Pripremanje disketa iz snimki disketa

Snimke disketa su datoteke sa cijelim sadržajem diskete u *sirovom* obliku. Snimke disketa, kao što je `rescue.bin`, se ne mogu jednostavno kopirati na diskete. Koristi se poseban program koji snimke zapisuje na disketu u *sirovom* načinu. To je potrebno jer su te snimke sirovi podaci s diskete; nužno je *sektorski kopirati* podatke iz datoteke na disketu.

Postoje različiti načini pripremanja disketa iz snimki, ovisno o vašoj platformi. Ovo poglavlje opisuje stvaranje pripremanje disketa iz snimki na raznim platformama.

Bez obzira kojom ste metodom stvorili svoje diskete, nemojte zaboraviti pomaknuti zaštitu na disketama nakon snimanja, kako biste ih zaštitali od nemamjernog oštećivanja.

Zapisivanje snimki s Linux ili Unix sustava

Za zapisivanje datoteka snimki disketa na diskete vjerojatno će vam trebati root pristup sustavu. Stavite ispravnu, praznu disketu u disketni pogon. Zatim zadajte naredbu

```
dd if=datoteka of=/dev/fd0 bs=1024 conv=sync ; sync
```

gdje je *datoteka* jedna od datoteka snimki. `/dev/fd0` je uobičajeno ime za disketni uređaj, no može biti različito na vašoj radnoj stanici (na Solarisu je `/dev/fd/0`). Naredba bi vas mogla vratiti u ljusku prije nego Unix završi sa snimanjem diskete, pa pogledajte na žaruljicu na disketnom pogonu i uvjerite se da se ugasila te da je uređaj prestao raditi prije nego izvadite disketu. Na nekim sustavima ćete morati pokrenuti naredbu koja disketu izbacuje iz pogona (na Solarisu koristite `eject` — pogledajte man stranicu).

Neki sustavi automatski pokušavaju montirati disketu kada ju se stavi u pogon. Možda ćete morati isključiti tu mogućnost prije nego vam radna stanica dopusti pisanje u *sirovom načinu*. Nažalost, to ovisi o vašem operativnom sustavu. Na Solarisu možete zaobići volume management da bi dobili sirovi pristup disketi. Prvo provjerite da se disketni pogon automatski montira (koristeći `volcheck` ili prikladnu naredbu u file manageru). Tada koristite naredbu `dd` u

gore opisanom obliku, samo zamjenite `/dev/fd0 s /vol/rdsk/\textit{ime_floppya}`, gdje je `ime_floppya` ime diskete dato pri formatiranju (neimenovane diskete su `unnamed_floppy`). Na drugim sustavima pitajte svog administratora.

Zapisivanje snimki na Atari sustavima

U direktoriju u kojem se nalaze snimke disketa naći ćete program <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/rawwrite.ttp>. Pokrenite ga dvostrukim klikom na programsku ikonu i u TOS-ovom dijalogu za programske argumente upišite ime disketne snimke koju želite zapisati na disketu.

Zapisivanje snimki na Macintosh sustavima

Molimo pročitajte <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/debian-mac.txt> za preciznije informacije. The file mac/debian-mac.txt needs to be integrated in this document.

Ne postoji MacOS aplikacija koja bi zapisala snimke `mac/images-1.44/rescue.bin` i `mac/images-1.44/driver.bin` na diskete (i to nema svrhe pošto te diskete ne možete koristiti za dizanje instalacijskog sustava niti instaliranje kernela i modula na Macintosh). Međutim, te datoteke su potrebne za instalaciju operativnog sustava i modula kasnije u postupku.

Budite pažljivi pri prijenosu datoteka na Macintosh. Datoteke s nastavkom `.bin` ili `.tgz` uvijek treba prenositi u binarnom modu.

Zapisivanje snimki iz DOS-a, Windowsa ili OS/2

Ako imate pristup PC-u sa jednim od tih sustava — možda nam se to nikad neće svidati priznati, ali takvi postoje — možete ga koristiti za zapisivanje snimki.

Program `rawrite2.exe` ćete naći u i386 dijelu Debian arhive, u istom direktoriju kao snimke disketa. Također postoji datoteka `rawrite2.txt` s uputama o korištenju `rawrite2`.

5.7 CD-ROM

Dizanje s CD-ROM-a je jedan od najjednostavnijih načina instalacije. Ovo je pogotovo istinito za BVME4000/6000 VMEbus sustave. Ako ste nesretni i kernel na CD-ROM-u vam ne radi, morat ćete se vratiti na neku drugu tehniku.

Instaliranje s CD-ROM-a je opisano u ‘Instaliranje s CD-ROM-a’ on page 44.

Primjetite da će stanoviti CD pogoni možda zahtijevati specijalne upravljačke programe, i zato biti nedostupni u ranim fazama instalacije.

5.8 Hard Disk

Dizanje iz postojećeg operativnog sustava je često prikladan način; za neke sustave to je i jedini podržani način instalacije. Ova metoda je opisana u ‘Dizanje sustava s tvrdog diska’ on page 40.

Egzotičan hardver ili datotečni sustavi mogu ostaviti datoteke na hard disku nedostupnim rano u instalacijskom procesu. Ako nisu podržani u Linux kernelu, možda neće biti dostupni ni na kraju!

5.9 Instaliranje NFS–om

Zbog prirode ove metode instaliranja, NFS–om se može instalirati samo osnovni sustav. Rescue Floppy disketa i Rescue Floppy diskete moraju biti dostupne lokalno jednom od navedenih metoda. Za instaliranje osnovnog sustava NFS–om, morat ćeći proći kroz običnu instalaciju kako je objašnjeno u ‘Korištenje `dbootstrap` za početnu konfiguraciju sustava’ on page 49. Nemojte zaboraviti uključiti modul (driver) za svoju Ethernet karticu i modul NFS datotečnog sustava.

Kada vas `dbootstrap` upita gdje se osnovni sustav nalazi (“‘Instalacija osnovnog sustava’” on page 56), odaberite NFS i slijedite upute.

Poglavlje 6

Dizanje instalacijskog sustava

Ovo poglavlje počinje s općenitim informacijama o dizanju Debian GNU/Linuxa, nastavlja s dijelovima o instalacijskim metodama, i završava s nešto savjeta za rješavanje problema.

Parametri dizanja su pod “setting”, “options” tab.

6.1 Parametri dizanja

Parametri dizanja su parametri Linux kernela koji se obično koriste kako bi se osigurao pravilan rad uređaja. Većim dijelom, kernel sam može saznati informacije o vašim periferijama. Međutim, u nekim ćete mu slučajevima malo morati pomoći.

Potpune informacije o parametrima dizanja se mogu naći u Linux BootPrompt HOWTO-u (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>); ovo poglavlje navodi samo natuknice o najznačajnijim parametrima.

Ako sustav dižete prvi put, pokušajte s predodređenim parametrima (tj. nemojte postavljati argumente) i pogledajte radi li točno. Vjerojatno hoće. Ako nije, poslije možete ponovo dignuti sustav i potražiti posebne parametre oji obavještavaju sustav o vašem hardveru.

Kada se kernel digne, rano u postupku trebala bi se pokazati poruka **Memory: dostupno k/ukupno k available**. *ukupno* bi trebalo odgovarati ukupnoj količini RAM-a, u kilobajtima. Ako ne odgovara instaliranom RAM-u, morate koristiti parametar **mem=ram**, gdje je *ram* veličina memorije, uz nastavak “k” za kilobajte, odnosno “m” za megabajte. Na primjer, i **mem=65536k** i **mem=64m** znače jedno te isto, 64MB of RAM.

Ako je vaš monitor sposoban prikazati jedino crno-i-bijelo, koristite **mono** argument. Inače će instalacija koristiti boje, što je početna vrijednost.

Ako računalo djeluje kao smrznuto kad dođete do ekrana koji pita o monochrome ili color prikazu, jednostavno se prebacite na drugu virtualnu konzolu (Alt + F2 ili Command + F2 na Macu) i ručno pokrenite **dbootstrap**. Ovaj bug je izgleda bio ispravljen, ali ponovno izade na vidjelo svako malo.

Ako se dižete sa serijske konzole, kernel će to obično sam detektirati. Ako je na računalo također priključena grafička kartica (framebuffer) i tipkovnica, a želite dignuti preko serijske konzole, možda ćete morati kernelu navesti argument `console=uređaj`, gdje je *uređaj* vaš serijski uređaj, što je obično nešto poput “`ttyS0`”.

Opet, podrobni detalji o parametrima dizanja se mogu naći u Linux BootPrompt HOWTO-u (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>), uz savjete za čudan hardver. Neki česti problemi navedeni su dolje u ‘Problemi u postupku dizanja’ on page 47.

6.1.1 Parametri za dbootstrap

Instalacijski sustav prepoznaće nekoliko parametara koji bi mogli biti korisni.

quiet Ovo će uzrokovati neprikazivanje poruka o potvrđivanju u instalacijskom sustavu, i pokušat će se napraviti prava stvar bez puno buke. Ako ste upoznati s tim što instalacijski sustav očekuje i to vam ne smeta, ovo je zgodna opcija za utišavanje procesa.

verbose Pitaj više pitanja nego obično.

debug Šalji dodatne ‘debug’ poruke u log instalacijskog sustava (pogledajte ‘Korištenje ljudske i pregled logova’ on page 49), uključujući pokretanje svake naredbe.

bootkbd=... Pred-odabiranje tastature koju ćete koristiti, npr. `bootkbd=qwerty/us`

mono Koristi monokromni umjesto kolor moda.

6.2 Tumačenje kernelovih poruka pri pokretanju

Tijekom dizanja ćete možda vidjeti mnoge poruke u obliku `can't find nešto`, ili `nešto not present`, `can't initialize nešto`, ili čak `this driver release depends on nešto`. Većina tih poruka su bezopasne. Vidite ih jer je kernel instalacijskog sustava izgrađen kako bi radio na računalima s mnogim uređajima. Očito, ničije računalo neće imati svaki mogući uređaj, pa operativni sustav može uputiti nekoliko pritužbi dok traži uređaje kojih nemate. Također ćete možda vidjeti zastajanje sustava na neko vrijeme. Sustav tada čeka na odgovor uređaja koji nije prisutan na vašem sustavu. Ako vam je vrijeme dizanja neprihvatljivo dugo, kasnije možete izgraditi vlastiti kernel (pogledajte ‘Kompajliranje novog kernela’ on page 62).

6.3 Dizanje sustava s tvrdog diska

U nekim slučajevima, možda ćete se željeti dignuti iz postojećeg operativnog sustava. Također možete dignuti instalacijski sustav drugim sredstvima, a osnovni sustav instalirati s diska.

