

Instalación de Debian GNU/Linux 2.2 para Motorola 680x0

Bruce Perens
Sven Rudolph
Igor Grobman
James Treacy
Adam Di Carlo

versión 2.2.19, 22 November, 2000

Resumen

Este documento contiene instrucciones de instalación para la versión 2.2 del sistema Debian GNU/Linux para la arquitectura Motorola 680x0 (“m68k”). También contiene referencias para más información, y de cómo obtener el mejor partido de su nuevo sistema Debian. Los procedimientos de este documento *no* deben usarse para actualizar sistemas existentes; si está actualizando, vea Release Notes for Debian 2.2 (<http://www.debian.org/releases/2.2/m68k/release-notes/>).

Nota de Copyright

Este documento se puede redistribuir y modificar bajo los términos de la Licencia Pública General de GNU (General Public License).

<input type="radio"/>		c
<input type="radio"/>	Bruce Perens	
<input type="radio"/>		c
<input type="radio"/>	1997 Sven Rudolph	
<input type="radio"/>		c
<input type="radio"/>	Igor Grobman, James Treacy	
<input type="radio"/>		c
<input type="radio"/>	2000 Adam Di Carlo	

Este manual es software libre; puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la licencia GNU General Public License publicada por la Free Software Foundation; también en su versión 2 o cualquier versión posterior.

Este manual se distribuye con el ánimo de ser de ayuda, pero *sin garantía alguna*; ni siquiera la implícita de ser comercializable o la de ser apto para un propósito en particular. Para más detalles, vea la Licencia Pública General de GNU (General Public License, GPL).

Una copia de la Licencia Pública General de GNU (General Public License) está disponible en la distribución Debian GNU/Linux como `/usr/doc/copyright/GPL`, o en la World Wide Web en the GNU website (<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>). Puede obtenerla también escribiendo a la Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place – Suite 330, Boston, MA 02111–1307, USA.

Se exige el debido reconocimiento de la autoría de este documento a Debian y a los autores del mismo en cualquier material derivado de éste. Si modifica y mejora este documento, rogamos notifique a los autores del mismo a través de `<debian-boot@lists.debian.org>`.

Índice General

1	Bienvenido a Debian	1
1.1	¿Qué es Debian?	1
1.2	¿Qué es GNU/Linux?	2
1.3	¿Qué es Debian GNU/Linux?	3
1.4	¿Qué es Debian GNU/Hurd?	3
1.5	Obteniendo la última versión de este documento	4
1.6	Estructura de este documento	4
1.7	ADVERTENCIA: Este documento está en pruebas	5
1.8	Sobre copyrights y licencias de software	5
2	Requerimientos del sistema	7
2.1	Hardware soportado	7
2.1.1	Arquitecturas soportadas	7
2.1.2	Procesador, placas base, y soporte de vídeo	8
2.2	Medios de instalación	8
2.2.1	Sistemas de almacenamiento soportados	9
2.3	Requerimientos de memoria y de espacio en disco	9
2.4	Periféricos y otro hardware	10
2.5	Adquisición de hardware específicamente para GNU/Linux	10
2.5.1	Evitar hardware cerrado o propietario	10
3	Antes de empezar	11
3.1	Copias de seguridad	11
3.2	Información que va a necesitar	11

3.3	Pre-instalación del hardware y configuración del sistema operativo	12
3.3.1	Revisiones de firmware y configuración del SO existente	12
3.3.2	Forzado de la velocidad de la CPU	13
3.3.3	Módulos de memoria defectuosos	13
3.3.4	Más de 64 MB RAM	13
4	Particionado del disco duro	15
4.1	Trasfondo	15
4.1.1	El árbol de directorios	16
4.2	Planeando el uso de su sistema	17
4.3	Nombres de dispositivo en Linux	18
4.4	Esquema de particionado recomendado	19
4.5	Ejemplos de particionamiento	19
4.6	Particionado anterior a la instalación	19
4.6.1	Particionado en AmigaOS	20
4.6.2	Particionado en Atari TOS	21
4.6.3	Particionado en MacOS	22
5	Métodos de instalación de Debian	23
5.1	Introducción	23
5.2	Vista general del proceso de instalación	23
5.3	Escoger el conjunto de Instalación correcto	24
5.4	Fuentes de instalacion para distintas etapas de la instalación	24
5.4.1	Arrancando el sistema de instalación inicial	25
5.4.2	Medios fuente y etapas de instalación	25
5.4.3	Recomendaciones	26
5.5	Descripción de los ficheros del sistema de instalación	26
5.5.1	Documentación	27
5.5.2	Ficheros para el arranque inicial	28
5.5.3	Ficheros de controladores	31
5.5.4	Ficheros del sistema base	31
5.6	Disquetes	33

5.6.1	Fiabilidad de los Discos Flexibles	33
5.6.2	Arrancar desde Disquetes	33
5.6.3	Instalación base desde disquetes	34
5.6.4	Creación de los disquetes a partir de las imágenes	34
5.6.5	Escritura de las imágenes de disco desde un sistema Linux o Unix	34
5.7	CD-ROM	36
5.8	Disco duro	36
5.9	Instalación desde NFS	36
6	Inicio del sistema de instalación	37
6.1	Argumentos de los parámetros de inicio	37
6.2	Interpreto los mensajes de inicio del núcleo	38
6.3	Instalación desde disco duro	38
6.3.1	Instalación desde AmigaOS	38
6.3.2	Instalación desde Atari TOS	39
6.3.3	Installing from MacOS	40
6.3.4	Instalación desde una partición Linux	41
6.4	Instalación desde CD-ROM	41
6.5	Arranque desde TFTP	41
6.5.1	Preparando un servidor RARP	42
6.5.2	Setting up BOOTP server	42
6.5.3	Activando el servidor TFTP	43
6.5.4	Poner las imágenes TFTP en su sitio	43
6.5.5	Instalando con TFTP y raíz NFS	44
6.6	Solución de problemas en el proceso de arranque	45
7	Uso de <code>dbootstrap</code> para la configuración inicial del sistema	47
7.1	Introducción a <code>dbootstrap</code>	47
7.2	“Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”	48
7.3	“Configurar el teclado”	48
7.4	¡La última oportunidad!	49
7.5	“Realizar particiones en un disco duro”	49

7.6	“Dar formato y activar una partición de intercambio”	50
7.7	“Iniciar una partición de Linux”	50
7.8	“Montar una partición ya iniciada”	50
7.9	“Instalar el núcleo del sistema operativo y los módulos”	51
7.10	“Configurar los controladores de dispositivos”	52
7.11	“Configurar la red”	52
7.12	“Instalar el sistema base”	53
7.13	“Configurar el sistema base”	53
7.14	“Hacer que Linux arranque desde el disco duro”	53
7.15	El momento de la verdad	54
7.16	Establecimiento de la clave de Root	54
7.17	Creación de una cuenta de usuario	55
7.18	Soporte de Shadow Password	55
7.19	Selección e instalación de perfiles	55
7.20	Entrada al sistema	56
7.21	Configuración de una conexión PPP	56
7.22	Instalación del resto del sistema	57
8	Siguientes pasos y dónde continuar	59
8.1	Si es nuevo en Unix	59
8.2	Orientación sobre Debian	59
8.3	Más lecturas e información	60
8.4	Compilación de un nuevo núcleo	60
9	Información técnica sobre los Boot Floppies	63
9.1	Código fuente	63
9.2	Rescue Floppy	63
9.3	Sustitución del núcleo en el Rescue Floppy	63
9.4	Los disquetes Base	64

10 Appendix	65
10.1 Más información y obtención de Debian GNU/Linux	65
10.1.1 Más información	65
10.1.2 Obteniendo Debian GNU/Linux	65
10.1.3 Servidores réplica de Debian GNU/Linux	65
10.1.4 GPG, SSH y otros Programas de Seguridad	65
10.2 Los Dispositivos en Linux	66
11 Administrivialidades	67
11.1 Acerca de este documento	67
11.2 Contribuciones a este documento	67
11.3 Principales colaboraciones	68
11.4 Reconocimientos de marcas registradas	68

Capítulo 1

Bienvenido a Debian

Estamos encantados de que usted se haya decidido a probar Debian. Estamos seguros de que observará la singularidad de Debian entre las distribuciones de sistemas operativos. Debian GNU/Linux le brinda un conjunto software libre de calidad y de todas partes del mundo, integrado en un conjunto coherente. Creemos que encontrará que el resultado es, verdaderamente, más que la suma de las partes.

Este capítulo ofrece una visión general del Proyecto Debian y de Debian GNU/Linux. Si ya conoce la historia del Proyecto Debian y la distribución Debian GNU/Linux, pase con total libertad al siguiente capítulo.

1.1 ¿Qué es Debian?

Debian es una organización formada totalmente por voluntarios dedicada a desarrollar software libre y promocionar los ideales de la Free Software Foundation. El Proyecto Debian comenzó en 1993, cuando Ian Murdock lanzó una invitación a todos los desarrolladores de software a contribuir a una distribución completa y coherente basada en el, entonces relativamente nuevo, núcleo Linux. Ese grupo relativamente pequeño de entusiastas, al principio sponsorizados por la Free Software Foundation (<http://www.gnu.org/fsf/fsf.html>) e influenciados por la filosofía GNU (<http://www.gnu.org/>), ha crecido a lo largo de los años hasta convertirse en una organización de alrededor de 500 *Desarrolladores Debian*.

Los Desarrolladores Debian han estado involucrados en una gran variedad de tareas, incluyendo la administración del Servidor de Web (<http://www.debian.org/>) y FTP (<ftp://ftp.debian.org/>), diseño gráfico, análisis legal de licencias de software, escribir documentación y, por supuesto, mantener paquetes de software.

En el interés de comunicar nuestra filosofía y atraer desarrolladores que creen en los principios que Debian protege, el Proyecto Debian ha publicado un número de documentos que contienen nuestros valores y sirven como guías de lo que significa ser un Desarrollador Debian:

El Contrato Social de Debian (http://www.debian.org/social_contract) es una afirmación del compromiso de Debian a la Comunidad del Software Libre. Cualquier que esté de acuerdo en acogerse al Contrato Social puede convertirse en un desarrollador (

www.debian.org/doc/maint-guide/). Cualquier desarrollador puede introducir nuevo software en Debian — siempre que éste cumpla nuestro criterio de software libre, y cumpla con nuestros estándares de calidad.

El documento Guías de Software Libre de Debian (http://www.debian.org/social_contract#guidelines) es un informe claro y conciso sobre los criterios de Debian sobre software libre. La DFSG es de gran influencia en el Movimiento del Software Libre, y proporciona las bases de la Definición Open Source (<http://opensource.org/osd.html>).

La Debian Policy (<http://www.debian.org/doc/debian-policy/>). es un especificación extensiva de los estándares de calidad del Proyecto Debian.

Los desarrolladores de Debian también están involucrados en otros proyectos; algunos específicos a Debian, otros en los que está involucrada parte o toda la comunidad Linux. Algunos ejemplos incluyen:

El Linux Standard Base (<http://www.linuxbase.org/>) (LSB). El LSB es un proyecto que pretende estandarizar el sistema básico de Linux, lo que permitiría a desarrolladores de software y hardware ajenos a desarrollar fácilmente programas y controladores de dispositivos para Linux en general, más que para una distribución de Linux en particular.

El Filesystem Hierarchy Standard (<http://www.pathname.com/fhs/>) (FHS) es un esfuerzo para estandarizar la distribución del sistema de ficheros de Linux. El FHS permitirá a desarrolladores de software a concentrar sus esfuerzos en diseñar programas, sin tener que preocuparse sobre cómo se instalará su paquete en diferentes distribuciones de Linux.

Debian Jr. (<http://www.debian.org/devel/debian-jr/>) es nuestro proyecto interno, orientado hacia asegurarnos de que Debian tiene algo que ofrecer a nuestros usuarios más jóvenes.

Para más información general sobre Debian, vea Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>).

1.2 ¿Qué es GNU/Linux?

El proyecto GNU ha desarrollado un conjunto de herramientas de software linux para ser utilizados por UnixTM y sistemas operativos tipo Unix como Linux. Estas herramientas permiten a los usuarios desarrollar tareas que van desde las mundanas (como copiar o eliminar ficheros del sistema) a las arcanas (como escribir y compilar programas o hacer edición sofisticada en una gran variedad de formatos de documento).

Un sistema operativo consiste de varios programas fundamentales que necesita el ordenador para poder comunicar y recibir instrucciones de los usuarios; leer y escribir datos al disco duro, cintas, e impresoras; controlar el uso de la memoria; y ejecutar otros programas. La parte más importante de un sistema operativo es el núcleo. En un sistema GNU/Linux, Linux es el componente del núcleo. El resto del sistema consiste en otros programas, muchos de los cuales fueron escritos por o para el Proyecto GNU. Dado que el núcleo de Linux en sí mismo no forma un sistema operativo funcional, preferimos utilizar el término “GNU/Linux” para referirnos a los sistemas que la mayor parte de las personas llaman de manera informal “Linux”.

El núcleo Linux (<http://www.kernel.org/>) apareció por primera vez en 1991, cuando un estudiante de ciencias de la computación finlandés llamado Linux Torvalds anunció una primera versión de un núcleo que sustituiría a Minix en el grupo de noticias de Usenet `comp.os.minix`. Consulte la Página de Historia de Linux (<http://www.li.org/linuxhistory.php>) en Linux Internacional.

Linus Torvalds sigue coordinando el trabajo de varios cientos de desarrolladores con la ayuda de algunas personas de confianza. Un excelente resumen semanal de las discusiones en la lista de correo de `linux-kernel` está en Kernel Traffic (<http://kt.linuxcare.com/kernel-traffic/>). Más información sobre la lista de correo `linux-kernel` se puede encontrar en el documento `linux-kernel mailing list FAQ` (<http://www.tux.org/lkml/>).