6.3.1 Instaliranje iz AmigaOS-a

Prema sljedećim koracima instalirajte Debian iz svog već postojećeg AmigaOS-a.

1. Uzmite datoteke <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amigainstall.tgz> i http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz .
2. Otpakirajte <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amigainstall.tgz> na particiji s barem 25 slobodnih MB. Preporučamo vam otpakiranje u direktoriju `debian`. <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amigainstall.tgz> će napraviti `amiga` poddirektorij.
3. Premjestite http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz u direktorij gdje ste otpakirali <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amigainstall.tgz> . Nemojte mijenjati imena datoteka u tom direktoriju.
4. Zapišite Linux ime particije na kojoj se nalazi vaš novi direktorij `debian`. Za više informacija o imenima particija pod Linuxom pogledajte ‘Imena uređaja u Linuxu’ on page 20.
5. Pripremite svoje particije za Linux. Pogledajte ‘Particioniranje prije instalacije’ on page 21.
6. U `Workbenchu` pokrenite instalacijski postupak Linuxa dvostrukim klikom na ikonu “StartInstall” u direktoriju `debian`.

Možda ćete morati dvaput pritisnuti tipku *Return* nakon što instalacijski program ispiše neke informacije za otklanjanje grešaka u prozor. Potom će zaslon postati siv na nekoliko sekundi. Zatim bi se trebao pojaviti crni zaslon sa bijelim tekstom, prikazujući svakakve informacije za debugging kernela. Te poruke mogu prolaziti prebrzo da ih pročitate, ali to je u redu. Nakon par sekundi trebao bi se automatski pokrenuti instalacijski program, pa možete nastaviti čitati od ‘Korištenje `dbootstrap` za početnu konfiguraciju sustava’ on page 49.

S druge strane, ako imate problema u dizanju, pogledajte ‘Problemi u postupku dizanja’ on page 47.

6.3.2 Instaliranje iz Atari TOS-a

Prema sljedećim koracima instalirajte Debian iz svog već postojećeg Atari TOS-a.

1. Uzmite datoteke <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atariinstall.tgz> i http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz .
2. Otpakirajte <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atariinstall.tgz> na particiji s barem 25 slobodnih MB. Preporučamo vam otpakiravanje u direktoriju `debian`.

3. Nakon toga, trebali biste imati poddirektorij `atari`. Premjestite `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz` u direktorij gdje ste otpakirali `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atariinstall.tgz`. Nemojte mijenjati imena datoteka u tom direktoriju.
4. Zapišite Linux ime particije na kojoj se nalazi vaš novi direktorij `debian`. Za više informacija o imenima particija pod Linuxom pogledajte ‘Imena uređaja u Linuxu’ on page 20.
5. Pripremite svoje particije za Linux, ako to već niste učinili. Pogledajte ‘Particioniranje prije instalacije’ on page 21.
6. U GEM desktopu pokrenite instalacijski postupak Linuxa dvostrukim klikom na ikonu “bootstra.prg” u direktoriju `debian` i pritiskom na “Ok” u dijaloškom okviru programskih opcija.

Možda ćete morati pritisnuti tipku *Return* nakon što instalacijski program ispiše neke informacije za otklanjanje grešaka u prozor. Potom će zaslon postati siv na nekoliko sekundi. Zatim bi se trebao pojaviti crni zaslon sa bijelim tekstom, prikazujući svakakve informacije za debugging kernela. Te poruke mogu prolaziti prebrzo da ih pročitate, ali to je u redu. Nakon par sekundi trebao bi se automatski pokrenuti instalacijski program, pa možete nastaviti čitati od ‘Korištenje `dbootstrap` za početnu konfiguraciju sustava’ on page 49.

S druge strane, ako imate problema u dizanju, pogledajte ‘Problemi u postupku dizanja’ on page 47.

6.3.3 Instaliranje iz MacOS-a

Prema sljedećim koracima instalirajte Debian iz svog već postojećeg MacOS-a.

1. Uzmite datoteke `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/macinstall.tgz` i `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz`.
2. Otpakirajte `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/macinstall.tgz` na particiji s barem 25 slobodnih MB. Preporučamo vam otpakiravanje u direktorij `debian`.
3. Nakon toga, trebali biste imati poddirektorij `mac`. Premjestite `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz` u direktorij gdje ste otpakirali `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/macinstall.tgz`. Nemojte mijenjati imena datoteka u tom direktoriju.
4. Zapišite Linux ime particije na kojoj se nalazi vaš novi direktorij `debian`. Za više informacija o imenima particija pod Linuxom pogledajte ‘Imena uređaja u Linuxu’ on page 20.
5. Pripremite svoje particije za Linux, ako to već niste učinili. Pogledajte ‘Particioniranje prije instalacije’ on page 21.

6. U MacOS desktopu pokrenite instalacijski postupak Linuxa dvostrukim klikom na ikonu "Penguin Prefs" u direktoriju `debian`. Pokrenut će se Linux booter. Izaberite opciju "Settings" u izborniku "File" i odaberite snimke kernela i ramdiska u direktoriju `debian` klikanjem na odgovarajuće gume u gornjem desnom uglu i pronalazeći datoteke u dijalozima za odabir datoteka. Zatvorite dijalog "Settings", snimite postavu i pokrenite booter pomoću opcije "Boot Now" iz izbornika "File".

Penguin booter će ispisati neke informacije za otklanjanje grešaka u prozor. Potom će zaslon postati siv na nekoliko sekundi. Zatim bi se trebao pojaviti crni zaslon sa bijelim tekstom, prikazujući svakakve informacije za debugging kernela. Te poruke mogu prolaziti prebrzo da ih pročitate, ali to je u redu. Nakon par sekundi trebao bi se automatski pokrenuti instalacijski program, pa možete nastaviti čitati od 'Korištenje `dbootstrap` za početnu konfiguraciju sustava' on page 49.

S druge strane, ako imate problema u dizanju, pogledajte 'Problemi u postupku dizanja' on page 47.

6.3.4 Instaliranje s Linux particije

Debian možete instalirati sa ext2fs ili Minix particije. Na primjer, ta tehnika instalacije odgovara slučaju kada potpuno uklanjate svoj sadašnji Linux sustav s Debianom.

Primjetite da particija *sa* koje instalirate ne smije biti ona *na* koju instalirate Debian (dakle, `/`, `/usr`, `/lib`, i sve to).

Za instalaciju s postojeće Linux particije slijedite ove upute.

1. Uzmite sljedeće datoteke i smjestite ih u direktorij na svojoj Linux particiji. Koristite najveće dostupne datoteke za svoju arhitekturu:

Rescue Floppy snimka, pogledajte 'Files for the Initial System Boot' on page 29
jedna od Driver Floppies arhiva iz 'Driver datoteke' on page 32
http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz

2. Kada instalirate s particije, možete koristiti bilo koju radeću metodu dizanja. Nadalje se pretpostavlja dizanje s disketa; no, može se koristiti bilo koji način dizanja.
3. Pripremite Rescue Floppy disketu kako je objašnjeno u 'Pripremanje disketa iz snimki disketa' on page 36. Primjetite da vam Driver Floppies disketa nije potrebna.
4. Ubacite Rescue Floppy disketu u svoj disketni pogon i dignite računalo.
5. Nastavite čitati od 'Dizanje instalacijskog sustava' on page 39.

6.4 Instaliranje s CD-ROM-a

Ako imate CD koji je bootable, a vaša arhitektura i sustav podržavaju dizanje s CD-ROM-a, diskete vam uopće nisu potrebne. Za sada je BVME6000 jedina Motorola 680x0 podarhitektura koja podržava dizanje s CD-ROM-a.

Osnovni Debian sustav možete instalirati s CD-ROM-a čak i ako s njega ne možete dignuti sustav. Jednostavno dignite sustav koristeći drugačiji medij, kao što su diskete. Kada dode vrijeme instalacije osnovnog sustava i dodatnih paketa, instalacijskom sustavu pokažite svoj CD-ROM pogon, kako je opisano u “Instalacija osnovnog sustava” on page 56.

6.5 Dizanje TFTP-om

Morate postaviti RARP server, BOOTP server i TFTP server.

Reverse Address Resolution Protocol (RARP, protokol za obratno razrješavanje adresa) je jedan od načina da svom klijentu kažete koju IP adresu treba koristiti. Drugi način je BOOTP protokol. BOOTP je IP protokol koji obavještava računalo o njegovoj IP adresi i gdje na mreži može naći boot snimku. Na VMEbus sustavima postoji još jedna alternativa: IP adresa se može podešiti ručno u boot ROM-u.

TFTP (Trivial File Transfer Protokol — trivijalni protokol za prijenos datoteka) služi za posluživanje boot snimke klijentu. Teoretski, može se koristiti bilo koji poslužitelj na bilo kojoj platformi koji implementira ove protokole. Primjeri u ovom poglavlju pokazuju naredbe za SunOS 4.x, SunOS 5.x (ili Solaris) i GNU/Linux.

6.5.1 Namještanje RARP-a

Kako biste namjestili RARP, morate saznati Ethernet adresu klijenta (tzv. MAC adresu). Ako vam ta informacija nije poznata, možete se dignuti u “Rescue” modu (dakle, sa Rescue Floppy diskete) i koristiti naredbu `/sbin/ifconfig eth0`.

Pod GNU/Linuxom morate naseliti kernelovu RARP tablicu. Pokrenite

```
/sbin/rarp -s hostname-klijenta enet-adr-klijenta  
/usr/sbin/arp -s ip-klijenta enet-adr-klijenta
```

Ako dobijete poruku `SIOCSRARP: Invalid argument` vjerojatno trebate učitati rarp kernel modul ili rekomponirati kernel da bi podržao RARP. Probajte `modprobe rarp` pa onda opet rarp naredbu.

Pod SunOS-om morate osigurati da hardverska Ethernet adresa klijenta bude navedena u “ethers” bazi podataka (ili u datoteci `/etc/ethers`, ili preko NIS/NIS+) te u “hosts” bazi podataka. Zatim morate pokrenuti RARP daemon. Na SunOS-u 4 (kao root) zadajte naredbu: `/usr/etc/rarpd -a`; na SunOS-u 5 koristite `/usr/sbin/rarpd -a`.

6.5.2 Podešavanje BOOTP-a.

Postoje dva BOOTP poslužitelja dostupna za GNU/Linux, CMU bootpd i ISC dhcpcd, koji se nalaze u paketima `bootp` i `dhcpcd` na Debian GNU/Linuxu.