1.3 ¿Qué es Debian GNU/Linux?

La combinación de la filosofía y metodología de Debian, las herramientas GNU, el núcleo de Linux, y otro software libre importante, forma una distribución de software única llamada Debian GNU/Linux. Esta distribución está formada por un gran número de *paquetes*. Cada paquete en la distribución contiene ejecutables, scripts, documentación, e información de configuración y tiene un *mantenedor* que es el principal responsable de mantener el paquete al día, seguir informes de error, y comunicar con los autores principales del software empaquetado. Nuestra gran base de usuarios, combinado con nuestro sistema de seguimiento de errores se asegura de que los errores se encuentren y arreglen rápidamente.

La atención de Debian al detalle nos permite producir un distribución de alta calidad, estable y escalable. La instalación puede configurarse fácilmente para servir muchos perfiles, desde cortafuegos reducidos a lo mínimo, estaciones de trabajo científicas a servidores de red de alta gama.

El sistema que distingue a Debian de otras distribuciones GNU/Linux es su sistema de gestión de paquetes. Estas herramientas dan al administrador de un sistema Debian control completo sobre los paquetes instalados en su sistema, incluyendo la capacidad de instalar un sólo paquete o actualizar el sistema operativo por completo. Los paquetes individuales también pueden protegerse para no ser actualizados. También puede decir al sistema de gestión de paquetes qué software ha compilado vd. mismo y qué dependencias cumple.

Para proteger su sistema contra caballos de troya y otros programas malévolos, Debian verifica que los paquetes provienen de sus mantenedores Debian auténticos. Los empaquetadores de Debian también ponen gran cuidado en configurarlos de forma segura. Si se declara un problema de seguridad con los paquetes entregados, los parches están por lo general rápidamente disponibles. Con el sencillo sistema de actualización de Debian, se pueden descargar e instalar arreglos de seguridad automáticamente a través de Internet.

El principal, y mejor, método para obtener soporte de su sistema Debian GNU/Linux y comunicarse con los Desarrolladores Debian es a través de las muchas listas de distribución mantenidas por el Proyecto Debian (hay más de 90 en el momento de escribir estas líneas). La manera más fácil de suscribirse a una de estas listas es visitar página de suscripción a listas de correo de Debian (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>) y rellenar el formulario que encontrará allí.

1.4 ¿Qué es Debian GNU/Hurd?

Debian GNU/Hurd es un sistema Debian GNU que reemplaza el núcleo monolítico de Linux con el GNU Hurd — un conjunto de servidores ejecutándose encima de un microkernel GNU Mach. El Hurd está

aún sin terminar, y no es recomendable para uso diario, pero se está trabajando en él. El Hurd está actualmente desarrollándose sólo para la arquitectura i386 aunque una vez el sistema sea más estable comenzarán las migraciones a otras arquitecturas. Para más información consulte Debian GNU/Hurd ports page (<http://www.debian.org/ports/hurd/>) y la lista de correo <debian-hurd@lists.debian.org>.

1.5 Obteniendo la última versión de este documento

Este documento está en constante revisión. Asegurese de comprobar las páginas de Debian 2.2 (<http://www.debian.org/releases/2.2/>) para cualquier información de última hora sobre la versión 2.2 del sistema Debian GNU/Linux. Versiones actualizadas de este manual de instalación están también disponibles en las available from the páginas oficiales del Manual de Instalación (<http://www.debian.org/releases/2.2/m68k/install>).

Observe también que el documento que está leyendo ahora es traducción del documento original, escrito en inglés, aunque el esfuerzo de traducción revisa éste a medida que el original cambia es posible que la versión que esté leyendo no esté al día con respecto a aquél.

1.6 Estructura de este documento

Este documento se ha creado para servir como manual para los aquéllos que usan Debian por primera vez. Se intenta hacer la menor cantidad posible de presuposiciones acerca de su nivel técnico. En cualquier caso, se da por hecho un conocimiento general de cómo funciona el hardware de su ordenador.

Los usuarios expertos pueden encontrar también interesante la información de referencia en este documento, incluidos los tamaños mínimos para la instalación, detalles sobre el hardware soportado por el sistema de instalación Debian, etcétera. Animamos a los usuarios expertos a explorar el documento.

En general, el documento está dispuesto en un estilo lineal, llevando al usuario a través del proceso de instalación desde el principio hasta el final. Aquí están los pasos, y las secciones de este documento relacionadas con éstos.

1. Determinar si su hardware cumple los requisitos para usar el sistema de instalación, en ‘Requerimientos del sistema’ en la página 7.
2. Copia de seguridad de su sistema, y efectuar una planificación y configuración de hardware antes de instalar Debian, en ‘Antes de empezar’ en la página 11.
3. Particionado de su disco duro, como se describe en ‘Particionado del disco duro’ en la página 15. El particionado es muy importante, dado que, una vez hecho, tendrá que convivir con sus elecciones durante mucho tiempo.
4. En ‘Métodos de instalación de Debian’ en la página 23, se presentan los diferentes métodos para instalar Debian. Seleccione y prepare su medio de instalación de acuerdo con ello.
5. Luego iniciará el sistema de instalación. La información sobre este paso se cubre en ‘Inicio del sistema de instalación’ en la página 37; este capítulo también contiene procedimientos para solución de problemas en el caso de que falle el arranque.

6. Configuración inicial del sistema, lo que se discute en ‘Uso de `dbootstrap` para la configuración inicial del sistema’ en la página 47 (Secciones ‘Introducción a `dbootstrap`’ en la página 47 a “‘Configurar la red’” en la página 52).
7. Instalación del sistema base, a partir de la sección “‘Instalar el sistema base’” en la página 53.
8. Inicio de su recién instalado sistema base y ejecución de algunas tareas de instalación post-base, desde ‘El momento de la verdad’ en la página 54.
9. Instalación del resto del sistema, usando `dselect`, o `apt-get` en ‘Instalación del resto del sistema’ en la página 57.

Una vez ha instalado su sistema, puede leer ‘Sigüientes pasos y dónde continuar’ en la página 59. Este capítulo explica dónde encontrar más información sobre Unix y Debian, y cómo cambiar su núcleo. En el caso de que quiera construir su propio sistema de instalación desde el código fuente, échele un vistazo a ‘Información técnica sobre los Boot Floppies’ en la página 63.

Finalmente, puede encontrar información sobre este documento, y de cómo contribuir en su desarrollo, en ‘Administrivialidades’ en la página 67.

1.7 ADVERTENCIA: Este documento está en pruebas

Este documento es una versión preliminar del manual de instalación oficial de Debian. Por tanto, este documento está incompleto e inacabado, y probablemente contenga errores, faltas gramaticales, etc. Si ve “FIXME” o “TODO”, puede estar seguro de que esa sección está incompleta. Cualquier ayuda, sugerencia, y especialmente parches, serán bienvenidos.

Las versiones no-x86 de este documento están particularmente incompletas, inexactas y sin revisar. ¡Necesitamos colaboradores!

Versiones en desarrollo de este documento pueden encontrarse en <http://www.debian.org/releases/2.2/m68k/install>. Ahí puede encontrar subdirectorios conteniendo las diferentes versiones de este documento para cada arquitectura. El subdirectorio `source` contiene las fuentes SGML del documento, el área apropiada si desea efectuar modificaciones en este documento. Tenga en cuenta que este área se reconstruye cada día del área CVS `boot-floppies`.

1.8 Sobre copyrights y licencias de software

Seguramente ha leído las licencias que acompañan a la mayoría del software comercial —: éstas afirman que sólo puede usar una copia del software en un equipo. El sistema Debian GNU/Linux no es como éste. Le animamos a que instale copias de nuestro sistema en cualquier equipo, en su colegio o en su lugar de trabajo. Puede incluso hacer miles de copias y *venderlas* — con algunas restricciones. Esto es posible gracias a que Debian está basado en *software libre*.

Software libre no quiere decir que éste carezca de copyright, y tampoco que el CD que compre conteniendo este software se distribuya sin costes. Software libre, en parte significa que las licencias de los

programas individuales no requieren de un pago para el derecho de distribución o uso de los mismos. También significa que cualquiera puede extender, adaptar y modificar este software, así como distribuir los resultados de su propio trabajo.¹

Muchos de los programas del sistema están registrados bajo la licencia *GNU General Public License*, conocida muchas veces como “la GPL”. La GPL exige la disponibilidad del *código fuente* de un programa al distribuir copias del mismo; lo que le asegura a usted, el usuario, la posibilidad de modificar dicho software. Por esto hemos incluido el código fuente de todos los programas del sistema Debian.² Hay otras formas de copyright y licencias usadas en los programas de Debian. Puede encontrar los copyrights y las licencias para cada uno de ellos mirando en el fichero `/usr/doc/nombre-programa/copyright` una vez haya instalado su sistema.

Para más información sobre licencias y de cómo se decide en Debian si algo es lo suficientemente libre como para ser incluido en la distribución, vea Debian Free Software Guidelines (http://www.debian.org/social_contract#guidelines).

La nota legal más importante es que este software *carece de garantías*. Los programadores han creado el software para beneficio de la comunidad. No se ofrece ninguna garantía de satisfacción del software para ningún propósito. De cualquier modo, puesto que éste es libre, puede modificarlo para cubrir sus necesidades — y disfrutar de los frutos de las extensiones que otros han realizado de este modo a dicho software.

¹Nótese que disponemos de algunos paquetes que no cumplen nuestros criterios de software libre. Éstos se distribuyen en el área `contrib` o en `non-free`; vea la Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), bajo “The Debian FTP archives”.

²Para información sobre cómo encontrar y desempaquetar los paquetes fuentes de Debian, vea Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>).

Capítulo 2

Requerimientos del sistema

Esta sección contiene información sobre el hardware necesario para empezar con Debian. También encontrará enlaces a más información sobre el hardware soportado por GNU y Linux.

2.1 Hardware soportado

Debian no impone requerimientos de hardware más allá de los que establecen el núcleo Linux y el conjunto de herramientas GNU. En cualquier caso, cualquier arquitectura o plataforma a la que hayan sido portados el núcleo Linux, las `libc`, `gcc`, etc., y para la que exista una distribución de Debian, puede ejecutar Debian.

De todas formas hay limitaciones respecto al hardware soportado por nuestro conjunto de disquetes de instalación. Algunas plataformas soportadas por Linux pueden no estar directamente soportadas por nuestros disquetes de instalación. Si este es su caso, puede crear un dico de rescate personalizado, o informarse sobre instalaciones de red.

Más que intentar describir las diferentes configuraciones de hardware soportadas por Motorola 680x0, esta sección contiene información general y referencias para información adicional.

2.1.1 Arquitecturas soportadas

Debian 2.2 soporta seis arquitecturas: las basadas en Intel x86; máquinas Motorola 680x0, como los Atari, Amiga, y Machintosh; máquinas DEC Alpha; máquinas Sun SPARC; máquinas ARM y StrongARM; y algunas máquinas IBM/Motorola PowerPC, incluyendo máquinas CHRP, PowerMac y PReP. Éstas son referidas como *i386*, *m68k*, *alpha*, *sparc*, *arm* y *powerpc*, respectivamente.

Este documento cubre la instalación de la arquitectura *m68k*. Existen versiones separadas de este documento para otras arquitecturas. Si busca información de otras arquitecturas consulte las páginas Debian-Ports (<http://www.debian.org/ports/>).

2.1.2 Procesador, placas base, y soporte de vídeo

Información completa sobre los sistemas basados en la arquitectura M68000 (*m68k*) puede encontrarse en Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>). Esta sección simplemente esboza lo fundamental.

La versión de Linux para m68k funciona en cualquier 680x0 con PMMU (Paged Memory Management Unit) y FPU (floating-point unit). Esto incluye al 68020 con una PMMU externa 688851, el 68030, y superiores, y excluye la línea “EC” de procesadores 680x0. Para más detalles vea Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>).

Hay cuatro tipos principales de arquitecturas *m68k* soportadas: Amiga, Atari, Macintosh y máquinas VME. Amiga y Atari fueron los primeros dos sistemas a los que fue portado Linux; en mantenimiento, éstas son también las dos versiones mejor soportadas por Debian. La línea Macintosh está soportada de forma incompleta, tanto por Debian como por el núcleo linux; vea Linux m68k for Macintosh (<http://www.mac.linux-m68k.org/>) para ver el estado del proyecto y el hardware soportado. Los sistemas BVM y Motorola de placa simple VMEbus son la adición más reciente a la lista de máquinas soportadas por Debian. Las versiones para otras arquitecturas m68k, como la arquitectura Sun3 y la NeXT black box, están en vías de desarrollo, pero no están aún soportadas por Debian.

Dado que este documento está incompleto, puede tener problemas. Hay otros manuales de instalación disponibles que pueden ser de ayuda, por ejemplo, Debian Installation Instructions for Amiga (http://www.informatik.uni-oldenburg.de/~amigo/debian_inst.html), Debian Installation Instructions for Atari (<http://www.linux-m68k.org/debian-atari.html>), o Debian Installation Instructions for Macintosh (<http://www.mac.linux-m68k.org/docs/debian-mac68k-install.html>).

2.2 Medios de instalación

Hay cuatro medios diferentes que pueden usarse para instalar Debian: disquetes, CD-ROMs, particiones de disco local, o la red. Pueden mezclarse diferentes métodos para cada parte de la misma instalación Debian; entraremos en ello en ‘Métodos de instalación de Debian’ en la página 23.

La instalación desde disquetes es una opción común, y quizás la menos deseable habitualmente. En muchos casos, tendrá que hacer su primer arranque desde disquetes, usando el Rescue Floppy. Generalmente, todo lo que necesite sea una disquetera de alta densidad (1440 kilobytes) y de 3.5 pulgadas. También están disponibles disquetes de instalación de baja densidad (720 k) para los Ataris.