Da bi koristili CMU bootpd, morate prvo od-komentirati (ili dodati) relevantni redak u `/etc/inetd.conf`. Na Debian GNU/Linuxu, da bi to napravili možete pokrenuti `update-inetd --enable bootps`, pa `/etc/init.d/inetd reload`. Drugdje, redak u pitanju treba ovako izgledati:

```
bootps      dgram    udp      wait    root    /usr/sbin/bootpd      bootpd -i -t 120
```

Sad morate napraviti `/etc/bootptab` datoteku. Ovo ima poznati i kriptični oblik kao dobre stare BSD `printcap(5)`, `termcap(5)`, i `disktab(5)` datoteke. Za više informacija pogledajte `bootptab(5)` man stranicu. Za CMU bootpd, morat ćete znati hardversku (MAC) adresu klijenta.

Nasuprot tome, podešavanje BOOTP-a s ISC `dhcpcd`-om je stvarno lagano, zato što on BOOTP klijente tretira kao osrednje specijalan slučaj DHCP klijenata. Zapravo ne trebate znati hardversku (MAC) adresu klijenta osim ako želite odrediti neke opcije kao što su ime datoteke boot snimke ili NFS root path na klijent-po-klijent principu, ili ako ne želite dodijeliti fiksne adrese vašim strojevima koriteći BOOTP i/ili DHCP. Jednostavno dodajte `allow bootp` naredbu u blok postavki za podmrežu koja sadrži klijenta, i ponovno pokrenite `dhcpcd s /etc/init.d/dhcpcd restart`.

6.5.3 Postavljanje TFTP poslužitelja

Da bi TFTP poslužitelj proradio, najprije morate provjeriti je li uključen `tftpd`. Obično se uključuje sljedećim redom u `/etc/inetd.conf`:

```
tftp dgram udp wait root /usr/etc/in.tftpd in.tftpd /tftpboot
```

Pogledajte u tu datoteku i zapamtite direktorij korišten kao argument za `tftpd`; trebat će vam poslije. Opcija `-l` kod nekih verzija `in.tftpd` uključuje zapisivanje svih zahtjeva u logove sustava; to je korisno za dijagnosticiranje grešaka pri dizanju. Ako ste morali promijeniti `/etc/inetd.conf`, morate o tome obavijestiti pokrenuti `inetd` proces. Na Debian stroju pokrenite `/etc/init.d/netbase reload` (za potato/2.2 i novije sustave koristite `/etc/init.d/inetd reload`); na drugim strojevima saznajte PID `inetd` i pokrenite `kill -HUP inetd-pid`.

6.5.4 Smještanje TFTP snimki

Zatim, TFTP boot snimku koja vam je potrebna, iz ‘Opis datoteka instalacijskog sustava’ on page 28, smjestite u `tftpd`ov direktorij za boot snimke. Općenito, to će biti `/tftpboot`. Zatim morate napraviti simboličku vezu na tu datoteku iz datoteke koju će `tftpd` koristiti za dizanje određenog klijenta. Na žalost, ime datoteke određuje TFTP klijent, a čvrstih standarda nema.

Često će ime datoteke koju TFTP klijent traži biti u obliku *heksadecimalni-ip-klijenta arhitektura-klijenta*. Kako biste izračunali *heksadecimalni-ip-klijenta*, svaki bajt klijentove IP adrese pretvorite u heksadecimalni zapis. Ako vam je pri ruci stroj s programom `bc`, možete to učiniti pomoću njega. Prvo zadajte naredbu `obase=16` koja uključuje heksadecimalni izlaz, a zatim upišite, jedan po jedan, pojedine dijelove klijentovog IP-a. Što se tiče *arhitektura-klijenta*, isprobajte neke vrijednosti.

Nakon što odredite ime, vezu napravite ovako: `ln /boot/tftpboot.img /boot/ime-datoteke`.

Za BVM i Motorola VMEbus sustave, kopirajte <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/linuxbvme6000>, <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/rootbvme6000.bin>, <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/tftplilo.bvme>, and <http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/tftplilo.conf> u `/tftpboot/`.

Zatim podesite svoje boot ROM-ove odnosno BOOTP poslužitelj tako da se na početku s TFTP poslužitelja učita datoteka `tftplilo.bvme` odnosno `tftplilo.mvme`. Za dodatne, specifične konfiguracijske informacije pročitajte datoteku `tftplilo.txt` za svoju podarhitekturu.

Sada biste trebali biti spremni za dizanje svog sustava. Nakon dizanja VMEbus sustava dobit ćete LILO Boot: prompt. Na njemu upišite jedno od sljedećeg kako biste dignuli Linux i započeli instalaciju uz vt102 emulaciju terminala:

napišite “i6000 Return” za instalaciju na BVME4000/6000

napišite “i162 Return” za instalaciju na MVME162

napišite “i167 Return” za instalaciju na MVME166/167

Možete nadopisati “TERM=vt100” za vt100 emulaciju terminala; npr. “i6000 TERM=vt100 Return”.

NIJE JOŠ NAPISANO

6.5.5 Instaliranje preko TFTP-a uz NFS Root

Bliskije je TFTP instalaciji za sustave s malo memorije jer više ne želite učitati ramdisk, nego dignuti novostvorenni NFS root datotečni sustav. Zato morate zamijeniti simboličku vezu na tftpboot snimku simboličkom vezom na snimku kernela (npr. `linux-a.out`). Moje iskustvo dizanja preko mreže je zasnovano isključivo na RARP/TFTP što zahtijeva sve demone na istom poslužitelju (sparc radna stanica tftp zahtjev šalje natrag poslužitelju koji je odgovorio na njen prethodni rarp zahtjev). Međutim, Linux podržava i BOOTP protokol, ali ja ne znam kako ga podesiti :-(. Mora li i on biti dokumentiran u ovom priručniku?

6.6 Problemi u postupku dizanja

Ako imate problema i kernel se ‘objesi’ pri dizanju, ne prepoznaje periferije koje imate, ili diskovi nisu točno prepoznati, prva stvar koju trebate provjeriti su parametri dizanja, kao što je objašnjeno u ‘Parametri dizanja’ on page 39.

Problemi se često mogu riješiti uklanjanjem dodataka i uređaja te ponovnim pokušajem dizanja.

Ako imate još problema, predajte izvještaj o bugu. Pošaljite poruku na <submit@bugs.debian.org>. Ovaj tekst *mora* biti u prvim redovima poruke:

```
Package: boot-floppies
Version: verzija
```

Svakako zamijenite *verzija* verzijom boot-floppies seta kojeg ste koristili. Ako ne znate verziju, koristite datum kada ste ih skinuli, i uključite distribuciju iz koje ste ih uzeli (npr. “stable”, “frozen”).

Također biste trebali u svom bug izvještaju uključiti sljedeće informacije:

```
architecture: m68k
model: vaš opći proizvođač hardvera i model
memory: količina RAM-a
scsi: SCSI kontroler, ako ga imate
cd-rom: model i vrsta sučelja CD-ROM-a, npr. ATAPI
network card: mrežna kartica, ako ju imate
pcmcia: detalji o svim PCMCIA uređajima
```

Ovisno o prirodi buga, također bi moglo biti korisno navesti instalirate li na IDE ili SCSI diskove, druge periferne uređaje kao što je zvučna kartica, kapacitet diska, te model grafičke kartice.

U bug izvještaju opišite problem i u slučaju rušenja kernela navedite zadnje vidljive poruke kernela. Opišite korake kojima ste sustav doveli u problematično stanje.

Poglavlje 7

Korištenje dbootstrapa za početnu konfiguraciju sustava

7.1 Uvod u dbootstrap

`dbootstrap` je ime programa koji se pokreće nakon što ste digli instalacijski sustav. Odgovoran je za početnu konfiguraciju sustava i instalaciju “osnovnog sustava”.

Glavni posao `dbootstrapa` i svrha početne konfiguracije sustava je podesiti vitalne dijelove vašeg sustava. Na primjer, možda ćete morati koristiti stanovite “kernel module”, upravljački programi (eng. driver) povezani s kernelom. Među tim modulima je podrška za hardver za pohranu podataka, mreže, posebne jezike, te podrška za druge uređaje koja nije automatski ugrađena u kernel koji koristite.

Particioniranje diskova, formatiranje particija, i podešavanje mreže također vrši `dbootstrap`. Ova osnovna podešavanja se rade na početku, jer su često potrebna za pravilan rad vašeg sustava.

`dbootstrap` je jednostavna, znakovna aplikacija, dizajnirana za maksimalnu kompatibilnost u svim situacijama (kao što je instalacija preko serijske linije). Vrlo ga jednostavno koristiti. Linearno će vas voditi korak po korak u instalacijskom procesu. Možete se i vratiti te ponoviti korake ako uvidite da ste pogriješili.

U `dbootstrapu` se kreće tipkama strelicama, *Enter* i *Tab*.

7.1.1 Korištenje lјuske i pregled logova

Ako ste iskusan korisnik Unixa ili Linuxa, pritisnite *ljevi Alt+F2* kako biste prešli na drugu *virtualnu konzolu*. Što će reći, tipku *Alt* s lijeve strane razmanknice, i funkciju tipku *F2*, istovremeno. To je odvojen prozor sa klonom Bourne lјuske zvanim `ash`. U ovom trenutku sustav je dignut s RAM diska i dostupan vam je ograničen skup Unix alata. Popis dostupnih programa možete vidjeti naredbom `ls /bin /sbin /usr/bin /usr/sbin`. Sve zadatke koje mogu učiniti obavljajte izbornikom — lјuska i naredbe su tu samo za slučaj da nešto podje krivo. Konkretno, trebali biste uvijek koristiti izbornik, a ne lјusku, za aktiviranje swap particije, jer

program ne može otkriti da ste to učinili iz ljske. Pritisnite *ljevi Alt-F1* za povratak u izbornik. Linux pruža do 64 virtualne konzole, iako Rescue Floppy disketa koristi samo nekoliko.

Poruke o greškama se preusmjeravaju na treći virtualni terminal (zvan `tty3`). Tom terminalu možete pristupiti pritiskom na *ljevi Alt-F3* (pritisnite tipku *Alt* u isto vrijeme kad i funkciju tipku *F3*); vratite se u `dbootstrap` pomoću *ljevi Alt-F1*.

Ove poruke se također mogu naći u `/var/log/messages`. Nakon instalacije, ovaj log se kopira u `/var/log/installer.log` na vašem novom sustavu.

7.2 “Napomene za ovu verziju”

Prvi ekran koji će vam `dbootstrap` predstaviti je “Napomene za ovu verziju”. Ovaj ekran predstavlja informacije o verziji `boot-floppies` softvera koji koristite, i daje kratki uvod o Debian razvijateljima.