La instalación basada en CD-ROM está también soportada para algunas arquitecturas. En máquinas que soporten CD-ROMs arrancables, debería ser capaz de efectuar una instalación totalmente libre de disquetes. Incluso si su sistema no soporta el arranque desde CD-ROM, puede usar el CD-ROM en conjunción con otras técnicas para instalar su sistema, una vez haya arrancado con otra, se entiende; vea ‘Instalación desde CD-ROM’ en la página 41.

La instalación desde un disco local es otra opción. Si además de la partición en la que están instalando, dispone de espacio en otras particiones, es definitivamente una buena opción. Algunas plataformas incluso tienen instaladores locales, como para el arranque desde AmigaOS, TOS o MacOS. De hecho, la instalación desde su disco local es el método de instalación preferido para m68k.

La última opción es la instalación desde red. Puede instalar su sistema a través de NFS. También puede *arrancar* su sistema sobre red. La instalación sin disco, usando montaje por NFS de todos los sistemas de archivo locales, es otra opción. Posiblemente neceiste por lo menos 16MB de RAM para esta opción. Después de instalar su sistema base, puede instalar el resto del sistema desde cualquier tipo de conexión de red (incluyendo PPP), mediante FTP, HTTP, o NFS.

Puede encontrar descripciones más completas de cada método, y sugerencias para escoger qué método es mejor para usted, en ‘Métodos de instalación de Debian’ en la página 23. Asegúrese de continuar leyendo para verificar que el dispositivo desde el que intenta arrancar e instalar está soportado por el sistema de instalación Debian.

2.2.1 Sistemas de almacenamiento soportados

Los discos de arranque Debian contienen un núcleo creado para maximizar el número de sistemas en el que puede correr. Desgraciadamente, esto hace al núcleo más grande, con gran cantidad de controladores que nunca serán usados (vea ‘Compilación de un nuevo núcleo’ en la página 60 para saber cómo crear su propio núcleo). No obstante, es deseable el soporte de la mayor cantidad de dispositivos posible, para asegurar que Debian pueda ser instalado en la mayor lista de hardware.

La mayoría de los sistemas de almacenamiento soportados por el núcleo Linux lo están también por el sistema de instalación Debian. Tenga en cuenta que el núcleo Linux no soporta en absoluto los disquetes en Macintosh, y que el sistema de instalación Debian no soporta disquetes para los Amigas. También hay soporte en el Atari para el sistema HFS Macintosh, y AFFS como módulo. Los Mac soportan el sistema de ficheros (FAT) Atari. Amiga soporta el sistema de ficheros FAT, y el HFS como módulo.

2.3 Requerimientos de memoria y de espacio en disco

Debe tener al menos 5MB de memoria y 64MB de disco duro. Si quiere instalar una cantidad razonable de software, incluyendo el sistema de ventanas X, y algunos programas de desarrollo y librerías, necesitará al menos 300MB. Para una instalación más o menos completa, serán necesarios unos 800MB. Para instalar *todo* lo disponible en Debian, probablemente necesite alrededor de 2 GB. Realmente, instalarlo todo no tiene sentido, puesto que algunos paquetes entran en conflicto con otros.

En el Amiga el tamaño de la FastRAM es relevante frente a los requerimientos totales de memoria. Además, el uso de una tarjeta GVP (o “Zorro”) con RAM de 16-bit no está soportada; necesitará RAM de 32-bit. El programa `amiboot` puede usarse para deshabilitar la RAM de 16-bit RAM; vea Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>). Los núcleos actuales deberían desactivar la RAM de 16-bit automáticamente.

En los Atari, tanto la ST-RAM como la Fast RAM (TT-RAM) es usada por Linux. Algunos usuarios han informado de problemas al correr el núcleo con Fast RAM, por lo que el bootstrap de Atari cargará el núcleo en ST-RAM. Los requerimientos mínimos de ST-RAM son de 2 MB.

En los Macintosh, el cuidado debe tomarse con las máquinas con el vídeo basado en RAM (RBV). El segmento de RAM en la dirección física 0 se usa como memoria de pantalla, dejando indisponible la posición de carga por defecto del núcleo. El segmento de RAM alternativo usado por el núcleo y el disco ram debe ser de al menos 4 MB.

FIXME: ¿Es esto todavía cierto?

2.4 Periféricos y otro hardware

Linux soporta una gran variedad de dispositivos hardware como ratones, impresoras, escáneres, módems, tarjetas de red, dispositivos PCMCIA, etc. Sin embargo, ninguno de estos dispositivos es necesario para la instalación del sistema. Esta sección contiene información sobre los periféricos que *no* están específicamente soportados por el sistema de instalación, aunque puedan soportarse con Linux.

Cualquier tarjeta de red (NIC) soportada por el núcleo Linux debería también estar soportada por los discos de instalación. Puede que necesite cagar su controlador de red como un módulo. De nuevo, vea Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>) para más detalles.

2.5 Adquisición de hardware específicamente para GNU/Linux

Ya existen algunos vendedores que lanzan sus sistemas con Debian u otra distribución de GNU/Linux preinstalada. Quizás tenga que pagar más por esta ventaja, pero esto le asegura que el hardware está soportado por GNU/Linux. Desafortunadamente es muy raro encontrar una firma que venda máquinas nuevas Motorola 680x0 en absoluto.

Esté adquiriendo o no un sistema con Linux preinstalado, o incluso un sistema usado, sigue siendo importante comprobar que su hardware está soportado por el núcleo Linux. Compruebe si su hardware se lista en las referencias citadas anteriormente. Haga saber a su vendedor que está comprando para montar un sistema Linux. Apoye a los vendedores que sean amigables respecto a Linux.

2.5.1 Evitar hardware cerrado o propietario

Algunos fabricantes de hardware simplemente no nos dicen cómo escribir drivers para su hardware, o no nos permiten acceder a la documentación sin un acuerdo de no divulgación que nos prevenga de revelar su código fuente para Linux. Un ejemplo es el sistema de sonido DSP para portátiles IBM usado recientemente en los sistemas ThinkPad — algunos de esos sistemas también acoplan el sistema de sonido al módem. Otro ejemplo es la disquetera en los antiguos modelos Macintosh. De hecho, nunca se han desarrollado especificaciones o documentación alguna para cualquier hardware Macintosh, más notablemente el controlador ADB (usado por el teclado y el ratón), la controladora de disquetera, y toda la aceleración y manipulación CLUT del hardware de vídeo (aunque ahora soportamos manipulación CLUT en prácticamente todos los chips internos de vídeo). A grandes rasgos, esto explica el motivo de que la versión de Linux para Macintosh se quede atrás con respecto a otras versiones de Linux.

Puesto que no hemos tenido acceso a la documentación de esos dispositivos, simplemente no funcionarán bajo Linux. Puede ayudar a cambiar esta situación reclamando a los fabricantes de este hardware liberar la documentación. Si esto lo hace una cantidad suficiente de personas, entonces comprenderán que la comunidad de software libre es un importante mercado.

Capítulo 3

Antes de empezar

3.1 Copias de seguridad

Antes de empezar, asegúrese de efectuar una copia de seguridad de todos los archivos que están en su sistema. ¡El proceso de instalación puede eliminar todos los datos de su disco duro! Los programas usados en la instalación son dignos de confianza, y la mayoría han tenido años de uso; aún así, cualquier movimiento en falso puede traer consecuencias. Incluso después de hacer una copia de seguridad, asegúrese y medite sobre cada una de sus respuestas y acciones. Dos minutos de detenimiento pueden salvar horas de trabajo innecesario.

Incluso si está instalando un sistema con arranque múltiple, asegúrese de que tiene a mano el medio de distribución de cualquier otro sistema operativo presente. Especialmente si reparticiona su unidad de arranque, quizás tenga que reinstalar el cargador de arranque de su sistema operativo, o en algunos casos (como Macintosh), el sistema operativo completo.

Con la excepción de los ordenadores BVM y Motorola VMEbus, el único método de instalación soportado para los sistemas m68k es el arranque desde un disco local o desde disquete usando un bootstrap basado en AmigaOS/TOS/MacOS, necesitará el sistema operativo original para arrancar Linux. Para arrancar Linux en las máquinas BVM o Motorola necesitará las ROMs “BVMBug” or “16xBug”

3.2 Información que va a necesitar

Además de este documento, necesitará la página de manual de atari-fdisk (`atari-fdisk.txt`), la página de manual de amiga-fdisk (`amiga-fdisk.txt`), la página de manual de mac-fdisk (`mac-fdisk.txt`), la página de manual de pmac-fdisk (`pmac-fdisk.txt`), el dselect Tutorial (`dselect-beginner.html`), y el Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>). >

Si su sistema está conectado a una red 24 horas al día (como una conexión Ethernet o conexiones equivalentes — no una conexión PPP), debe preguntar a su administrador de red por la siguiente información:

El nombre de su equipo (puede ser capaz de decidirlo usted mismo).

El nombre de su dominio.

La dirección IP de su máquina.

La dirección IP de su red.

La máscara de red a usar con su red.

La dirección broadcast de su red.

La dirección IP de la puerta de enlace por defecto (gateway) a la cual el sistema debe enrutar, si su red *tiene* un gateway.

El sistema de su red que debe usarse como servidor de nombres o DNS (Domain Name Service).

Si se conecta a la red usando Ethernet.

Si la única conexión de red de su sistema es via una línea serie, usando PPP o una conexión equivalente, probablemente no estará instalando el sistema base desde la red. No necesita preocuparse sobre la configuración de su red hasta que su sistema esté ya instalado. Vea ‘Configuración de una conexión PPP’ en la página 56 más abajo para información sobre la configuración de PPP en Debian.

3.3 Pre–instalación del hardware y configuración del sistema operativo

A veces es necesario ajustar algunos parámetros de su sistema antes de realizar la instalación. La plataforma x86 es la más notoria en este aspecto; la configuración del hardware en la preinstalación de otras arquitecturas es considerablemente más simple.

Esta sección le llevará a través del proceso de configuración del hardware en la pre–instalación que necesita hacer antes de instalar Debian. Generalmente, esto requiere la comprobación y posiblemente el cambio de la configuración del firmware de su sistema. El “firmware” es el núcleo del software usado por el hardware; es invocado durante el proceso de arranque (después del encendido del sistema).

3.3.1 Revisiones de firmware y configuración del SO existente

Las máquinas Motorola 680x0 generalmente están auto–configuradas y no requieren de una configuración del firmware. No obstante, debería asegurarse de que tiene la ROM apropiada y los parches del sistema. En los Macintosh, se recomienda la versión ≥ 7.1 de MacOS dado que la versión 7.0.1 contiene un error en los controladores de vídeo que impiden al arranque desactivar las interrupciones de vídeo, resultando en un cuelgue del arranque. El bootstrap del Amiga requiere `ixemul.library`, una versión de la cual se distribuye en el CD–ROM. En sistemas BVM VMEbus debería asegurarse de que está usando la ROM BVMBug revisión G o una más nueva. Las ROMs BVMBug no vienen de serie en los sistemas BVM pero están disponibles de BVM sin coste alguno. *FIXME: Mac needs ≥ 7.1 ? AmigaOS setpatch and ROM revisions? (see the m68k FAQ)*

3.3.2 Forzado de la velocidad de la CPU

Hay gente que ha intentado hacer funcionar su CPU de 90 MHz a 100MHz, etc. A veces funciona, pero es sensible a la temperatura y otros factores, y realmente puede dañar su sistema. Uno de los autores de este documento ha forzado la velocidad de su sistema durante un año, y el sistema comenzó a abortar el programa `gcc` con una señal inesperada mientras compilaba el kernel del sistema operativo. Cambiando la velocidad de la CPU a su valor marcado se solucionó el problema.

3.3.3 Módulos de memoria defectuosos

El compilador `gcc` es frecuentemente lo primero en fallar con módulos de memoria defectuosos (o con otros problemas de hardware que produzcan un cambio impredecible de los datos) puesto que éste construye grandes estructuras de datos que usa repetidamente. Un error en esas estructuras de datos provocarán la ejecución de una instrucción ilegal o el acceso a una dirección no existente. El síntoma de esto será la muerte de `gcc` con una señal inesperada.

Las placas TT RAM de Atari son conocidas por tener problemas de RAM en Linux; si encuentra algún problema extraño, intente ejecutar al menos el kernel en ST-RAM. Los usuarios de Amiga pueden necesitar excluir la RAM usando un fichero de memoria en el arranque. *FIXME: more description of this needed.*

3.3.4 Más de 64 MB RAM

El núcleo de Linux puede no detectar siempre la cantidad de memoria que tiene. Si éste es su caso mire en 'Argumentos de los parámetros de inicio' en la página 37.

Capítulo 4

Particionado del disco duro

4.1 Tráfono

El particionado de su disco simplemente se refiere al acto de dividir su disco en secciones. Cada sección es independiente de las otras. Esto es equivalente crear muros en una casa; si añade mobiliario a una habitación, esto no afectará a cualquier otra habitación.

Si ya tiene un sistema operativo en su sistema (Windows95, Windows NT, OS/2, MacOS, Solaris, FreeBSD) y quiere meter Linux en el mismo disco, probablemente necesite reparticionar el disco. Generalmente, cambiar la tabla de particiones con un sistema de ficheros ya creado destruirá toda la información que éste contenga. Por esto debería siempre crear copias de seguridad antes de hacer un reparticionado. Usando la analogía de la casa, probablemente desee mover todo el mobiliario de enmedio antes de cambiar una pared o correrá el riesgo de destruirlo.

En una instalación mínima, GNU/Linux necesita una partición para sí mismo. Puede tener una sola partición conteniendo todo el sistema operativo, aplicaciones y sus archivos personales. La mayoría de la gente considera que la partición de intercambio (swap, n. del t.) también es una necesidad, aunque esto no es estrictamente cierto. La partición de intercambio es un espacio reservado para el sistema operativo, que le permite usar el almacenamiento menos costoso en disco como “memoria virtual”. Poniendo el espacio de intercambio en su propia partición, Linux puede hacer un uso más eficiente del mismo (es posible forzar a Linux para que use un archivo como archivo de intercambio, pero no se recomienda).

En cualquier caso, la mayoría de la gente escoge proporcionar a GNU/Linux más del número mínimo de particiones. Hay dos razones para dividir el sistema de ficheros en un número de particiones más pequeñas. La primera es por seguridad. Si algo corrompe el sistema de ficheros, normalmente sólo se verá afectada una partición. Así sólo debe restaurar (desde las copias de seguridad que ha estado manteniendo) una porción de su sistema. Como mínimo debe considerar crear lo que se denomina “partición raíz” (root partition n. del t.). Ésta contiene los componentes esenciales del sistema. Si cualquier otra partición se corrompe, aún podrá iniciar GNU/Linux para arreglar el sistema. Esto puede salvarle de la necesidad de reinstalar el sistema.

La segunda razón es generalmente más importante en un negocio, pero realmente depende del uso de la máquina. Suponga que algo pierde el control y comienza a comerse el espacio de disco. Si el proceso causante del problema tiene privilegios de superusuario (el sistema preserva un porcentaje de disco no

disponible para usuarios), puede quedarse súbitamente sin espacio. Esto no es nada bueno puesto que el SO necesita usar ficheros reales (además del espacio de intercambio) para muchas cosas. Puede incluso no ser un problema de origen local. Por ejemplo, un bombardeo de correo electrónico puede fácilmente llenar una partición. Usando más particiones, protege al sistema de algunos de estos problemas. Usando el correo como ejemplo de nuevo, poniendo `/var/spool/mail` en su propia partición, el grueso del sistema funcionará incluso si está siendo bombardeado por correo-electrónico.

La única desventaja real de usar más particiones es que con frecuencia difícil saber por anticipado cuáles serán sus necesidades. Si hace una partición demasiado pequeña tendrá que reinstalar el sistema, o estará constantemente moviendo cosas de sitio para hacer espacio en la partición de poco tamaño. Por otro lado, si hace la partición demasiado grande, estará desaprovechando espacio que podría ser usado en otra parte. El espacio de disco es barato actualmente, pero ¿por qué tirar su dinero?

4.1.1 El árbol de directorios

La siguiente lista describe algunos directorios importantes. Debería ayudarle para encontrar qué esquema de particionamiento debería usar. Si esta parte le es demasiado confusa, simplemente ignorele y lea cuando haya leído el resto del manual de instalación.

`/`: la raíz representa el punto de comienzo de la jerarquía de directorios. Contiene los programas esenciales que el ordenador puede cargar. Esto incluye el núcleo, las librerías del sistema, ficheros de configuración en `/etc` y otros ficheros necesarios. Generalmente se necesitan entre 30 y 50 Mb pero esto puede variar.

Observación: *no* particione `/etc` con una partición propia; no será capaz de arrancar.

`/dev`: este directorio contiene los diversos ficheros de dispositivos que son interfaces a los componentes de hardware. Para más información consulte ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 18.

`/usr`: todos los programas para usuarios (`/usr/bin`), librerías (`/usr/lib`), documentación (`/usr/share/doc`), etc., se guardan en este directorio. Esta es la parte del sistema de ficheros que necesita más espacio. Debería proveer al menos 300–500 MB de espacio de disco. Si desea instalar más paquetes debería incrementar la cantidad de espacio que da a este directorio.

`/home`: cada usuario pondrá sus datos en un subdirectorio de este directorio. El tamaño depende, por tanto, del número de usuarios que utilizarán el sistema y qué ficheros van a guardar en sus directorios. Dependiendo de su uso planeado, debería reservar cerca de 100 MB para cada usuario, pero adapte este valor a sus necesidades.

`/var`: todos los datos disponibles como artículos de noticias, correos electrónicos, servidores de web, registros de mensajes del sistema, la cache de APT, etc. se guardarán en este directorio. El tamaño de este directorio depende en gran medida del uso de su ordenador, pero para la mayor parte de las personas el tamaño lo dictará por la sobrecarga de la herramienta de gestión de paquetes. Si va a hacer una instalación completa de todo lo que Debian va a ofrecer, todo en una sesión, bastaría dejar 2 ó 3 gigabytes de espacio para `/var`. Si va a instalar trozos (esto es, instalar servidores y utilidades, seguido de herramientas para texto, después X, ...) puede funcionar con

200–500 MB de espacio en `/var`. Si el tamaño de disco escasea y no planea usar APT, al menos no para actualizaciones masivas, puede trabajar con tan sólo 30 o 40 megabytes en `/var`.

`/tmp`: si un programa crea datos temporales debería ir aquí. 20 o 50 MB deberían ser suficientes.

`/proc`: éste es un sistema de ficheros virtuales que no reside en el disco duro. Así pues no necesita espacio en él. Ofrece información interesante y también vital sobre el sistema que se está ejecutando.

4.2 Planeando el uso de su sistema

Es importante que decida qué tipo de máquina está vd. creando. Esto determinará los requisitos de espacio de disco y afectará a su esquema de particionamiento.

Esto ha cambiado para Potato, necesita ser actualizado. Hay un conjunto de tareas de aplicaciones comunes Cómo se tiene que llamar esto? que Debian ofrece para su conveniencia (consulte ‘Selección e instalación de perfiles’ en la página 55). Las tareas de aplicaciones comunes es simplemente un conjunto de selecciones de paquetes que hacen se lo ponen todo más fácil, en el sentido de que un número de paquetes se marcan de forma automática para ser instalados.

Cada tarea de aplicaciones tiene el tamaño del sistema resultante después de que se complete la instalación. Aunque no utilice estas tareas de aplicaciones comunes, esta discusión es importante para el planeamiento, dado que le dará una idea de cuán grandes ha de ser su partición o particiones.

Los siguientes son algunos de las tareas de aplicaciones comunes disponibles y sus tamaños: El tamaño de las aplicaciones y el tamaño debería ir aquí.

Server_std Este es un perfil pequeño para un servidor, utilizado para servidores que no tienen muchas maravillas para sus usuarios de shell. Básicamente tiene un servidor de FTP, un servidor de web, DNS, NIS, y POP. Ocupará unos 50MB. Esto es, por supuesto, sólo el tamaño de los programas; cualquier conjunto de datos que vaya a ofrecer debería serle añadido.

Dialup Un típico cliente de sobremesa, incluyendo el sistema de ventanas X, aplicaciones gráficas, sonido, editores, etc.. El tamaño de los paquetes es de cerca de 500 MB.

Work_std Una versión más ligera de máquina de usuario, sin el sistema de ventanas X ni aplicaciones X. Posiblemente ajustado para portátiles o un ordenador móvil. El tamaño es de unos 140MB. (Observe que el autor tiene una configuración simple de portátil incluyendo X11 en menos todavía, cerca de 100MB).

Devel_comp Una configuración de sobremesa con todos los paquetes de desarrollo, como PERL, C, C++, etc. El tamaño es alrededor de 475MB. Si va a añadir X11 y algunos otros paquetes, debería planear cerca de 800MB para éste tipo de configuración.

Recuerde que estos tamaños no incluyen todos los demás materiales que se encuentran habitualmente, como ficheros de usuarios, correo y datos. Es mejor ser generoso cuando se considera el tamaño para sus propios ficheros y datos. Hay que destacar, que la partición `/var` de Debian contiene mucha

información de estado. Los ficheros de `dpkg` (junto con información de todos los paquetes instalados) puede consumir fácilmente 20MB; con registros y similares debería por regla general destinar al menos 50MB para `/var`.

4.3 Nombres de dispositivo en Linux

Los nombres de discos y de particiones Linux son diferentes que en otros sistemas operativos. Necesita conocer los nombres que Linux usa al particionar. Aquí tiene el esquema básico de nombres:

La primera disquetera se denomina `"/dev/fd0"`.

La segunda disquetera se denomina `"/dev/fd1"`.

El primer disco SCSI (SCSI ID address-wise) se denomina `"/dev/sda"`.

El segundo disco SCSI (address-wise) se denomina `"/dev/sdb"`, etc.

El primer CD-ROM SCSI se denomina `"/dev/scd0"`, también conocido como `"/dev/sr0"`.

El disco maestro de la controladora primaria IDE se denomina `"/dev/hda"`.

El disco esclavo de la controladora primaria IDE se denomina `"/dev/hdb"`.

Los discos maestro y esclavo de la controladora secundaria pueden llamarse `"/dev/hdc"` y `"/dev/hdd"`, respectivamente. Las controladoras IDE más nuevas tienen de hecho dos canales, actuando efectivamente como dos controladoras. Las letras pueden ser diferentes de las que se muestran en el programa de `mac pdisk` (esto es, lo que aparece como `/dev/hdc` en `pdisk` puede mostrarse como `/dev/hda` en Debian).

El primer dispositivo ASCII se llama `"/dev/ada"`, el segundo se llama `"/dev/adb"`.

Las particiones de cada disco se representan añadiendo un número decimal al nombre del disco: `"sda1"` y `"sda2"` representan a la primera y segunda partición de la primera unidad de disco SCSI de su sistema.

Un ejemplo de la vida real. Asumamos que tiene un sistema con 2 discos SCSI, uno en la dirección SCSI 2 y el otro en la dirección SCSI 4. El primer disco (en la dirección 2) se llama entonces `"sda"`, y el segundo `"sdb"`. Si la unidad `"sda"` tiene 5 particiones, éstas se llamarán `"sda1"`, `"sda2"`, ..., `"sda5"`. Lo mismo se aplica al disco `"sdb"` y sus particiones.

Nótese que si tiene dos adaptadoras de bus SCSI (esto es, controladoras), el orden de las unidades puede prestarse a confusión. La mejor solución en este caso es mirar los mensajes de arranque, asumiendo que conoce los modelos de sus unidades.

Los sistemas VMEbus que utilicen la unidad de discos flexibles TEAC FC-1 SCSI lo verán como un disco SCSI normal. Para hacer la identificación de esta unidad más sencilla el programa de instalación hará un enlace simbólico al dispositivo en concreto y lo llamará `"/dev/sfd0"`.

4.4 Esquema de particionado recomendado

Como se describía arriba, debería tener una partición root más pequeña, y una partición `/usr` más grande, si tiene espacio. Para ejemplos, vea más abajo. Para la mayoría de los usuarios, las dos particiones mencionadas inicialmente son suficientes. Esto es especialmente apropiado cuando simplemente tiene un disco pequeño, puesto que dividiéndolo en muchas particiones se puede desaprovechar el espacio.

En algunos casos, puede necesitar una partición `/usr/local` por separado si planea instalar muchos programas que no formen parte de la distribución Debian. Si su máquina va a funcionar como servidor de correo, puede necesitar crear una partición para separar `/var/spool/mail`. Con frecuencia, poner `/tmp` en su propia partición, con por ejemplo de 20 a 32MB, es una buena idea. Si está configurando un servidor con muchas cuentas de usuario, es generalmente bueno tener una partición grande para `/home`. Por regla general, las situaciones de particionado varían de un sistema a otro dependiendo de su uso.

Para sistemas muy complejos, debería ver Multi Disk HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/Multi-Disk-HOWTO.html>). Contiene información en profundidad, la mayor parte de interés para los ISPs (proveedores de Internet) y la gente que configura servidores.

Con respecto al asunto del tamaño de la partición de intercambio, hay diferentes puntos de vista. Una regla guía que funciona es usar tanta memoria swap como la memoria de su sistema, quizás la mayoría de usuarios no necesiten más de 64MB de swap. Tampoco debería ser menor de 16MB, prácticamente. Por supuesto, hay excepciones a esa regla. Si intenta resolver 10000 ecuaciones simultáneamente en una máquina con 256MB de memoria, puede necesitar un gigabyte (o más) de swap. Por otra parte, los Atari Falcons y los Macs parecen sentir pánico a la memoria de intercambio, por lo que en vez de crear una partición de intercambio grande, obtenga tanta RAM como le sea posible.

En arquitecturas de 32-bit (i386, m68k, 32-bit SPARC, y PowerPC), el máximo tamaño de la partición de intercambio es de 2GB (en Alpha y SPARC64 es tan grande que es virtualmente ilimitada). Esto debería ser suficiente para cualquier instalación. Sin embargo, si sus necesidades de archivo de intercambio son igual de grandes, posiblemente puede intentar separar el archivo de intercambio a través de distintos discos (también llamados "spindles") y, si es posible, diferentes canales IDE o SCSI. El núcleo balancerá el uso del intercambio entre distintas particiones de intercambio, mejorando el rendimiento.

4.5 Ejemplos de particionamiento

Como ejemplo, la máquina doméstica del autor tiene 32MB de RAM y una unidad IDE de 1.7GB en `/dev/hda`. Hay una partición DOS de 500MB en `/dev/hda1` (debería ser de 200MB puesto que nunca se usa). Una partición de swap de 32MB en `/dev/hda3` y el resto (sobre 1.2GB en `/dev/hda2`) es la partición Linux.

4.6 Particionado anterior a la instalación

Hay dos momentos en los que puede particionar: anteriormente a la instalación de Debian, o durante la instalación de Debian. Si su ordenador va a estar totalmente dedicado a Debian, debería particionar como

parte del proceso de instalación (“Realizar particiones en un disco duro” en la página 49). Si tiene una máquina con más de un sistema operativo en ella, debería generalmente dejar al sistema operativo nativo crear sus propias particiones.