7.3 “Glavni izbornik instalacije Debian GNU/Linuxa”

Možda ćete vidjeti dijaloški okvir koji kaže “Instalacijski program saznaće trenutno stanje vašeg sustava i sljedeći korak instalacije kojeg treba izvesti.”. Na nekim sustavima nestat će prebrzo da bi ga pročitali. Taj dijaloški okvir ćete viđati između koraka u glavnom izborniku. Instalacijski program, `dbootstrap`, će provjeravati stanje sustava između svakog koraka. To provjeravanje vam omogućava ponovno pokretanje instalacije bez gubljenja posla kojeg ste već obavili, u slučaju da srušite sustav usred instalacijskog postupka. Ako morate opet pokrenuti instalaciju, morat ćete odabratи boju, konfigurirati tipkovnicu, opet uključiti swap particiju i opet montirati sve diskove koje ste inicijalizirali. Sve ostalo što ste učinili pomoću instalacijskog sustava bit će sačuvano.

Tokom cijelog instalacijskog postupka bit će vam ponuđen glavni izbornik, naslovlan “Glavni izbornik instalacije Debian GNU/Linuxa”. Izbori na vrhu izbornika će se mijenjati pokazujući vaš napredak u instaliranju sustava. Phil Hughes je napisao u Linux Journal (<http://www.linuxjournal.com/>) da biste mogli naučiti *pile* da instalira Debian! Želio je reći, instalacijski postupak je uglavnom *lupanje* po tipci *Enter*. Prvi izbor u instalacijskom izborniku je sljedeća radnja koju biste trebali poduzeti prema onome što sustav otkrije da ste već učinili. Trebao bi glasiti “Dalje”. Sada dolazi sljedeći korak u instalaciji sustava.

7.4 “Konfiguracija tipkovnice”

Osvijetlite izbor “Dalje” i pritisnite *Enter* kako biste konfigurirali tipkovnicu. Odaberite tipkovnicu koja odgovara rasporedu vašeg jezika (dakle “Croatian”), ili odaberite nešto približno ako željeni raspored nije naveden. Nakon što se instalacija sustava završi moći ćete odabrati raspored iz šireg raspona izbora (kao root pokrenite `kbdconfig` nakon završetka instalacije).

Osvijetlite željeni izbor tipkovnice i pritisnite *Enter*. Kursor pomičite tipkama strelicama — one su na istom mjestu u svim rasporedima, pa ne ovise o konfiguraciji tipkovnice.

Ako instalirate na radnu stanicu bez diska, sljedećih nekoliko koraka će biti preskočeno jer nema lokalnog diska za particioniranje. U tom slučaju, vaš sljedeći korak će biti “Konfiguracija mreže” on page 55. Nakon toga ćete montirati svoju NFS root particiju u “Montiranje već inicijalizirane particije” on page 53.

7.5 Pred–učitavanje upravljačkih programa

U nekim neuobičajenim situacijama, možda ćete željeti pred–učitati kernel module s floppy pogona. Općenito, možete ignorirati ovaj izbor.

7.6 Posljednja prilika!

Jesmo li vam rekli da napravite backup? Evo vaše prve prilike za brisanje svih podataka na vašim diskovima, i vaše zadnje prilike za čuvanje svog starog sustava. Ako još niste napravili backup svih diskova, izvadite disketu, resetirajte sustav, i napravite ga.

7.7 “Particioniranje tvrdog diska”

Ako još niste particionirali svoje diskove za Linux native i Linux swap datotečne sustave kako je opisano u ‘Particioniranje prije instalacije’ on page 21, sljedeći korak će biti “Particioniranje tvrdog diska”. Ako ste već stvorili barem po jednu Linux native i Linux swap particiju, “Dalje” će glasiti “Inicijaliziranje i uključivanje swap particije”, a ovaj korak čak možete preskočiti ako vaš sustav ima malo memorije i morali ste uključiti swap particiju čim se sustav digao. Što god izbor “Dalje” bio, možete pomoću tipke za dolje odabratи “Particioniranje tvrdog diska”.

Izbor “Particioniranje tvrdog diska” vam nudi popis diskova koje možete particionirati i pokreće aplikaciju za particioniranje. Morate stvoriti barem jednu “Linux native” (vrsta 83) particiju, a vjerojatno želite barem jednu “Linux swap” (vrsta 82) particiju, kako je objašnjeno u ‘Particioniranje tvrdog diska’ on page 17. Ako niste sigurni kako biste particionirali sustav, vratite se i pročitajte to poglavlje.

Ovisno o vašoj arhitekturi koriste se različiti programi. Na vašoj arhitekturi je dostupan sljedeći program ili programi:

atari-fdisk Atari–svjesna verzija `fdiska`; pročitajte man stranicu atari-fdiska (`atari-fdisk.txt`).

amiga-fdisk Amiga–svjesna verzija `fdiska`; pročitajte man stranicu amiga-fdiska (`amiga-fdisk.txt`).

mac-fdisk Mac–svjesna verzija `fdiska`; pročitajte man stranicu mac-fdiska (`mac-fdisk.txt`).

`mac-fdisk` PowerMac-svjesna verzija `fdiska` koja se također koristi na BVM i Motorola VME-bus sustavima; pročitajte man stranicu `pmac-fdisk.txt`.

Jedan od tih programa će se automatski pokrenuti kada odaberete “Particioniranje tvrdog diska”. Ako ne želite onoga koji se automatski pokreće, izadite iz njega, prebacite se u ljusku (na `tty2`) i ručno upišite ime programa kojeg želite koristiti (i argumente, ako je potrebno). Zatim u `dbootstrap`u preskočite korak “Particioniranje tvrdog diska” i nastavite sa sljedećim korakom.

Toplo se preporuča swap particija, ali, ako baš inzistirate, i ako vaš sustav ima više od 5MB RAM-a, možete bez nje. Ako to želite učiniti, odaberite izbor “Nastaviti bez swap particije”.

7.8 “Inicijaliziranje i uključivanje swap particije”

Ovo će biti sljedeći korak nakon što stvorite jednu particiju diska. Možete inicijalizirati i aktivirati novu swap particiju, aktivirati prethodno inicijaliziranu, ili nastaviti bez swap particije. Uvijek je dopušteno ponovo inicijalizirati swap particiju, pa odaberite “Inicijaliziranje i uključivanje swap particije” osim ako ste sigurni da znate što radite.

Ovaj izbor će vam najprije dati dijaloški okvir u kojem piše “Odaberite particiju koju treba uključiti kao swap uređaj.”. Zadani uređaj bi trebao biti swap particija koju ste već napravili; ako je tako, samo pritisnite *Enter*.

Na kraju dolazi upit za potvrdu, jer će inicijalizacija uništiti sve trenutne podatke na particiji. Ako je sve u redu, odaberite “Da”. Zaslon će bljesnuti pri pokretanju inicijalizacijskog programa.

7.9 “Inicijaliziranje Linux particije”

U ovom trenutku, sljedeći ponuđeni izbor bi trebao biti “Inicijaliziranje Linux particije”. Ako nije, to je zato što niste završili particioniranje diska, ili niste odabrali nijedan od izbora koji se tiču vaše swap particije.

Možete inicijalizirati Linux particiju, ili montirati već inicijaliziranu. Primjetite da `dbootstrap` neće nadograditi stari sustav bez njegova uništavanja. Ako nadograđujete, Debian se obično može sam nadograditi i `dbootstrap` vam neće biti potreban. Za pomoć u nadograđivanju na Debian 2.2 pogledajte upute o nadograđivanju (<http://www.debian.org/releases/2.2/m68k/release-notes/>).

Prema tome, ako koristite stare particije koje nisu prazne, tj. ako želite jednostavno odbaciti ono što je sada na njima, trebali biste ih inicijalizirati (što briše sve datoteke). Štoviše, morate inicijalizirati sve particije koje ste stvorili u koraku particioniranja. Skoro jedini razlog za montiranje particije bez inicijaliziranja u ovom trenutku jest ako ste na njoj već proveli neki dio instalacijskog postupka pomoću istog seta instalacijskih disketa.

Odaberite “Inicijaliziranje Linux particije” za inicijaliziranje i montiranje / particije. Prva particija koju montirate ili inicijalizirate bit će montirana kao / (što se čita kao “root” — korijen).

Bit ćete upitani treba li održati “Pre-2.2 Linux Kernel Compatibility?”. Ako ovdje kažete “Ne” znači da nećete moći pokrenuti 2.0 ili ranije Linux kernele na vašem sustavu, jer će datotečni sustav imati neke osobine koje 2.0 kernel ne podržava. Ako znate da nikad nećete morati pokrenuti kernel 2.0 ili ranije sorte, tada možete ostvariti neke manje koristi tako što ćete ovdje reći “Ne”. Postavljena vrijednost je “Da” zbog kompatibilnosti.

Također ćete biti upitani o tome treba li pregledati disk za lošim blokovima. Postavljena vrijednost je preskakanje ovog pregledavanja, jer to može oduzeti puno vremena, a moderni kontroleri diskovnih pogona interna detektiraju i ispravno postupaju s lošim blokovima. Ipak, ako ste imalo nesigurni o kvaliteti vašeg diskovnog pogona, ili ako imate prilično star sustav, trebali biste napraviti pregled loših blokova.

Sljedeća pitanja su tek potvrđivanja. Bit ćete pitani da potvrdite svoje postupke, jer je inicijaliziranje destruktivno po sve podatke na particiji, i bit ćete obaviješteni da se particija montira kao `/`. (Tehnički, montira se na `/target`; kada ponovno dignete sustav, to će postati `/`.)

Jednom kad ste montirali `/` particiju, ako imate dodatne datotečne sustave koje želite inicijalizirati i montirati, trebate koristiti izbor “Alternativa”. Ovo je za one koji su stvorili zasebne particije za `/boot`, `/var`, `/usr` ili druge, koje sada treba inicijalizirati i montirati.

7.10 “Montiranje već inicijalizirane particije”

Alternativa “Inicijaliziranje Linux particije” on the preceding page je korak “Montiranje već inicijalizirane particije”. Koristite ga ako nastavljate prekinutu instalaciju ili želite montirati particije koje su već inicijalizirane ili koje imaju podatke koje želite zadržati.

Ako instalirate na radnu stanicu bez diska, u ovom trenutku želite NFS-om montirati root particiju s udaljenog NFS poslužitelja. Navedite stazu do NFS poslužitelja po standardnoj NFS sintaksi, dakle, *ime-ili-IP-poslužitelja :staza-na-poslužitelju*. Ako morate montirati dodatne datotečne sustave, možete to učiniti sada. *staza-na-poslužitelju* za BVM i Motorola VMEbus sustave bi trebala odgovarati stazi navedenoj u `tftplilo.conf` na TFTP poslužitelju; to Linux kernelu govori koji direktorij treba montirati nakon dizanja instaliranog sustava. Pre-dodređena staza u `tftplilo.conf` je `/nfshome/%C`, gdje se `%C` zamjenjuje IP adresom klijenta koji se diže, u notaciji sa četiri točke.