Las siguientes secciones contienen información relativa al particionado en su sistema operativo nativo anterior a la instalación. Nótese que tendrá que establecer una relación entre cómo referencia las particiones su sistema operativo existente y cómo lo hace Linux; vea ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 18.

4.6.1 Particionado en AmigaOS

Si está corriendo AmigaOS, puede usar el programa `HDToolBox` para particionar su disco antes de la instalación. Aquí puede ver cómo:

1. Inicie el `HDToolBox`, seleccione el disco que desea usar, haga click en el botón “Partition Drive” y seleccione o cree la partición que desea usar como el sistema de ficheros raíz de Debian.
2. Luego, necesita habilitar las “Advanced options” y cambiar las siguientes opciones en “Change”:

establezca el sistema de ficheros a “Custom Filesystem” o “Reserved Filesystem” (la etiqueta mostrada depende de la versión de `HDToolBox` que tenga instalada)

establezca el identificador a `0x4c4e5800` (éste es el equivalente en hexadecimal a “`LN\0`”)

deshabilite la casilla “Auto-mount this partition”

deshabilite “Custom Bootcode”

establezca la configuración de “Reserved blocks at” en 2 para empezar y 0 para terminar

3. Si está creando más de una partición Linux, continúe y cree las particiones adicionales, tal como se dijo anteriormente.
4. Después de haber hecho esto, seleccione una partición a usarse como partición de intercambio, y repita los mismos pasos que antes, salvo al establecer el identificador, que en este caso debe establecerlo como `0x53575000` (ésto representa “`SWP\0`” en ASCII).
5. Escriba los nombres de partición *Linux* para los sistemas de archivo de root y swap que ha creado. Vea ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 18 para más información sobre los nombres de partición en Linux.
6. Vuelva a la ventana principal de `HDToolBox` y seleccione “Save changes to drive”. Piénselo realmente dos veces antes de pulsar sobre “Yes” ¿ha escogido las particiones correctas? ¿No podría perder datos importantes si ha cometido un error? Entonces pulse “OK”. Si es necesario, el Amiga se reiniciará después de ésto.

4.6.2 Particionado en Atari TOS

Los IDs de partición de Atari son tres caracteres ASCII, use “LNX” para datos y “SWP” para particiones de intercambio. Si está usando el método de instalación para poca memoria, también es necesaria una pequeña partición Minix (unos 2 MB), cuyo ID de partición es “MNX”. Equivocarse al establecer los IDs de partición apropiados sólo impide al proceso de instalación de Debian reconocer las particiones, pero también provoca que el TOS intente usar las particiones Linux, lo que confunde al controlador de disco duro y deja el disco completamente inaccesible.

Hay multitud de utilidades disponibles de terceros (la utilidad de Atari `harddisk` no permite el cambio del ID de la partición); este manual no puede ofrecer descripciones detalladas de cada uno de ellos. Las siguientes descripciones cubren `SCSITool` (de Hard+Soft GmbH).

1. Inicie `SCSITool` y seleccione el disco que desea particionar (menú “Disk”, opción “select”).
2. Desde el menú “Partition”, puede seleccionar “New” para añadir nuevas particiones o cambiar el tamaño de las particiones existentes, o “Change” para cambiar una partición específica. A menos que ya haya creado particiones con los tamaños adecuados y sólo quiera cambiar el ID de la partición, “New” es probablemente la mejor elección.
3. Para la opción “New”, seleccione “existing” en la caja de diálogo solicitando las configuraciones iniciales. La siguiente ventana muestra una lista de las particiones existentes que puede ajustar usando los botones de desplazamiento, o pinchando en la barra gráfica. La primera columna de la lista de particiones es el tipo de partición; sólo pulse en el campo de texto para editarlo. Cuando haya terminado de cambiar la configuración de las particiones, guarde los cambios saliendo de la ventana con el botón de “Ok” button.

Para la opción “Change”, seleccione la partición a cambiar en la lista de selección, y escoja “other systems” en la caja de diálogo. La siguiente ventana lista información detallada sobre el emplazamiento de dicha partición, y le permite cambiar el ID de la partición. Salve los cambios dejando la ventana con el botón “Ok”.
4. Anote los nombres Linux para cada partición que haya creado o modificado para usar con Linux, vea ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 18.
5. Salga de `SCSITool` usando la opción “Quit” del menú “File”. El sistema reiniciará para asegurarse de que la tabla de particiones modificada es usada por TOS. Si ha cambiado alguna partición TOS/GEM, éstas serán invalidadas y tienen que ser reinicializadas (le dijimos que hiciese copias de seguridad de lo que tuviese en el disco, ¿verdad?).

Hay una utilidad de particionado para Linux/m68k llamada `atari-fdisk` en el sistema de instalación, pero por ahora recomendamos particionar su disco usando un editor de particiones TOS o alguna utilidad de disco. Si su editor de particiones no tiene una opción para editar el tipo de partición, puede efectuar este paso crucial en un estado posterior (desde el arrancado disco ram de instalación temporal). `SCSITool` es sólo uno de los editores de particiones que sabemos que soporta la selección de tipos arbitrarios de particiones. Pueden haber otros; escoja la utilidad que cumpla sus necesidades.

4.6.3 Particionado en MacOS

Las utilidades de particionado para Macintosh probadas incluyen `HD SC Setup 7.3.5` (Apple), `HDT 1.8` (FWB), `SilverLining` (LaCie), y `DiskTool` (Tim Endres, GPL). Son necesarias las versiones completas para `HDT` y `SilverLining`. La utilidad de Apple requiere de un parche para reconocer discos de terceros (puede encontrar una descripción sobre cómo parchear `HD SC Setup` usando `ResEdit` en <http://www.euronet.nl/users/ernstoud/patch.html>). ¿se eliminó el siguiente párrafo a propósito? Lo encontré en "Installing Debian GNU/Linux 2.1 For Motorola 680x0 – Partitioning your Hard Drive." Para Macs basados en IDE, necesita utilizar `Apple Drive Setup` para crear espacio vacío para las particiones Linux, y completar las particiones bajo Linux, o utilizar la versión 68k MacOS de `pdisk` disponible en el servidor de FTP de `MkLinux`.

La siguiente receta es para el particionado con el `HD SC Setup` de Apple.

Cualquiera que sea la utilidad que use, el tipo de partición debe establecerla como "Apple_Unix_SVR2". Los nombres de partición deben ser "A/UX Root", "A/UX Root&Usr" o "A/UX Usr" para particiones de datos; y "A/UX swap" para particiones de swap. `HD SC Setup` usará los nombres y tipos apropiados al crear particiones A/UX en un esquema de particionado "Custom". Las particiones se seleccionan para borrado, creación o redimensionado usando el ratón, el nombre de la partición y su tipo pueden seleccionarse de una lista de tipos predefinidos.

`DiskTool` puede crear particiones de tipo A/UX pero requiere que el usuario escriba los nombres de partición manualmente.

La siguiente receta es para particionar con `pdisk 68k` y `Apple Drive Setup`.

Para comenzar, ejecute `Apple Drive Setup`, elija la unidad que va a utilizar, y pulse 'initialize'. A continuación, seleccione 'custom' (a medida, n. del t.) y fije sus particiones de acuerdo con sus necesidades. Pulse 'ok', y siga adelante con el proceso de instalación. Después de que haya terminado los pasos que involucran `Apple Drive Setup`, termine el programa y ejecute `pdisk 68k`. En `pdisk 68k` seleccione 'e' y introduzca la unidad de disco duro a utilizar (generalmente será /dev/hda). A continuación elija 'p' y anote la base de comienzo y longitud de las particiones. Después de esto escoja 'd'. Introduzca el número de partición para la primera partición de Linux. A continuación, seleccione 'c' e introduzca la base de comienzo y longitud de la partición. Dele un nombre semi-descriptivo (por ejemplo root, usr, home, etc). Repita para cada partición Linux. Para la partición de intercambio es muy importante que el nombre de la partición sea "swap" o el instalador no será capaz de reconocerlo como intercambio.

Se agradecen descripciones de otras herramientas. *FIXME: se puede sacar mas de la guía de instalación Debian/Mac*

Capítulo 5

Métodos de instalación de Debian

5.1 Introducción

Puede instalar Debian desde una gran variedad de fuentes, tanto locales (CD, disco duro, disquetes) como remotas (FTP, NFS, PPP, HTTP). Debian también soporta diversas configuraciones de hardware, así que puede tener que elegir entre varias opciones para asegurarse de que puede seguir adelante. Este capítulo introduce las opciones y algunas sugerencias sobre cómo hacerlas.

Puede tomar opciones diferentes para diferentes pasos en la instalación. Por ejemplo, puede empezar la instalación arrancando desde disquetes, pero más adelante en el proceso de instalación utilizar ficheros de su disco duro.

A medida que la instalación progresa pasará de un sistema simplón, incapacitado que sólo residen en RAM a un sistema completo Debian GNU/Linux instalado en su disco duro. Uno de los objetivos primarios de los primeros pasos de la instalación es incrementar la variedad de hardware (i.e., tarjetas de interfaz) y software (i.e., protocolos de red y controladores de sistemas de ficheros) que el sistema soportará. Consecuentemente, los últimos pasos de la instalación pueden hacer uso de un mayor conjunto de fuentes que los primeros.

La forma más fácil para la mayor parte de las personas será utilizar un conjunto de CDs de Debian. Si tiene dicho conjunto, y su máquina soporta arranque directamente desde el CD, ¡perfecto! Simplemente introduzca su CD, reinicie, y proceda al siguiente capítulo. Si más adelante resulta que la instalación estándar no funciona para su hardware, puede volver aquí para consultar los distintos núcleos y métodos de instalación que pueden funcionar para vd. En concreto, observe que algunos conjuntos de CDs ofrecen distintos núcleos en diferentes CDs, así que arrancar de un CD distinto al primero puede que le funcione.

5.2 Vista general del proceso de instalación

Esta vista general resalta los puntos para los que puede elegir un medio de instalación, o simplemente tomar una opción que afectará qué medios podrá escoger más adelante. Los siguientes pasos tendrán lugar:

1. Debe comenzar arrancando el sistema de instalación.
2. Responderá a una serie de preguntas para realizar la configuración inicial de su sistema.
3. Indicará un medio de acceso para el núcleo y los controladores.
4. Elegirá qué controladores cargar.
5. Indicará un medio de acceso para el sistema base.
6. Reiniciará el sistema y hará algunas configuraciones finales.
7. Instalará más programas, paquetes, a su discreción.

Al seleccionar entre las opciones, tiene que tener algunas cosas en mente. Las primeras tienen relación con la elección del núcleo. El núcleo que elija para el sistema de arranque inicial es el mismo núcleo que su sistema totalmente configurado utilizará. Dado que los controladores son específicos del núcleo, deberá elegir el paquete que contiene los controladores que se ajustan a su núcleo. Veremos más adelante los detalles de selección del núcleo correo, o más bien, el conjunto de instalación.

Núcleos diferentes podrán tener capacidades de acceso a red distintas sin necesidad de configuración, y también ampliarán o limitarán su opción de fuentes, especialmente al comienzo del proceso de instalación.

Por último, los controladores en concreto que elija cargar activar hardware adicional (i.e, tarjetas de red, controladores de disco duro) o sistemas de ficheros (i.e., NTFS o NFS). Esto amplía, por tanto, las opciones posibles de medios como fuente de instalación.

5.3 Escoger el conjunto de Instalación correcto

Su hardware dictaminará sus opciones de instalación. Elija el directorio apropiado de su arquitectura, consulte la documentación que allí encuentre y proceda.

Si está arrancando desde CD, tiene que tener en cuenta que CDs diferentes utilizan conjuntos de instalación diferentes. Consulte la documentación de su CD para más información. Se necesitan detalles sobre la ubicación de los núcleos en CDs concretos.

5.4 Fuentes de instalación para distintas etapas de la instalación

Esta sección indica el tipo de hardware que *puede*, y generalmente *deberá*, funcionar en las distintas etapas de la instalación. No se garantiza que todo el hardware del tipo indicado funcione con todos los núcleos. Por ejemplo, los discos RAID en general no estarán disponibles hasta que instale los controladores apropiados.

5.4.1 Arrancando el sistema de instalación inicial

El arranque inicial del sistema de instalación es quizás el paso más delicado. El siguiente capítulo da detalles adicionales, pero sus opciones generalmente incluyen

el Rescue Floppy (no soportado en Amigas o Macs)

un CD-ROM de arranque — siguientes tres elementos ? —>

un disco duro, a través de un cargador de arranque que se ejecute en otro sistema operativo

a través de la red, utilizando TFTP

5.4.2 Medios fuente y etapas de instalación

La siguiente tabla indica los medios fuentes que puede utilizar en cada etapa del proceso de instalación. Las columnas indican diferentes etapas de instalación, ordenadas de derecha a izquierda en la secuencia en la que aparecen. La columna más a la izquierada indica el medio de instalación. Una celda en blanco indica que el medio no está disponible en esa etapa; Y indica que sí está disponible, y S indica que lo estará en algunos casos.

	Carga	Núcleo Imagen	Controladores	Sistema Básico	Paquetes	medio
	S					tftp
	S	Y	Y	Y		disquet
	S	Y	Y	Y	Y	CD-
ROM	S	Y	Y	Y	Y	dis-
co duro		Y	Y	Y	Y	NFS
			S	Y	Y	LAN
					Y	PPP

La tabla muestra, por ejemplo, que sólo puede utilizar PPP en el proceso de instalación para la instalación de paquetes.