Ako već niste podesili svoju mrežu kako je opisano u “Konfiguracija mreže” on page 55, onda će odabiranje NFS instalacije to od vas zatražiti.

7.11 “Instalacija kernela operativnog sustava i modula”

Sljedeći korak je instaliranje kernela i kernel modula na vaš novi sustav.

Bit će vam ponuđen meni uređaja s kojih možete instalirati kernel. Odaberite prikladan uređaj s kojeg želite instalirati kernel i module. Sjetite se kako možete koristiti bilo koji dostupni uređaj, i da niste ograničeni na korištenje uređaja koji ste koristili za montiranje (vidi ‘Metode instaliranja Debiana’ on page 25).

Primijetite da će se prikazani izbori razlikovati ovisno o tome koji hardver je `dbootstrap` detektirao. Ako instalirate sa službenog CD-ROM-a, softver bi trebao automatski ispravno postupiti.

Ako instalirate s lokalnog datotečnog sustava, imate dva izbora. Odaberite uređaj “`harddisk`” ako particija diska još nije montirana; odaberite uređaj “`mounted`” ako jest. U oba slučaja, bit će vam postavljeno pitanje “Odaberite stazu Debian arhive” — ovo je direktorij na disku gdje ste stavili potrebne instalacijske datoteke iz ‘Dizanje sustava s tvrdog diska’ on page 40. Ako imate lokalni mirror Debian arhive, možete ga koristiti tako da upišete taj direktorij, često `/archive/debian`. Takve arhive karakteriziraju strukture direktorija kao što su `debian/dists/stable/main/disks-m68k/current`. Možete sami upisati stazu, ili koristiti `<...>` dugme za pregledavanje stabla datotečnog sustava.

Nastavljajući diskusiju o instalaciji s lokalnog diska ili sličnog medija (kao što je NFS), bit će upitani za direktorij koji sadrži potrebne datoteke (što može biti bazirano na vašoj podarhitekturi). Primijetite da sustav može inzistirati da se datoteke nalaze na preciznoj lokaciji, uključujući poddirektorije, ako ih ima. Pogledajte logove na `tty3` (vidi ‘Korištenje ljudske i pregled logova’ on page 49) gdje će `dbootstrap` zapisati lokacije datoteka koje traži.

Ako se pojavi izbor “`default`”, trebate ga koristiti. Ako ne, probajte izbor “`list`” da `dbootstrap` sam proba naći datoteke (ali primijetite kako ovo može biti vrlo sporo ako montirate preko NFS-a). Kao posljednji izbor, koristite izbor “`manual`” da bi ručno odabrali direktorij.

Na Macintosh sustavima bit će vam ponuđena tri izbora zbog hira u Linux HFS kodu:

```
/instmnt/debian/.finderinfo  
/instmnt/debian/.resource  
/instmnt/debian
```

Same podatke sadrži samo zadnji direktorij. Ili upišite pravu stazu, ili preskočite izbore `.finderinfo` i `.resource`.

Ako instalirate s disketa, morat ćete ubaciti Rescue Floppy disketu (koja je vjerojatno već unutra), te Driver Floppies disketu.

Ako kernel i module želite instalirati putem mreže, možete to učiniti koristeći opcije “`network`” (HTTP) ili “`nfs`”. Vaša mrežna sučelja mora podržavati standardni kernel (pogledajte ‘Periferije i ostali hardver’ on page 10). Ako opcije “`nfs`” nema, morate odabrati “Odstajem”, vratiti se i odabrati korak “Konfiguracija mreže” (pogledajte “‘Konfiguracija mreže’” on the next page), te ponovite ovaj korak. Za opciju “`nfs`” ćete trebati odrediti ime i stazu NFS poslužitelja. Uz pretpostavku da ste stavili snimke Rescue Floppy i Driver Floppies disketa na odgovarajuće mjesto na NFS poslužitelju, te datoteke bi trebale biti dostupne za instaliranje kornela i modula. Za opciju “`network`”, trebat ćete odrediti URL što uključuje ime poslužitelja i direktorija.

7.11.1 NFS

Odaberite “`nfs`” opciju, i onda recite `dbootstrap`u ime vašeg NFS poslužitelja i stazu. Uz pretpostavku da ste stavili snimke Rescue Floppy i Driver Floppies disketa na odgovarajuće mjesto

na NFS poslužitelju, te datoteke bi trebale biti dostupne za instaliranje kernela i modula. NFS datotečni sustav će biti montiran pod `/instmnt`. Odaberite lokaciju datoteka kao i u “harddisk” ili “mounted”.

7.11.2 Network

Odaberite “network” opciju, i recite `dbootstrap` URL i stazu do Debian arhive. Pretpostavljena vrijednost će obično raditi, a u svakom slučaju, staza je vjerojatno točna za bilo koji službeni Debian mirror, čak i ako promijenite poslužitelj. Možete odabrati skidanje datoteka kroz proxy poslužitelj; samo upišite server ... **ova rečenica nije dovršena...**

7.11.3 NFS Root

Ako instalirate na radnu stanicu bez diska, trebali ste već konfigurirati mrežu kako je opisano u “Konfiguracija mreže” on this page. Sada bi vam trebala biti ponuđena opcija za instaliranje kernela i modula preko NFS-a. Nastavite koristeći goreopisanu “nfs” opciju.

Za druge instalacijske medije mogu biti potrebni drugi koraci.

7.12 “Konfiguracija modula podrške uređajima”

Odaberite opciju “Konfiguracija modula podrške uređajima” i potražite uređaje koje imate na svom sustavu. Konfigurirajte njihove drivere i oni će se učitavati pri svakom dizanju sustava.

Sada ne morate konfigurirati sve svoje uređaje; bitno je da konfigurirate one koji su potrebni za instaliranje osnovnog sustava. Među njima su Ethernet driveri.

U bilo kojem trenutku nakon instalacije sustava možete ponovo konfigurirati module programom `modconf`.

7.13 “Konfiguracija mreže”

Morate konfigurirati mrežu čak i ako je nemate, ali morate odgovoriti samo na prva dva pitanja — “Izaberite ime računala” i “Je li vaš sustav povezan na mrežu?”.

Ako ste povezani na mrežu, trebat će vam informacije koje ste prikupili u ‘Informacije koje će vam biti potrebne’ on page 13. Međutim, ako je vaša primarna veza na mrežu PPP, *NEMOJTE* konfigurirati mrežu.

`dbootstrap` će postaviti nekoliko pitanja o vašoj mreži; popunite odgovore informacijama iz ‘Informacije koje će vam biti potrebne’ on page 13. Sustav će također prikazati vaše mrežne informacije i zatražiti potvrdu. Zatim morate navesti mrežni uređaj koji koristi vaša primarna mrežna veza. To će obično biti “eth0” (prvi Ethernet uređaj).

Neki tehnički detalji koji biste možda željeli znati: program prepostavlja da je mrežna IP adresa bitovni AND IP adrese vašeg sustava i vašeg netmaska. Prepostaviti će da je broadcast adresa bitovni OR IP adrese vašeg sustava i bitovne negacije netmaska. Prepostaviti će da je vaš gateway poslužitelj ujedno i vaš DNS poslužitelj. Ako ne uspijete naći nijedan od tih odgovora, koristite prepostavljene — ako bude potrebno, možete ih promijeniti nakon instalacije sustava uređivanjem `/etc/network/interfaces`.

7.14 “Instalacija osnovnog sustava”

Tokom koraka “Instalacija osnovnog sustava” bit će vam ponuđen popis uređaja s kojih možete instalirati osnovni sustav. Odaberite odgovarajući uređaj.

Ako odlučite instalirati s datotečnog sustava na tvrdom disku ili s CD–ROM–a, bit će vam upitano za stazu do datoteke http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz. Ako imate službeni medij, zadana vrijednost bi trebala biti točna. Inače upišite stazu do osnovnog sustava, relativno na točku montiranja medija. Kao i u koraku “Instalacija kernela operativnog sustava i modula”, možete ili prepustiti `dbootstrap` da sam nađe datoteku ili upisati stazu.

Ako odlučite instalirati s disketa, po redu ubacujte osnovne diskete, kao što traži `dbootstrap`. Ako jedna od osnovnih disketa bude nečitljiva, morat će vam biti potreban pripremiti novu disketu i ubacivati sve diskete u sustav ispočetka. Nakon što su pročitane sve diskete, sustav će instalirati sadržane datoteke. To bi na sporim sustavima moglo potrajati 10 ili više minuta, a na bržima manje.

Ako osnovni sustav instalirate NFS–om, odaberite NFS i nastavite. Bit će vam pitani za poslužitelj, dijeljeni direktorij na njemu, te poddirektorij u kojem se može naći datoteka http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz. Ako imate problema u NFS montiranju, provjerite podudara li se vrijeme na NFS poslužitelju više manje s vremenom na klijentu. Datum možete postaviti na `tty2` pomoću naredbe `date`; morat će vam biti potreban ručno postaviti. Pogledajte man stranicu `date(1)`.

7.15 “Konfiguracija osnovnog sustava”

Do sada ste učitali sve datoteke koje čine minimalni Debian sustav, ali potrebno je još malo konfiguracije prije nego sustav bude spreman za rad.

Bit će vam pitani za svoju vremensku zonu. Možete ju navesti na mnogo načina; predlažemo vam da u popisu “Direktoriji:” odaberete svoju zemlju (ili kontinent; dakle, “Europe”). Sada možete odabratи svoj zemljopisni položaj (tj. zemlju, pokrajinu, državu, ili grad; dakle, “Zagreb”) u popisu “Zone:”.

Zatim će vam biti pitani je li sat vašeg sustava namješten na GMT ili lokalno vrijeme. Odaberite GMT (tj. “Da”) ako će na vašem računalu raditi samo Unix; odaberite lokalno vrijeme (tj. “Ne”) ako će vam uz Debian raditi na nekom drugom operativnom sustavu. Unix (a Linux nije iznimka) općenito ima sat sustava po GMT–u, a vidljivo vrijeme pretvara u lokalnu vremensku zonu.

To omogućava sustavu praćenje promjena vremena i prijestupnih godina, a korisnici logirani iz drugih vremenskih zona čak mogu pojedinačno namjestiti vremensku zonu na svom terminalu.

7.16 “Omogućavanje izravnog dizanja Linuxa s tvrdog diska”

Ako odlučite namjestiti tvrdi disk tako da se izravno diže Linux, a *ne* instalirate na radnu stanicu bez diska, bit ćeće pitani želite li instalirati master boot record. Ako ne koristite boot manager (što je vjerojatno istina ako ne znate što je boot manager) i nemate drugih operativnih sustava na istom stroju, na to pitanje odgovorite “Da”. Ako odgovorite “Da”, slijedi pitanje želite li Linux dizati automatski s diska kada uključite sustav. Time Linux root particija postaje *bootable particija* — ona koja se učitava s tvrdog diska.

Primjetite da je dizanje više operativnih sustava na jednom stroju još uvijek pomalo crna magija. Ovaj dokument ni ne pokušava dokumentirati razne boot managere, različite po arhitekturi i čak po podarhitekturi. Za više informacija pogledajte dokumentaciju svog boot managera. Zapamtite: kada radite s boot managerom, opreza nikad dosta.

FIXME: o boot manageru

Ako instalirate na radnu stanicu bez diska, dizanje s lokalnog diska očito nema smisla, i ovaj korak će biti preskočen.

7.17 Trenutak istine

Prvo samostalno dizanje vašeg sustava je ono što električari zovu “dimni test”. Ako je u disketnom pogonu disketa, izvadite ju. Odaberite izbor “Ponovno dizanje sustava”.

Ako se dižete izravno u Debian i sustav se ne pokrene, koristite ili izvorni instalacijski medij (na primjer, Rescue Floppy disketu), ili ubacite Custom Boot disketu ako ste ju pripremili, i resetirajte sustav. Ako *ne* koristite Boot disketu, vjerojatno ćeće morati dodati neke argumente. Ako se dižete pomoću Rescue Floppy diskete ili slične tehnike, morate navesti `rescue root=root`, gdje je `root` vaša root particija, kao što je “`/dev/sda1`”.

Ako ste upravo obavili instalaciju na BVM ili Motorola VMEbus stroj bez diska: nakon što se s TFTP poslužitelja učita program `tftplilo`, na LILO Boot: promptu napišite jedno od sljedećeg:

“b6000 Enter” za dizanje BVME4000/6000

“b162 Enter” za dizanje MVME162

“b167 Enter” za dizanje MVME166/167

Debian bi se trebao dignuti i trebali biste vidjeti iste poruke kao pri prvom dizanju instalacijskog sustava, uz neke nove poruke.

7.18 Postavite rootovu lozinku

Račun (engl. account) *root* se također naziva *nadkorisnik* (engl. *super-user*); to je login koji nadilazi sve sigurnosne zaštite vašeg sustava. rootov račun bi trebalo koristiti samo za administriranje sustava, i to što je manje vremena moguće.

Svaka lozinka koju napravite bi trebala sadržavati od 6 do 8 znakova, i velika i mala slova, kao i znakove punktuacije . Budite osobito pažljivi kad budete podešavali vašu root lozinku, jer je to tako moćan korisnički račun. Izbjegavajte riječi iz riječnika ili upotrebu bilo kakvih osobnih informacija koje se mogu pogoditi.

Ako vam itko ikad kaže da mu treba vaša root zaporka, budite izuzetno oprezni. Pod običnim okolnostima nikad ne biste smjeli dati svoj root račun, osim ako administrirate stroj koji ima više od jednog administratora.

7.19 Stvorite običnog korisnika

Sustav će vas pitati treba li stvoriti račun običnog korisnika. Taj račun bi trebao biti vaš glavni osobni login. *Ne biste* trebali koristiti račun roota u svakodnevne potrebe ili kao svoj osobni login.

Zašto ne? Pa, jedan od razloga za izbjegavanje korištenja rootovih povlastica jest iznimna lakoća kojom root može napraviti nepopravljivu štetu. Drugi razlog je što bi vas mogli prevariti programom koji je *trojanski konj* — iskorištava vaše moći nadkorisnika kako bi ugrozio sigurnost sustava na kojem se nalazite. Ovu temu detaljnije obrađuje svaka knjiga o administraciji Unix sustava — razmislite o čitanju ako još niste čuli za ovo.

Korisnički račun nazovite kako god želite. Da vam je ime Ivica Perić, mogli biste koristiti “peric”, “ivica”, “iperic” ili “ip”.

7.20 Podrška za shadow lozinke

Zatim će vas sustav pitati želite li uključiti shadow lozinke. To je sustav koji vaš Linux sustav čini malo sigurnijim. Na sustavu bez shadow lozinki, lozinke su pohranjene (enkriptirane) u datoteci koji svi mogu čitati, `/etc/passwd`. Ta datoteka mora biti čitljiva svakome tko se može logirati jer sadrži ključne korisničke informacije, primjerice, kako pretvarati brojčane oznake korisnika u login imena. Prema tome, moguće je da netko pokupi vašu `/etc/passwd` datoteku i izvrši ‘brute force’ napad (tj. pokrene automatizirani test svih mogućih kombinacija lozinki) na nju te tako otkrije lozinke.

Ako su uključene shadow lozinke, lozinke se umjesto toga pohranjuju u `/etc/shadow`, u koju može čitati i pisati samo root, a čitati je može čitati grupa shadow. Dakle, preporučamo vam da uključite shadow lozinke.

Ponovno podešavanje sustava shadow lozinki se može obaviti u svakom trenutku, pomoću programa `shadowconfig`. Za više informacija pogledajte `/usr/share/doc/passwd/README.debian.gz` nakon instalacije.

7.21 Izaberite i instalirajte profile

Sustav će vas sada pitati želite li koristiti unaprijed pripremljene programske konfiguracije koje Debian nudi. Uvijek možete odabrati, paket po paket, što želite instalirati na svoj novi stroj. To je svrha programa `dselect`, opisanog dolje. Ali, uz 3650 paketa u Debianu, to može biti dug zadatak!

Zato imate mogućnost izabiranja *zadaća* i *profila*. *Zadaća* je posao koji ćete obavljati na stroju, kao što je programiranje u Perlu, pisanje HTML-a, ili obrada teksta na kineskom. Možete izabrati više zadaća. *Profil* je kategorija kojoj će vaš stroj pripadati, kao što je mrežni poslužitelj ili osobna radna stаница. Za razliku od zadaća, možete izabrati samo jedan profil.

Ukratko, ako vam se žuri, izaberite jedan profil. Ako imate više vremena, izaberite profil Custom i odaberite skup zadaća. Ako imate napretek vremena i želite vrlo precizno odrediti što će se, a što neće instalirati, preskočite ovaj korak i koristite svu moć `dselecta`.

Uskoro ćete ući u `dselect`. Ako ste odabrali zadaće ili profil, preskočite korak “Select” u `dselectu` jer je odabir već učinjen.

Malo upozorenje o prikazanim veličinama zadaća: veličina pokazana za svaku zadaću je zbroj veličina njenih paketa. Ako odaberete dvije zadaće koje dijele neke pakete, stvarna potreba za diskom će biti manja od zbroja veličina tih dviju zadaća.

Nakon što dodate oba logina (root i osobni), naći ćete se u programu `dselect`. Prije toga svakako pročitajte Uvod u dselect ([dselect-beginner.hr.html](#)). `dselect` vam omogućava odabir *paketa* koje će se instalirati na vaš sustav. Ako imate CD-ROM ili tvrdi disk sa dodatnim Debian paketima koje želite instalirati na svoj sustav, ili ste spojeni na Internet, to možete odmah iskoristiti. Inače možete izaći iz `dselecta` i pokrenuti ga kasnije, nakon što prenesete datoteke Debian paketa na svoj sustav. Dok radite u `dselectu`, morate biti nadkorisnik (root).

7.22 Logirajte se

Nakon što napustite `dselect`, ugledat ćete login prompt. Logirajte se pomoću izabranog osobnog logina i lozinke. Vaš sustav je sada spremан за korištenje.

7.23 Namještanje PPP-a

NAPOMENA: Ako instalirate s CD-ROM-a i/ili ste spojeni izravno na mrežu, slobodno možete preskočiti ovo poglavlje. Instalacijski sustav će vas pitati za ove informacije samo ako mreža još nije podešena.

Osnovni sustav sadrži potpun `ppp` paket. Taj paket vam omogućava povezivanje na ISP pomoću PPP-a. Ovdje su neke osnovne upute za postavljanje PPP veze. Instalacijske diskete sadrže program `pppconfig` koji će vam pomoći u postavljanju PPP-a. *Kada vas pita za ime vaše veze, svakako ju nazovite “provider”.*

Uz malo sreće, program `pppconfig` će vas provesti kroz bezbolno namještanje PPP veze. Međutim, ako to ne radi, pogledajte dolje za detaljne upute.

Čest problem u Hrvatskoj je poruka “NO DIALTONE”, koja je česta sa starijim modemima koji koriste američki telefonski sustav. Tamo je signal slobodnog biranja drugačiji od našega, pa zato morate isključiti njegovo prepoznavanje. U inicijalizacijski string (dijalog “Advanced Options” pa “Modem Init” u `pppconfig` u) dodajte naredbu “X3” — dakle, ako je prije bio “ATZ”, sada će biti “ATZX3”. Iznimka su ZyXeL modemi na kojima treba koristiti “X4”.

Za postavljanje PPP-a potrebna su osnovna znanja pregledavanja i uređivanja datoteka pod Linuxom. Za pregledavanje datoteka koristite `zmore`, odnosno `zmore` za sažete datoteke s nastavkom `.gz`. Na primjer, kako biste vidjeli `README.debian.gz`, napišite `zmore README.debian.gz`. Jedini editor koji dolazi s osnovnim sustavom je `æ`, kojeg je vrlo ga jednostavno koristiti, ali nema puno mogućnosti, te `elvis-tiny`, ograničeni klon vija. Vjerojatno ćete poslije instalirati editore i preglednike bogatije mogućnostima, kao što su `nvi`, `less` i `emacs`.

Otvorite `/etc/ppp/peers/provider` i zamjenite “/dev/modem” s “/dev/ttys#” gdje # označava broj vašeg serijskog porta. Pod Linuxom, serijski portovi se broje od 0; vaš prvi serijski port pod Linuxom se zove `/dev/ttys0`. Sljedeći korak je editiranje `/etc/chatscripts/provider` i dodavanje telefonskog broja vašeg providera, vašeg korisničkog imena i lozinke. Nemojte brisati “\q” koji prethodi lozinci. To štiti lozinku od pojavljivanja u log datotekama.