Observe que sólo se le solicitarán las fuentes para las imágenes del núcleo y controladores en algunos métodos de instalación. Si arranca de un CD-ROM, automáticamente cogerá estos elementos del CD. Lo importante es que *en cuanto arranque de un disquete, puede cambiar inmediatamente a otra fuente de instalación*. Recuerde, sin embargo que vd. *no debe* mezclar los diferentes conjuntos de instalación, i.e., usar el Rescue Floppy de una subarquitectura y el Driver Floppies de otra.

La columna 'Carga' es todo S porque el medio soportado para el arranque varía entre las distintas arquitecturas.

Las columnas 'LAN' y 'PPP' se refieren a transferencia de ficheros basada en Internet (FTP, HTTP y similares) sobre Ethernet o línea de teléfono. En general esto no está disponible, pero algunos núcleos le pueden permitir hacer esto más adelante. Los expertos también pueden usar estas conexiones para montar discos para realizar otras operaciones que aceleren el proceso. Ofrecer ayuda en estos casos va más allá del ámbito de este documento .

5.4.3 Recomendaciones

Obtenga unos CDs de Debian GNU/Linux. Arranque con ellos si puede hacerlo.

Dado que ha llegado hasta aquí, posiblemente no pudo. Si su problema es simplemente que su unidad de CD no tiene arranque, puede obtener los ficheros que necesita para el arranque inicial del CD y utilizarlos para hacer disquetes o arrancar de un sistema operativo alternativo.

Si esto falla, es posible que tenga un sistema operativo en espacio de disco libre. Las primeras fases de la instalación pueden leer muchos sistemas de ficheros (NTFS es una excepción destacable — debe cargar el controlador apropiado). Si puede leer el suyo, debería descargar la documentación, imágenes de arranque iniciales y utilidades. Después obtenga el fichero que contiene los controladores apropiados, y el sistema base en un sólo fichero. Realice el arranque inicial, y después indique al programa de instalación a los ficheros que ha descargado cuando le pida las fuentes apropiadas.

Esto son sólo sugerencias. Debería escoger las fuentes que le sean más convenientes. Los disquetes no son ni convenientes ni fiables, así que le recomendamos que deje de utilizarlos tan pronto como sea posible en la instalación. Sin embargo, comparandolo con arrancar de un sistema operativo existente pueden ofrecer un entorno más limpio y un camino más rápido, así que son apropiados para el arranque inicial, si su sistema los soporta.

5.5 Descripción de los ficheros del sistema de instalación

Esta sección contiene una lista de ficheros que encontrará en el directorio `disks-m68k`. No necesita descargarlos todos, sino aquellos necesarios para su método particular de instalación.

La mayoría de ficheros son imágenes de disquetes; esto es, un simple fichero que puede escribirse en un disco para crear los disquetes necesarios. Estas imágenes obviamente dependen del tamaño del disquete. Por ejemplo, 1.44MB es la cantidad de datos que normalmente caben en un disquete estándar de 3.5 pulgadas.

Las imágenes para los disquetes de 1.44MB se pueden encontrar en el directorio `images-1.44`. Las imágenes para disquetes de 2.88MB, que generalmente se usan sólo para arranque de CD-ROM y similares, se pueden encontrar en el directorio `images-2.88`.

Si usa un navegador web en un sistema de red para leer este documento, probablemente pueda descargar los archivos seleccionando sus nombres en su navegador. Dependiendo de su navegador puede necesitar una acción especial para descargar directamente a un fichero, en puro modo binario. Por ejemplo, en Netscape debe pulsar la tecla shift mientras selecciona la URL para descargar el fichero. Los ficheros pueden descargarse de las URLs de este documento, o puede descargarlos desde `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/`, o un directorio similar en alguno de los servidores espejo de Debian (`http://www.debian.org/distrib/ftplist`).

5.5.1 Documentación

Manual de Instalación:

`install.es.txt`

`install.es.html`

`install.es.pdf` Este fichero que está ahora leyendo, en formatos ASCII, HTML o PDF.

Notas de Instalación específicas de la Plataforma:

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/install.es.txt`

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/install.es.html`

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/install.es.txt`

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/install.es.txt`

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/debian/install.es.txt`

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/install.es.txt`

Referencia rápida que describe la instalación de los sistemas correspondientes paso a paso, como una versión condensada de ‘Métodos de instalación de Debian’ en la página 23 a ‘Uso de dboot-strap para la configuración inicial del sistema’ en la página 47 de este manual.

Observe que estos documentos son obsoletos y que sólo están temporalmente aquí hasta que se fusionen totalmente con el Manual de Instalación principal.

Páginas de Manual del Programa de Particionado:

`atari-fdisk.txt`

`amiga-fdisk.txt`

`mac-fdisk.txt`

`pmac-fdisk.txt` Instrucciones de uso de los programas de particionado disponibles.

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base-content.txt`

Lista de contenidos del sistema base.

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/md5sum.txt`

Lista de sumas de control MD5 para los fichero binarios. Si tiene el programa `md5sum`, puede asegurarse de que sus ficheros no están corrompidos ejecutando `md5sum -v -c md5sum.txt`.

5.5.2 Ficheros para el arranque inicial

imágenes Rescue Floppy:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/imag>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/imag>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/i>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/i>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/images>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/im>

Éstas son las imágenes de disco de Rescue Floppy. El Rescue Floppy se usa para la instalación inicial, además de en situaciones de emergencia cuando su sistema no arranca por cualquier razón. Por esto es recomendable crear este disco incluso si no va a usar los disquetes para la instalación.

Imágenes Raíz(s):

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/imag>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/imag>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/i>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/images>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/im>

Este fichero contiene una imagen del sistema de ficheros temporal que se carga en memoria cuando arranca del Rescue Floppy. Éste se utiliza para instalación desde disco duro y disquetes.

Núcleo de Linux:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/linu>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/linu>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/1>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/linux>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/li>

Ésta es la imagen del núcleo de Linux que se utiliza para instalación de CD o de disco duro. No la necesita si va a instalar desde disquetes.

Ficheros de Instalación para Amiga

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amigainsta>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/dmesg>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/amib>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/Star>

Ficheros utilizados cuando se instala desde AmigaOS.

Ficheros de Instalación para Atari

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atariinsta>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/boot>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/boot>

Ficheros a utilizar cuando se instala desde Atari.

Ficheros de Instalación para MacOS

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/macinstall>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/Penguin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/Penguin>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/Penguin>

Ficheros a utilizar cuando se instala desde MacOS.

Ficheros de Instalación para BVME6000

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/b>

Ficheros a utilizar cuando se instala desde BVME6000.

TFTP boot images and configuration files

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/t>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/t>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/t>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/tf>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/tf>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/tf>

La imagen de arranque usada para arranques desde red, vea 'Arranque desde TFTP' en la página 41. Generalmente, el fichero contiene el núcleo de Linux y el sistema de ficheros raíz `root . bin`. Para VME, el soporte TFTP consiste en el programas cargadores Linux y ficheros de configuración.

5.5.3 Ficheros de controladores

Estos ficheros contienen los módulos del kernel, o controladores, para todo tipo de hardware que no es necesario para el arranque inicial. Obtener los controladores que desea utilizar es un proceso de dos pasos: primero identifica que archivo de controladores desea utilizar, después selecciona los controladores particulares que desea.

Recuerde que su archivo de controladores debe ser consistente con su elección inicial de núcleo.

Imágenes Driver Floppies:

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/images>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/images>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/images>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/images>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/images>

Éstas son las imágenes de disco de Driver Floppies.

Archivo Driver Floppies

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/amiga/drivers>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/atari/drivers>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/bvme6000/drivers>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/drivers>

<http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mvme16x/drivers>

Si no está limitado a disquetes, escoja uno de estos ficheros.

5.5.4 Ficheros del sistema base

El “sistema base Debian” es una serie de paquetes básicos requeridos para correr Debian de forma mínima, e independiente. Una vez configurado e instalado el sistema base, su máquina puede “valerse por sí misma”.

Imágenes del sistema base:

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz`

or

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/images-1.4`

Estos ficheros contienen el sistema base que puede ser instalado en su partición Linux durante el proceso de instalación. Ésto es lo justo que necesita para ser capaz de instalar los demás paquetes. El fichero `\path{http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz}` se utiliza en la instalación desde medios distintos a disquetes, esto es, CD-ROM, disco duro, o NFS.

Vamos ahora a temas específicos de un tipo particular de medio. Para mayor conveniencia, aparecen en el mismo orden que el de las columnas en la tabla anterior que discutía las distintas fuentes para instalación.

El arranque desde la red requiere que vd. tenga una conexión de red soportada por los disquetes de arranque, RARP o un servidor BOOTP, y un servidor TFTP. Este método de instalación se describe en ‘Arranque desde TFTP’ en la página 41.

5.6 Disquetes

5.6.1 Fiabilidad de los Discos Flexibles

El mayor problema para las personas que instalan Debian la primera vez parece ser la fiabilidad de los discos flexibles.

El Rescue Floppy es el disquete con los mayores problemas, porque se lee directamente por el hardware, antes de que Linux arranque. Frecuentemente, el hardware no lee de una forma tan fiable como el controlador de disquetes de Linux, y puede simplemente pararse sin mostrar ningún mensaje de error si lee datos incorrectos. También puede haber problemas con el Driver Floppies y los disquetes base, la mayoría de los cuales se muestran como un continuo de mensajes sobre errores I/O en el disco.

Si tiene estos problemas de instalación con un disquete en particular, lo primero que debería hacer es volver a descargar la imagen del disquete y grabarla en un disquete *distinto*. Reformatar el antiguo disquete puede no ser suficiente, aunque parezca que el disquete se reformateó y se escribió sin errores. A veces es útil intentar grabar el disquete en un sistema distinto.

Un usuario informó que tuvo que escribir las imágenes a disquete *tres* veces antes de que uno funcionara, y todo fue como la seda con el tercer disquete.

Otros usuarios han informado que simplemente rebotar algunas veces con el mismo disquete en la disquetera puede llevar a un arranque con éxito. Todo esto se debe a hardware o controladores de disquetes firmware defectuosos.

5.6.2 Arrancar desde Disquetes

Hay soporte para arrancar desde disquetes en la mayoría de las plataformas. Revisar e integrar las 2 discusiones para m68k.

Desafortunadamente, los Amigas y Macs son una excepción a esta regla. Para la mayoría de las arquitecturas m68k, arrancar de un sistema de ficheros local es el método recomendado.

Arrancar del Rescue Floppy está soportado en estos momentos sólo para Atari y VME (con un disquete SCSI en el caso de VME). En el Macintosh, puede arrancar de una imagen de disquete HFS ofrecida como una imagen en formato DiskCopy, que es una imagen de disco cruda que contiene la imagen del Rescue Floppy.

El arranque desde disquetes es un procedimiento simple. Tan sólo debe descargar la imagen del Rescue Floppy y la del Driver Floppies.

Si fuese necesario, también puede modificar el Rescue Floppy; vea ‘Sustitución del núcleo en el Rescue Floppy’ en la página 63.

El Rescue Floppy no cabe en la imagen del sistema de ficheros raíz, por lo que también necesitará la imagen raíz para volcarla a un disco. Puede crear ese disquete tal como ha volcado otras imágenes a disquetes. Una vez cargado el núcleo desde el Rescue Floppy, se le pedirá el disco raíz. Inserte dicho disquete y continúe.

5.6.3 Instalación base desde disquetes

NOTA: Éste no es un método recomendado para instalar Debian, puesto que los disquetes son por lo general el medio menos seguro. Sólo es recomendable si no dispone de un sistema de ficheros extra, existente en algún disco duro de su sistema. La instalación del sistema base desde disquetes no está soportada en los sistemas Amiga y Macintosh.

Complete estos pasos:

1. Obtenga estas imágenes de disco (estos ficheros se describen con más detalle en ‘Descripción de los ficheros del sistema de instalación’ en la página 26):

una imagen del Rescue Floppy

una imagen del Driver Floppies

las imágenes de disco del sistema base, como `base14-1.bin`, `base14-2.bin`, etc.

y una imagen del sistema de ficheros raíz

2. Provéase de suficientes disquetes para todas las imágenes que necesite volcar a los mismos.
3. Cree los disquetes, como se comenta en ‘Creación de los disquetes a partir de las imágenes’ en esta página.
4. Inserte el Rescue Floppy en su disquetera, y reinicie el sistema.
5. Salte a ‘Inicio del sistema de instalación’ en la página 37.

5.6.4 Creación de los disquetes a partir de las imágenes

Las imágenes son ficheros con el contenido completo de un disquete, de forma *cruda* (raw — sin cabeceras ni formato). Las imágenes de disco, como `resc1440.bin`, no pueden ser copiadas directamente a disquete. Se usa un programa especial para escribir los ficheros de imagen al disquete *sin* añadir un formato. Esto es necesario puesto que las imágenes son reproducciones exactas de los discos; hay que hacer una *copia sector a sector* de los datos del fichero al disquete.

Existen varias formas de crear disquetes a partir de una imagen de disco, que dependen de su plataforma. Esta sección describe cómo crear disquetes desde imágenes de disco de diferentes plataformas.

No importa el método que use para crear sus disquetes, pero debe recordar proteger los disquetes contra escritura una vez los haya creado, para asegurarse de que no son dañados accidentalmente.

5.6.5 Escritura de las imágenes de disco desde un sistema Linux o Unix

Para escribir la imagen a un disquete, probablemente necesite acceso de superusuario al sistema. Introduzca un disquete virgen y de buena calidad en la disquetera. Luego use el comando

```
dd if=fichero of=/dev/fd0 bs=512 conv=sync ; sync
```

donde *fichero* es una de las imágenes de disquete. `/dev/fd0` es el nombre habitual para el dispositivo de disquetes, pero puede ser diferente en su estación de trabajo (en Solaris, es `/dev/fd/0`). El comando puede retornar al prompt de Unix antes de haber finalizado la escritura en el disquete, por lo que debe asegurarse de que el piloto de la disquetera está apagado y que el disco ha dejado de girar antes de sacarlo de la disquetera. En algunos sistemas, tendrá que ejecutar un comando para expulsar el disquete de la unidad (en Solaris, use `eject`, vea su página de manual).