Mnogi provideri umjesto tekstualne autentifikacije za prijavljivanje koriste PAP ili CHAP. Drugi koriste oboje. Ako vaš provider zahtijeva PAP ili CHAP, morat ćeće slijediti drukčiji postupak. Zakomentirajte sve ispod niza za biranje (onoga koji počinje s “ATDT”) u `/etc/chatscripts/provider`, promijenite `/etc/ppp/peers/provider` kako je gore opisano i dodajte user `ime` gdje `ime` označava vaše korisničko ime kod providera na koji se pokušavate spojiti. Zatim, editirajte `/etc/ppp/pap-secrets` odnosno `/etc/ppp/chap-secrets` i tamo upišite svoju lozinku.

Također ćete morati editirati `/etc/resolv.conf` i dodati IP adrese DNS-ova vašeg providera. Redovi u `/etc/resolv.conf` su u sljedećem formatu: `nameserver xxx.xxx.xxx.xxx` gdje xevi označavaju brojeve IP adrese. Opcionalno, mogli biste dodati `usepeerdns` postavku u `/etc/ppp/peers/provider` datoteku, što će omogućiti automatsko odabiranje prikladnih DNS poslužitelja, koristeći postavke koje obično pruži providerov poslužitelj.

Osim ako je postupak spajanja na vašeg providera drukčiji od većine ISP-ova, gotovi ste! Uključite PPP vezu pokretanjem `pon` kao root i pratite tijek naredbom `plog`. Za isključenje koristite `poff`, opet kao root.

Pročitajte datoteku `/usr/share/doc/ppp/README.Debian.gz` za više informacija o korištenju PPP-a na Debianu.

7.24 Instaliranje ostatka sustava

Informacije o instaliranju ostatka vašeg Debian sustava sadrži odvojen dokument, Uvod u `dselect` (`dselect-beginner.hr.html`). Ako koristite profile ili zadaće iz ‘Izaberite i instalirajte profile’ on the page before, ne zaboravite preskočiti korak “Select” u `dselect`u.

Poglavlje 8

Daljni koraci i kamo nakon toga

8.1 Ako ste novi u Unixu

Ako ste novi u Unixu, vjerojatno biste trebali kupiti nekoliko knjiga i pročitati ih. Unix FAQ (<ftp://rtfm.mit.edu/pub/usenet/news.answers/unix-faq/faq/>) sadrži više referenci (engleskim) knjigama i Usenet grupama koje će vam biti od pomoći. Također možete pogledati User-Friendly Unix FAQ (<http://www.camelcity.com/~noel/usenet/cuuf-FAQ.htm>).

Evo kratkog popisa literature na hrvatskom:

Ivan Maglić: Uvod u UNIX (1991., INA Info)

Que development group: UNIX u primjeni (1994., Znak)

Aco Dmitrović: LINUX, UNIX za svakoga (1995., vlastita naklada autora)

Mario Žagar: UNIX i kako ga koristiti (V. izdanje, 1995., Korijandol)

John R. Levine, Margaret Levine Young: UNIX za neznanice (1997., Znak)

Hrvatske Usenet grupe hr.comp.linux i hr.comp.unix su izvrsno mjesto ako trebate nečiju pomoć. Na BBS-ovima postoje UNIX.HR i Linux.CL.

Linux je implementacija Unixa. Linux Documentation Project (LDP) (<http://www.linuxdoc.org/>) je sakupio više HOWTO-a i računalnih knjiga vezanih za Linux. Većina tih dokumenata se može lokalno instalirati; jednostavno instalirajte paket `doc-linux-html` (HTML verzije) ili paket `doc-linux-text` (ASCII verzije), a zatim pogledajte u `/usr/doc/HOWTO`. Međunarodne verzije LDP HOWTO-a su također dostupne kao Debian paketi: HTML i tekstualne verzije hrvatskih prijevoda sadrži paket `doc-linux-hr`.

Informacije specifične za Debian se mogu naći dolje.

8.2 Kako se orijentirati na Debian

Debian je malčice drugačiji od drugih distribucija. Čak i ako su vam druge distribucije Linuxa poznate, trebali biste znati neke stvari o Debianu koje će vam pomoći u održavanju sustava u dobrom, čistom stanju. Ovo poglavlje sadrži materijale koji će vam pomoći u orientiranju; ne namjerava biti uvod u korištenje Debiana, nego samo vrlo kratak pogled na sustav za one kojima se jako žuri.

Najvažniji koncept kojeg trebate prihvati je Debianov paketni sustav. U biti, velike dijelove svog sustava morate smatrati prepuštenima paketnom sustavu. Među njima su:

```
/usr (osim /usr/local)  
/var (možete napraviti /var/local i tamo biti sigurni)  
/bin  
/sbin  
/lib
```

Na primjer, ako zamijenite `/usr/bin/perl`, to će raditi, ali ako onda nadogradite svoj paket `perl`, datoteka koju ste tamo stavili će biti zamijenjena. Stručnjaci to mogu zaobići stavljanjem paketa na “hold” u `dselectu`.

8.3 Literatura i informacije

Ako trebate informacije o pojedinom programu, prvo biste trebali probati `man program`, odnosno `info program`.

`/usr/doc` također sadrži puno korisne dokumentacije. `/usr/doc/HOWTO` i `/usr/doc/FAQ` sadrže puno osobito zanimljivih informacija.

Debianove WWW stranice (<http://www.debian.org/>) sadrže veliku količinu dokumentacije o Debianu. Konkretno, pogledajte Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>) i arhive Debianovih mailing listi (<http://www.debian.org/Lists-Archives/>). Zajednica Debiana podržava samu sebe; kako biste se pretplatili na jednu ili više Debianovih mailing listi, pogledajte stranicu za pretplaćivanje na mailing liste (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>).

8.4 Kompajliranje novog kernela

Zašto bi netko želio kompajlirati novi kernel? To često nije nužno jer standardni kernel isporučen s Debianom radi na većini konfiguracija. Međutim, korisno je kompajlirati novi kernel kako biste:

radili s posebnim hardverom, ili zaobišli hardverske konflikte s pred-isporučenim (Debianovim) kernelima

radili s hardverom ili opcijama izostavljenim iz standardnog kernela, kao što je APM ili SMP

optimizirali kernel uklanjanjem beskorisnih drivera, što ubrzava dizanje

koristili opcije kernela koje standardni kernel ne podržava (kao što je mrežni firewall)

radili s poboljšanim ili razvojnim kernelom

impresionirali prijatelje, isprobali nove stvari

Nemojte se bojati kompajliranja novog kernela. Zabavno je i isplativo.

Za kompajliranje kernela na Debian način potrebni su vam neki paketi: `kernel-package`, `kernel-source-2.2.10` (najnovija verzija u vrijeme pisanja), `fakeroott` i nekoliko drugih koji su vjerojatno već instalirani (pogledajte `/usr/share/doc/kernel-package/README.gz` za potpuni popis).

Primjetite da svoj kernel ne *morate* kopirati na "Debian način"; no, mislimo da je korištenje paketnog sustava za instalaciju kernela sigurnije i lakše. Zapravo, svoj izvorni kod kernela umjesto iz `kernel-source-2.2.10` možete uzeti ravno od Linusa i još uvijek koristiti `kernel-package` za kompajliranje.

Primjetite da ćete potpunu dokumentaciju o korištenju `kernel-package` naći u `/usr/share/doc/kernel-package`. Ovo poglavje sadrži samo kratak uvod.

Nadalje ćemo pretpostavljati da će se vaš izvorni kod kernela nalaziti u `/usr/local/src` te da je verzija vašeg kernela 2.2.10. Kao root stvorite direktorij pod `/usr/local/src` i promjenite njegovog vlasnika na svoj obični ne-root račun. Preko svog običnog ne-root računa, uđite u direktorij u kojem želite ostaviti kod kernela (`cd /usr/local/src`), otpakirajte kod kernela (`tar xIf /usr/src/kernel-source-2.2.10.tar.bz2`), uđite u stvoreni direktorij (`cd kernel-source-2.2.10/`). Sada možete konfigurirati kernel (`make xconfig` ako je X11 instaliran, podešen i pokrenut, a inače `make menuconfig`). Uzmite si vremena za čitanje računalne pomoći i izabirite pažljivo. Kada dvojite, obično je bolje uključiti driver (program koji upravlja hardverskim dodacima, kao što su Ethernet kartice, SCSI kontroleri, i tako dalje) za kojeg niste sigurni. Budite pažljivi: druge opcije, nevezane za određeni hardver, bi trebalo ostaviti na zadanoj vrijednosti ako ih ne razumijete. Nemojte zaboraviti odabrati "Kernel daemon support (e.g. autoload of modules)" u "Loadable module support" (inače nije odabранo) ili će vaša Debian instalacija imati problema.

Očistite stablo i parametre `kernel-package` pokretanjem `make-kpkg clean`.

Sada kompajlirajte kernel: `fakeroott make-kpkg --revision=vlastiti.1.0 kernel_image`. Broj verzije "1.0" možete mijenjati po volji; to je samo broj verzije po kojem ćete raspoznavati svoje izgrađene kernele. Isto tako možete staviti bilo koju riječ umjesto "vlastiti" (na primjer, ime računala). Kompajliranje kernela može poprilično potrajati, ovisno o brzini vašeg stroja.

Kada kompajliranje završi, možete instalirati svoj vlastiti kernel kao i svaki drugi paket. Kao root pokrenite `dpkg -i ./kernel-image-2.2.10- podarh_vlastita.1.0_m68k.deb`. Dio `podarh` je optionalna podarhitektura, koja ovisi o postavljenim opcijama kernela. `dpkg -i kernel-image...`

će instalirati kernel, kao i neke druge zgodne potporne datoteke. Na primjer, pravilno će se instalirati `System.map` (korisno za nalaženje problema u kernelu), te `/boot/config-2.2.10`, sa vašom trenutnom konfiguracijom. Ako ste stvorili paket modula, morat ćete instalirati i njega.

Vrijeme je za ponovno dizanje sustava: pažljivo pročitajte sva upozorenja koja su gornji koraci možda dali i pokrenite `shutdown -r now`.

Za više informacija o `kernel-package` pročitajte dokumentaciju u `/usr/doc/kernel-package`.

Poglavlje 9

Tehničke informacije o boot-floppies

9.1 Izvorni kod

Paket `boot-floppies` sadrži sav izvorni kod i dokumentaciju instalacijskih disketa.

9.2 Rescue Floppy disketa

Rescue Floppy disketa ima Ext2 datotečni sustav (ili FAT datotečni sustav, ovisno o vašoj arhitekturi) i morali biste joj moći pristupiti iz svega što može montirati EXT2 odnosno FAT diskove. Linux kernel je smješten u datoteci `linux`. Datoteka `root.bin` je gzipom sažeta snimka 1.4 MB Minix odnosno EXT2 datotečnog sustava koja će se učitati u RAM disk i koristiti kao root datotečni sustav.