Algunos sistemas intentan montar automáticamente un disquete cuando lo inserta en la unidad. Puede ser necesario deshabilitar esta capacidad antes de que la estación le permita escribir de forma *directa* en el disquete. Desafortunadamente, cómo llevar a cabo ésto variará dependiendo de su sistema operativo. En Solaris, asegúrese de que `vold` no está funcionando. En otros sistemas, pregunte a su administrador.

Escritura de imágenes de disco en sistemas Atari

Encontrará el programa `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/rawwrite.ttp` en el mismo directorio que las imágenes de disquete. Inicie el programa haciendo doble click en el icono del programa, y escriba el nombre del fichero de imagen de disquete que desea volcar en el disquete desde la caja de diálogo de la línea de comandos del programa TOS.

Escritura de imágenes de disco en sistemas Macintosh

Por favor consulte `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/mac/debian-mac.txt` para información más precisa. El fichero `mac/debian-mac.txt` debe ser integrado en este documento

No hay una aplicación de MacOS para escribir las imágenes de disco `mac/rescl440.bin` y `mac/drvl440.bin` a disquetes (y no habrá forma de hacerlo por lo que no puede usar estos disquetes para arrancar el sistema de instalación o instalar el kernel y los módulos en un Macintosh). No obstante, estos ficheros son necesarios para la instalación del sistema operativo y de los módulos, más tarde en el proceso.

Tenga cuidado en todo momento al transferir ficheros en Macintosh. Los ficheros con el sufijo `.bin` o `.tgz` deben ser siempre transferidos usando el modo binario.

Escritura de las imágenes de disco desde DOS, Windows, u OS/2

Si tiene acceso a un PC ejecutando uno de estos sistemas — puede que nunca nos guste admitirlo, pero éstos existen — puede usarlo ara escribir las imágenes de disco.

Encontrará el programa `rawrite2.exe` en la sección i386 de un archivo Debian, en el mismo directorio que las imágenes de disquete. También encontrará el fichero `rawrite2.txt` que contiene instrucciones de uso del `rawrite2`.

5.7 CD-ROM

El arranque desde CD-ROM es uno de los métodos más sencillos de instalación. Esto es especialmente válido para sistemas BVME4000/6000 VMEbus. Si tiene la mala suerte de que el kernel del CD-ROM no funciona para usted, tendrá que utilizar otro método .

La instalación desde CD-ROM se describe en ‘Instalación desde CD-ROM’ en la página 41.

Observe que algunas unidades de CD pueden necesitar controladores especiales, y serán entonces inaccesibles en las primeras etapas de la instalación.

5.8 Disco duro

Arrancar de un sistema operativo existente es a veces una opción conveniente; para algunos sistemas en el único método soportado de instalación. Este método se describe en ‘Instalación desde disco duro’ en la página 38.

Hardware o sistemas de fichero exóticos pueden hacer que los ficheros en el disco duro sean inaccesibles al comienzo del proceso de instalación. Si no están soportados por el núcleo de Linux ¡es posible que ni siquiera estén accesibles al final!

5.9 Instalación desde NFS

Dada la naturaleza de este método de instalación, sólo el sistema base puede instalarse por NFS. Necesitará tener el disco de rescate y el disco de controladores disponibles localmente usando uno de los métodos anteriores. Para instalar el sistema base por NFS, tendrá que seguir la instalación como se explica en ‘Uso de `dbootstrap` para la configuración inicial del sistema’ en la página 47. No olvide insertar el módulo (controlador) para su tarjeta de red y el módulo para el sistema de ficheros NFS.

Cuando `dbootstrap` le pregunte por la localización del sistema base (“Instalar el sistema base” en la página 53), debe escoger NFS, y seguir las instrucciones.

Capítulo 6

Inicio del sistema de instalación

Este capítulo empieza con información general sobre el arranque en Debian GNU/Linux, y a continuación sigue con secciones individuales para métodos de instalación particulares, concluyendo con algunos avisos para la resolución de problemas.

Los parámetros de arranque bajo la configuración, pestaña de opciones.

6.1 Argumentos de los parámetros de inicio

Los parámetros de inicio son parámetros del kernel Linux que generalmente se usan para asegurarse de que los periféricos son tratados adecuadamente. Para la mayor parte, el kernel puede auto-detectar la información sobre los periféricos. De todos modos, en algunos casos, tendrá que ayudar al kernel un poco.

Puede encontrar información detallada sobre los parámetros de inicio en Linux BootPrompt HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>); esta sección sólo contiene un boceto de los parámetros más notables.

Si es la primera vez que está arrancando el sistema, pruebe con los parámetro de arranque por defecto (esto es, no intente establecer ningún argumento) y compruebe si funciona correctamente. Probablemente lo haga. Si no, puede reiniciar luego y buscar los parámetros especiales que informarán al sistema sobre su hardware.

Cuando el kernel arranca, debe emitirse un mensaje `Memory: availilk/totalk available` al principio del proceso. `total` debe coincidir con la cantidad total de RAM, en kilobytes, disponibles en su sistema. Si no coincide con la cantidad de RAM que tiene instalada actualmente, necesita usar el parámetro `mem=ram`, donde `ram` es la cantidad de memoria, con el sufijo “k” para kilobytes, o “m” para megabytes. Por ejemplo, `mem=8192k` o `mem=8m` significan ambos 8MB de RAM.

Si su monitor es sólo capaz de blanco y negro, utilice el argumento `mono` en el arranque. En cualquier otro caso, la instalación usará color, que es el modo por defecto.

Si el ordenador parece quedarse parado una vez llega a la pantalla que le pregunta si quiere monocromo o color, simplemente pase a la segunda consola virtual (Alt + F2 o Command + F2 en un Mac) y re arranque manualmente `dbootstrap`. Este error parece estar arreglado pero aparece de vez en cuando.

Si está arrancando de una consola serie, generalmente el núcleo lo detectará. Si tiene una tarjeta de video (framebuffer) y un teclado también conectados al ordenador en el que quiere arrancar con la consola serie, tendrá que pasar el argumento `console=dispositivo` al núcleo, donde *dispositivo* es su dispositivo serie, que es generalmente algo como “ttyS0”.

De nuevo, puede encontrar más detalles sobre los parámetros de inicio en Linux BootPrompt HOWTO (<http://www.linuxdoc.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>), incluyendo consejos para hardware desconocido. Algunos problemas comunes se incluyen aquí más abajo en ‘Solución de problemas en el proceso de arranque’ en la página 45.

6.2 Interpretando los mensajes de inicio del núcleo

Durante la secuencia de arranque, puede ver muchos mensajes de la forma `can't find "algo"`, o `"algo" not present`, `can't initialize "algo"`, o incluso `this driver release depends on "algo"`. La mayoría de estos mensajes no tienen importancia. Ve estos mensajes porque el disco de instalación se construye para funcionar en equipos con los más variopintos dispositivos periféricos. Obviamente, ningún equipo tendrá todos los periféricos posibles, por lo que el sistema operativo puede quejarse unas cuantas veces cuando busque los dispositivos que no posee. También puede observar el sistema pausado durante un tiempo. Esto sucede cuando está esperando la respuesta de algún dispositivo, y éste no está presente en su sistema. Si encuentra que el tiempo que se toma el sistema para iniciar es inaceptablemente largo, más tarde podrá crear un kernel personalizado (vea ‘Compilación de un nuevo núcleo’ en la página 60).

6.3 Instalación desde disco duro

En algunos casos, querrá arrancar desde un sistema operativo existente. También puede iniciar el sistema de instalación usando otros métodos, pero instalar el sistema base desde disco.

6.3.1 Instalación desde AmigaOS

Siga los siguientes pasos para instalar Debian desde su configuración preexistente de AmigaOS.

1. Obtenga los ficheros `amiga/amigainstall.lha` y `<urlid="http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz">`.
2. Desempaquete `amigainstall.lha` en una partición con al menos 10MB libres. Le recomendamos desempaquetarlo en el directorio principal.
3. Después de desempaquetarlo, debería tener un directorio `debian`. Mueva `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz` al mismo directorio `debian`. No renombre ningún fichero de este directorio.
4. Escriba el nombre de la partición Linux donde se halla su nuevo directorio `debian`. Vea ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 18 para más información sobre los nombres de las particiones en Linux.

5. Prepare sus particiones para Linux. Vea ‘Particionado anterior a la instalación’ en la página 19.
6. En el `Workbench`, inicie el proceso de instalación de Linux haciendo doble click en el icono “StartInstall” del directorio `debian`.

Puede ser necesario pulsar la tecla *Enter* dos veces después de que el programa instalador del Amiga haya mostrado información de depuración en una ventana. Después de esto, la pantalla se volverá gris, y pasarán algunos segundos de espera. Luego, debería aparecer una pantalla negra con texto blanco, mostrando todo tipo de información de depuración del kernel. Estos mensajes pueden pasar demasiado rápido para leerlos, pero es normal. Después de unos cuantos segundos, el programa de instalación debería iniciarse automáticamente, con lo que puede continuar en ‘Uso de `dbootstrap` para la configuración inicial del sistema’ en la página 47.

Si, en caso contrario, tiene problemas para arrancar, vea ‘Solución de problemas en el proceso de arranque’ en la página 45.

6.3.2 Instalación desde Atari TOS

Siga los siguientes pasos para instalar Debian desde su configuración preexistente de Atari TOS.

1. Obtenga los ficheros `atari/install.lzh` y `<urlid="http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz">`.
2. Desempaquete `install.lzh` en una partición con al menos 10 MB libres. Recomendamos desempaquetarlo en el directorio “main”.
3. Una vez desempaquetado, debería tener un directorio `debian`. Mueva `\path{http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz}` al mismo directorio `debian`. No renombre ningún fichero de este directorio.
4. Escriba el nombre Linux de la partición en la que se encuentra su nuevo directorio `debian`. Vea ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 18 para más información sobre el nombrado de particiones en Linux.
5. Prepare su partición para Linux, si no lo ha hecho aún. Vea ‘Particionado anterior a la instalación’ en la página 19.
6. En el escritorio GEM, inicie el proceso de instalación de Linux haciendo doble click en el icono “bootstrap” del directorio `debian` y pinchando en “Ok” en la caja de diálogo de las opciones del programa.

Puede que tenga que pulsar la tecla *Enter* después de que el programa `bootstrap` de Atari haya mostrado información de depuración en una ventana. Después de esto, la pantalla se volverá gris, y pasarán algunos segundos de espera. Luego, debería aparecer una pantalla negra con texto blanco, mostrando todo tipo de información de depuración del kernel. Estos mensajes pueden pasar demasiado rápido para leerlos, pero es normal. Después de algunos segundos, el programa de instalación debería iniciarse

automáticamente, con lo que puede continuar en ‘Uso de `dbootstrap` para la configuración inicial del sistema’ en la página 47.

Si, en caso contrario, tiene problemas para arrancar, vea ‘Solución de problemas en el proceso de arranque’ en la página 45.

6.3.3 Installing from MacOS

Siga los siguientes pasos para instalar Debian desde su configuración preexistente de MacOS.

1. Obtenga los ficheros `mac/Install.sit.hqx` y `<urlid="http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz">`.
2. Desempaque `Install.sit.hqx` en una partición con al menos 10 MB libres. Recomendamos desempaquetarlo en el directorio superior de un volumen con espacio suficiente.
3. Una vez desempaquetado, debería tener un directorio `debian`. Mueva `\path{http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz}` al mismo directorio `debian`. No renombre ningún fichero de este directorio.
4. Escriba el nombre Linux de la partición en la que se encuentra su nuevo directorio `debian`. Vea ‘Nombres de dispositivo en Linux’ en la página 18 para más información sobre el nombrado de particiones en Linux.
5. Prepare su partición para Linux, si no lo ha hecho aún. Vea ‘Particionado anterior a la instalación’ en la página 19.
6. En el escritorio MacOS, inicie el proceso de instalación de Linux haciendo doble click en el icono “Penguin Prefs” del directorio `debian`. El cargador de Linux se iniciará. Vaya a la opción “Settings” del menú “File” y seleccione las imágenes del kernel y del disco ram del directorio `debian` pinchando en los botones correspondientes de la esquina superior derecha, y navegando por los diálogos de selección de ficheros para encontrar dichos ficheros. Cierre la ventana de diálogo “Settings”, guarde las configuraciones e inicie el bootstrap usando la opción “Boot Now” del menú “File”.

El `Penguin booter` mostrará información de depuración en una ventana. Después de esto, la pantalla se volverá gris, y pasarán algunos segundos de espera. Luego, debería aparecer una pantalla en negro con texto en blanco, mostrando todo tipo de información de depuración del kernel. Estos mensajes pueden pasar demasiado rápido para leerlos, pero es normal. Después de algunos segundos, el programa de instalación debería iniciarse automáticamente, con lo que puede continuar en ‘Uso de `dbootstrap` para la configuración inicial del sistema’ en la página 47.

Si, en cambio, tiene problemas para arrancar, vea ‘Solución de problemas en el proceso de arranque’ en la página 45.

6.3.4 Instalación desde una partición Linux

Puede instalar Debian desde una partición ext2fs o desde una partición Minix. Esta técnica de instalación puede ser apropiada si está sustituyendo completamente su sistema Linux actual con Debian, por ejemplo.

Nótese que la partición *desde* la que está instalando no puede ser la misma que *en* la que está instalando Debian (como `/`, `/usr`, `/lib`, y demás).

Para instalar desde una partición Linux existente, siga estas instrucciones.