9.3 Zamjenjivanje kernela na Rescue Floppy disketi

Ako budete morali zamijeniti kernel na Rescue Floppy-u, vaš novi kernel sljedeće mogućnosti mora imati ugrađene, a ne u modulima:

RAM disk podrška (`CONFIG_BLK_DEV_RAM`)

Initial RAM disk (initrd) podrška (`CONFIG_BLK_DEV_INITRD`)

Kernel podrška za ELF binaries (`CONFIG_BINFMT_ELF`)

Podrška za loop device (`CONFIG_BLK_DEV_LOOP`)

FAT, Minix i EXT2 datotečni sustavi (nekim arhitekturama FAT i/ili Minix datotečni sustavi nisu potrebni — pogledajte izvorni kod)

Na BVM i Motorola VMEbus sustavima trebali biste koristiti alat `vmelilo`, uz datoteku `vmelilo.conf` koja se nalazi u direktoriju `/etc` na disketu.

Također ćete željeti zamijeniti datoteku `modules.tgz` na Driver Floppies disketi. Ta datoteka jednostavno sadrži gzipom sažetu `tar` arhivu `/lib/modules/kernel-ver`; pripremite je iz roota datotečnog sustava tako da svi početni direktoriji također budu u njoj.

9.4 Diskete osnovnog sustava

Diskete osnovnog sustava sadrže 512–bajtno zaglavje i dio gzipom sažete `tar` arhive. Ako maknete zaglavla i zatim spojite sadržaje disketa osnovnog sustava, rezultat bi trebao biti sažeta `tar` arhiva. Ona sadrži osnovni sustav koji će se instalirati na vaš tvrdi disk.

Nakon što se ova arhiva instalira, morate proći kroz korake u instalacijskom sustavu opisane u “Konfiguracija osnovnog sustava” on page 56, te druge `dbootstrap` korake za konfiguriranje mreže, i morate sami instalirati kernel operativnog sustava i module. Nakon što to napraviti, sustav će biti moguće koristiti.

Što se tiče zadatka nakon instalacije, njih većinom obavlja `base-config` paket.

9.5 Izgrađivanje lokalizirane instalacije

1. Instalirajte paket `boot-floppies`.
2. Uđite u direktorij `/usr/src/boot-floppies`.
3. Editirajte `Makefile` i promijenite “`LINGUA=C`” u “`LINGUA=hr`”. Također promijenite vrijednost varijable `archive` u stazu do vaše Debian arhive (tj. montiranog CD-ROM-a).
4. Pokrenite `make`.
5. Upravo ste izgradili hrvatsku Rescue Floppy disketu (`resc*.bin`) i root datotečni sustav (`root.bin`). (Osnovni sustav — base — je jedinstven za sve jezike.)

Poglavlje 10

Dodatak

10.1 Više informacija i nabavljanje Debian GNU/Linuxa

10.1.1 Više informacija

Općeniti izvor informacija o Linuxu je Linux Documentation Project (<http://www.linuxdoc.org/>). Tamo ćete naći HOWTO-e i veze na druge vrlo vrijedne informacije o dijelovima GNU/Linux sustava.

10.1.2 Nabavljanje Debian GNU/Linuxa

Ako želite kupiti CD set da biste instalirali Debian GNU/Linux sustav s CD-ROM-a, trebate pogledati na stranicu trgovaca CD-ovima (<http://www.debian.org/distrib/vendors>). Tamo ćete naći popis adresa gdje se prodaje Debian GNU/Linux na CD-ROM-ovima. Popis je poslagan po zemlji tako da ne bi trebali imati problema u nalaženju trgovca blizu vama.

10.1.3 Debian mirrori

Ako živite izvan SAD-a i želite skidati Debian pakete, možete koristiti jedan od mnogih mirrora koji se nalaze izvan SAD-a. Popis zemalja i mirrora se može naći na stranici Debian FTP servera (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>).

10.1.4 GPG, SSH i drugi sigurnosni softver

Sjedinjene Države stavlju ograničenja na izvoz obrambenih stvari, što nažalost uključuje i neke tipove kriptografskog softvera. PGP i ssh, među ostalima, spadaju u ovu kategoriju. Ipak, legalno je uvoziti takav softver u SAD.

Da spriječimo svakoga u preuzimanju nepotrebnih legalnih rizika, neki Debian paketi su dostupni sa poslužitelja izvan SAD-a, koji poslužuje razne kriptografske programe: Debian non-US Server (<ftp://nonus.debian.org/debian-non-US/>).

Ovaj tekst je preuzet iz README.non-US datoteke, koju možete naći na svakom mirroru Debian FTP arhive. Ona također sadrži i popis mirrora non-US servera.

10.2 Linux Devices

U Linuxu postoje razne specijalne datoteke u `/dev` direktoriju. Ove datoteke se zovu datoteke device-ova. U svijetu Unixa, pristupanje hardveru je drugačije. Tamo postoji specijalna datoteka koja zapravo pokreće driver koji naposlijetku pristupa hardveru. Ta datoteka device-a je sučelje pravoj komponenti sustava. Datoteke pod `/dev` direktorijem se ponašaju drugačije nego obične datoteke. Ispod su navedene najvažnije datoteke device-ova.

```
fd0 1. floppy disketa
fd1 2. floppy disketa

hda IDE hard disk / CD-ROM na prvom IDE portu (master)
hdb IDE hard disk / CD-ROM na prvom IDE portu (slave)
hdc IDE hard disk / CD-ROM na drugom IDE portu (master)
hdd IDE hard disk / CD-ROM na drugom IDE portu (slave)
hda1 1. particija prvog IDE hard diska
hdd15 15. particija četvrтog IDE hard diska

sda SCSI hard disk s najmanjim SCSI ID-om (npr. 0)
sdb SCSI hard disk sa sljedećim većim SCSI ID-om (npr. 1)
sdc SCSI hard disk sa sljedećim većim SCSI ID-om (npr. 2)
sda1 1. particija prvog SCSI hard diska
sdd10 10. particija četvrтog SCSI hard diska

sr0      SCSI CD-ROM s najmanjim SCSI ID-om
sr1      SCSI CD-ROM sa sljedećim većim SCSI ID-om

ttyS0    Serijski port 0, COM1 pod DOS-om
ttyS1    Serijski port 1, COM2 pod DOS-om
psaux   PS/2 miš uređaj
gpmdata Pseudo-uređaj, repeater podaci iz GPM (miš) daemon-a

cdrom Simbolički link na CD-ROM drive
mouse Simbolički link na device datoteku miša

null sve što se usmjeri na ovu device datoteku će nestati
zero možete neprekidno čitati nule iz ove device datoteke
```

10.3 Pogovor prijevodu

Ovaj prijevod trenutno održavaju Matej Vela <mvela@public.srce.hr> i Josip Rodin <jrodin@jagor.srce.hr>. Ako imate komentara ili možete pomoći u prevodenju, slobodno nam se obratite.

Poglavlje 11

Administrativno

11.1 O ovom dokumentu

Ovaj dokument je pisan u SGML-u, pomoću “DebianDoc” DTD-a. Izlazne formate proizvode programi iz paketa `debiandoc-sgml`.

Kako bismo olakšali održavanje ovog dokumenta, koristimo više mogućnosti SGML-a, kao što su entiteti i označeni dijelovi. One igraju ulogu koja odgovara varijablama i uvjetima u programskim jezicima. SGML izvorni kod ovog dokumenta sadrži informacije o svakoj različitoj arhitekturi — označeni dijelovi se koriste za izoliranje teksta koji je specifičan za arhitekturu.

11.2 Pridonošenje ovom dokumentu

Ako imate problema ili prijedloga koji se tiču ovog dokumenta, vjerovatno biste ih trebali predati kao bug izvještaj na paket `boot-floppies`. Pogledajte paket `bug` ili `reportbug`, ili pročitajte računalnu dokumentaciju Debianovog sustava praćenja bugova (<http://www.debian.org/Bugs/>). Bilo bi lijepo da pogledate otvorene bugove na `boot-floppies` (<http://www.debian.org/Bugs/db/pa/lboot-floppies.html>), kako biste vidjeli je li vaš problem već prijavljen. Ako je tako, možete poslati dodatnu potvrdu ili korisne informacije na `<XXXX@bugs.debian.org>`, gdje je `XXXX` broj već prijavljenog boga.

Još bolje, uzmite primjerak SGML izvornog koda ovog dokumenta i napravite zakrpe za njega. SGML izvorni kod se može naći u `boot-floppies`; pokušajte naći najnoviju verziju u `unstable` (`ftp://ftp.debian.org/debian/dists/unstable/`) distribuciji. Također možete pregledavati izvorni kod kroz CVSweb (<http://cvs.debian.org/boot-floppies/>); za instrukcije kako izvaditi source putem CVS-a, pogledajte README-CVS (<http://cvs.debian.org/~checkout~/boot-floppies/README-CVS?tag=HEAD%26content-type=text/plain>) iz izvornog koda.

Molimo vas, *nemojte* izravno kontaktirati autore ovog dokumenta. Također postoji lista za rasprave o `boot-floppies`, što uključuje rasprave o ovom priručniku. Mailing lista je `<debian-boot@lists.debian.org>`. Upute o pretplaćivanju na tu listu se mogu naći na stranici za pretplaćivanje na Debianove mailing liste.

ing liste (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>); računalna arhiva se nalazi među arhivama Debianovih mailing lista (<http://www.debian.org/Lists-Archives/>).

11.3 Veći prilozi

Ovom dokumentu su pridonijeli mnogi, mnogi korisnici i razvijatelji Debiana. Osobitu pažnju zaslužuje Michael Schmitz (podrška za m68k), Frank Neumann (prvotni autor Debian Installation Instructions for Amiga (http://www.informatik.uni-oldenburg.de/~amigo/debian_inst.html)), Arto Astala, Eric Delaunay (informacije o SPARC-u), Tatio Lehtonen i Stéphane Bortzmeyer za brojne ispravke i dodatke.

Izuzetno koristan tekst i informacije pružio je FAQ za mrežno dizanje Jima Minthe (ne postoji URL), Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>), Linux for SPARC Processors FAQ (<http://www.ultralinux.org/faq.html>), Linux/Alpha FAQ (<http://www.alphalinux.org/faq/FAQ.html>) i drugi. Održavatelje tih slobodno dostupnih i bogatih izvora informacija ne smijemo zaboraviti.

11.4 Priznanje zaštitnih znakova

Svi zaštitni znakovi su vlasništvo vlasnika tih zaštitnih znakova.