1. Obtenga los siguientes ficheros y sitúelos en un directorio de su partición Linux. Use los archivos más grandes disponibles para su arquitectura:

una imagen del Rescue Floppy, vea ‘Ficheros para el arranque inicial’ en la página 28

uno de los archivos Driver Floppies de ‘Ficheros de controladores’ en la página 31

`http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz`

2. Puede usar cualquier otro método funcional de arranque al instalar desde una partición. Lo siguiente asume que está arrancando con disquetes; no obstante, puede usarse cualquier arranque para la instalación.
3. Cree el Rescue Floppy tal como se describe en ‘Creación de los disquetes a partir de las imágenes’ en la página 34. Observe que no necesitará el Driver Floppies.
4. Inserte el disquete Rescue Floppy en su disquetera, y reinicie el sistema.
5. Salte a ‘Inicio del sistema de instalación’ en la página 37.

6.4 Instalación desde CD-ROM

Si tiene un CD arrancable, y su arquitectura y sistema soportan el arranque desde CD-ROM, no necesita disquete alguno. Actualmente, la única subarquitectura de Motorola 680x0 que soporta arranque de CD-ROM es BVME6000.

Aunque no pueda arrancar desde CD-ROM puede instalar el sistema base de Debian desde CD-ROM. Lo que tiene que hacer es simplemente arrancar usando otro medio para la instalación; y para instalar el sistema base y cualquier paquete adicional, tan sólo debe hacer apuntar el sistema de instalación hacia la unidad de CD-ROM como se describe en “‘Instalar el sistema base’” en la página 53.

6.5 Arranque desde TFTP

Debe configurar: un servidor RARP, un servidor BOOTP y un servidor TFTP.

El Reverse Address Resolution Protocol (RARP: protocolo de resolución inversa de dirección, n. del t.) es el que le permitirá decirle a su cliente qué dirección IP va a usar. Otra forma es con el protocolo BOOTP. BOOTP es un protocolo IP que informa a un ordenador tanto de su dirección IP como dónde obtener una imagen de arranque en la red. Tiene otra alternativa en sistemas VMEbus: la dirección IP se puede configurar manualmente en la ROM de arranque.

El Trivial File Transfer Protocol (TFTP: protocolo trivial de transferencia de ficheros, n. del t.) se usa para servir la imagen de arranque al cliente. En teoría, puede usarse cualquier servidor, de cualquier plataforma, que implemente estos protocolos. En los ejemplos de esta sección, veremos comandos para SunOS 4.x, SunOS 5.x (también conocido como Solaris), y GNU/Linux.

6.5.1 Preparando un servidor RARP

Para configurar RARP, necesita conocer la dirección Ethernet del cliente (esto es, la dirección MAC o física). Si no conoce esta información, puede arranque en modo “Rescue” (por ejemplo, desde el Rescue Floppy) y use el comando `/sbin/ifconfig eth0`.

En GNU/Linux necesita llenar la tabla RARP del kernel. Para hacerlo, ejecute

```
/sbin/rarp -s host-cliente dir-enet-cliente
/sbin/arp -s ip-cliente dir-enet-cliente
```

En SunOS, necesita asegurarse de que la dirección hardware Ethernet del cliente se lista en la base de datos “ethers” (bien en el fichero `/etc/ethers`, o por medio de NIS/NIS+) y en la base de datos de “hosts”. Luego necesita iniciar el demonio RARP. En SunOS 4, ejecute el comando (como root): `/usr/etc/rarpd -a`; en SunOS 5, use `/usr/sbin/rarpd -a`.

6.5.2 Setting up BOOTP server

Hay dos servidores BOOTP disponibles para GNU/Linux, el `bootpd` CMU y el `dhcpd` ISC que se encuentran en los paquetes `bootp` y `dhcp` respectivamente en Debian GNU/Linux.

Para hacer uso de `bootpd` CMU, deberá primero descomentar (o añadir) la línea correspondiente en `/etc/inetd.conf`. En Debian GNU/Linux debería ejecutar `update-inetd --enable bootps`, seguido de `/etc/init.d/inetd reload`. En cualquier caso, la línea en cuestión debería ser:

```
bootps          dgram  udp    wait   root   /usr/sbin/bootpd          boot
pd -i -t 120
```

Ahora debe crear el fichero `/etc/bootptab`. Este tiene el formato familiar y críptico de los buenos y antiguos ficheros `printcap(5)`, `termcap(5)`, y `disktab(5)` BSD. Ve la página de manual `bootptab(5)` para más información manual page for more information. Para el `bootpd` CMU, deberá saber la dirección física (MAC) del cliente.

Por contra, establecer BOOTP con ISC `dhcpd` es relativamente sencillo, dado que trata a los clientes BOOTP como un caso moderadamente especial de los clientes DHCP. No necesita conocer la dirección

física (MAC) del cliente a menos que quiera especificar algunas opciones como el nombre de fichero de la imagen de arranque o la ruta del raíz NFS cliente por cliente, o a menos que quiera asignar direcciones fijas a sus máquinas utilizando BOOTP y/o DHCP. Simplemente añada la directiva `allow bootp` al bloque de configuración para la subred que contiene el cliente, y reinicie `dhcpcd` mediante `/etc/init.d/dhcpcd restart`.

6.5.3 Activando el servidor TFTP

Para tener el servidor TFTP listo para funcionar, primero debe asegurarse de que `tftpd` está habilitado. Éste está habilitado normalmente por la siguiente línea en el `/etc/inetd.conf`:

```
tftp dgram udp wait root /usr/etc/in.tftpd in.tftpd -s /boot
```

Mire en ese fichero y recuerde el directorio que se usa para el argumento “-s” de `in.tftpd`; lo necesitará más abajo. Si ha tenido que modificar `/etc/inetd.conf`, deberá notificar al proceso ya en marcha `inetd` que dicho fichero ha cambiado. En una máquina Debian, ejecute `/etc/init.d/netbase reload` (para potato/2.2 o sistemas más nuevos utilice `/etc/init.d/inetd reload`); en otras máquinas, localice el ID del proceso `inetd`, y ejecute `kill -HUP pid-inetd`.

6.5.4 Poner las imágenes TFTP en su sitio

Luego coloque la imagen de arranque TFTP, `tftpboot.img`, en el directorio de imágenes de arranque de `tftpd`. Generalmente este directorio será `/boot` en Debian, y `/tftpboot` en otros sistemas operativos. Entonces tendrá que hacer un enlace desde ese fichero al fichero que usará `tftpd` para un cliente en particular. Desafortunadamente, el nombre de fichero lo determina el cliente TFTP, y no hay ningún estándar.

Generalmente, el fichero que el cliente TFTP buscará será `ip-cliente-en-hex.arquitectura-cliente`. Para calcular el `ip-cliente-en-hex`, tome cada byte de la dirección IP del cliente y conviértala a notación hexadecimal. Si tiene a mano una máquina con el programa `bc`, puede usar éste. Primero emita la orden `obase=16` para establecer la salida en hexadecimal, luego introduzca uno a uno los componentes individuales del IP cliente. En cuanto a `arquitectura-cliente`, pruebe algunos valores.

Una vez determinado el nombre, haga el enlace tal que así: `ln /boot/tftpboot.img /boot/nombre-fichero`.

Los sistemas BVM y Motorola VMEbus buscarán los ficheros utilizando la siguiente lista:

Para las subarquitecturas BVME4000/6000:

- copie `bvme6000/linux` a `/boot/linuxbvme6000`
- copie `bvme6000/root.bin` a `/boot/rootbvme.bin`
- copie `bvme6000/tftplilo.bvme` a `/boot/tftplilo.bvme`
- copie `bvme6000/tftplilo.conf` a `/boot/tftplilo.conf`

Para MVME162:

- copie mvme162/linux a /boot/linuxmvme162
- copie mvme162/root.bin a /boot/rootmvme.bin
- copie mvme162/tftplilo.mvme a /boot/tftplilo.mvme
- copie mvme162/tftplilo.conf a /boot/tftplilo.conf

Para MVME166/167:

- copie mvme167/linux a /boot/linuxmvme167
- copie mvme167/root.bin a /boot/rootmvme.bin
- copie mvme167/tftplilo.mvme a /boot/tftplilo.mvme
- copie mvme167/tftplilo.conf a /boot/tftplilo.conf

A continuación, configure su ROMs de arranque o el servidor BOOTP para cargar primero el fichero `tftplilo.bvme` o `tftplilo.mvme` de su servidor TFTP. Consulte el fichero `tftplilo.txt` de su sub-arquitectura para información adicional sobre la configuración específica de su sistema.

Ahora debería estar listo realmente para arrancar su sistema. Después de arrancar los sistemas VMEbus se le presentará el prompt `LILLO Boot:`. En esta entrada debe introducir uno de los siguientes para arrancar Linux y comenzar la instalación en sí del software de Debian utilizando emulación de terminal `vt102`:

escriba “i6000 Enter” para instalar un BVME4000/6000

escriba “i162 Enter” para instalar un MVME162

escriba “i167 Enter” para instalar un MVME166/167

Puede además añadir la cadena “`TERM=vt100`” para utilizar emulación de terminal `vt100`, por ejemplo “i6000 `TERM=vt100` Enter”.

NO ESCRITO AUN

6.5.5 Instalando con TFTP y raíz NFS

Esto está más cercano a la “instalación tftp para poca memoria” porque no quiere cargar el disco de ram más sino arrancar del sistema de ficheros recientemente creado en raíz nfs. Entonces necesita reemplazar el enlace simbólico para la imagen `tftpboot` con un enlace a la imagen del núcleo (esto es, `linux-a.out`). Mi experiencia de arrancar sobre un red se basaba exclusivamente en RARP/TFTP que exige que todos los demonios se ejecutan en el mismo servidor (la estación de trabajo está enviando una solicitud tftp de vuelta al servidor que respondió a su solicitud rarp). Sin embargo Linux soporta también el protocolo BOOT, pero no se como ponerlo :((¿Tiene que estar también documentado en este manual¿ — necesita esta sección —>

6.6 Solución de problemas en el proceso de arranque

Si tiene problemas y el kernel se cuelga durante el proceso de arranque, no reconoce los periféricos que tiene actualmente, o las unidades no se reconocen correctamente, lo primero que hay que hacer es comprobar los parámetros de inicio, como se discute en ‘Argumentos de los parámetros de inicio’ en la página 37.

Frecuentemente, los problemas se pueden solucionar eliminando las extensiones y periféricos, y probando a reiniciar de nuevo.

Si aún tiene problemas, por favor, envíenos un informe de error. Envíe un mensaje de correo electrónico a <submit@bugs.debian.org>. *Debe* incluir lo siguiente como las primeras líneas de su correo-e:

```
Package: boot-floppies
Version: versión
```

Asegúrese de rellenar *versión* con la versión del conjunto de boot-floppies que usa. Si no conoce su *versión*, use la fecha en la que bajó los disquetes, e incluya la distribución de la que los obtuvo (p.ej., “stable”, “frozen”).

Debería incluir también la siguiente información en su informe de error:

```
arquitectura: m68k
modelo:      marca y modelo de su equipo
memoria:     cantidad de RAM
scsi:        adaptador SCSI, si tiene
cd-rom:      modelo y tipo de interfaz CD-ROM, como ATAPI
tarjeta de red: tarjeta interfaz de red, si tiene
pcmcia:      detalles sobre cualquier dispositivo PCMCIA
```

Dependiendo de la naturaleza del error, también puede ser útil informar sobre si está instalando en discos IDE o SCSI, otros periféricos como tarjetas de sonido, capacidad del disco y el modelo de la tarjeta de vídeo.

En el informe de error, describa el problema, incluyendo los últimos mensajes visibles del kernel en el caso de un cuelgue del kernel. Describa los pasos que realizó que llevaron el sistema al estado del problema.

Capítulo 7

Uso de `dbootstrap` para la configuración inicial del sistema

7.1 Introducción a `dbootstrap`

`dbootstrap` es el nombre del programa que se ejecuta después de arrancar el sistema de instalación. Éste es responsable de la configuración inicial del sistema y la instalación del “base system”.

El principal trabajo de `dbootstrap`, y el principal propósito de su configuración inicial del sistema, es configurar ciertos elementos básicos del mismo. Por ejemplo, ésto incluye su dirección de red IP, nombre de la máquina (host), y otros aspectos de su configuración de red, si fuese necesario. También incluye la configuración de los “kernel modules” (módulos del kernel), que son los controladores (drivers) que se enlazan con el núcleo. Estos módulos incluyen controladores de dispositivos hardware de almacenamiento, controladores de dispositivos de red, soporte especial de lenguajes, y soporte para otros periféricos.

Estas configuraciones fundamentales se efectúan primero, puesto que habitualmente es necesario para el correcto funcionamiento de su sistema o para los siguientes pasos de la instalación.

`dbootstrap` es simplemente una aplicación en modo texto (algunos sistemas no tienen capacidades gráficas). Es muy fácil de usar; generalmente le guiará por cada paso del proceso de instalación de forma lineal. También puede volver atrás y repetir los pasos si cree haber cometido un error.

La navegación en `dbootstrap` se realiza con las teclas de cursor, *Enter*, y *Tab*.

Si es un usuario experimentado en Unix o Linux, presione *Alt Izq.* + *F2* para obtener la segunda *consola virtual*. Esto es, la tecla *Alt* a la izquierda de la barra espaciadora, y la tecla de función *F2*, pulsadas simultáneamente. Esta es una ventana independiente ejecutando un clónico de Bourne shell llamado `ash`. En este punto ha iniciado desde el disco RAM, y dispone de un conjunto de utilidades Unix. usted puede ver qué programas están disponibles con la orden `ls /bin /sbin /usr/bin /usr/sbin`. Use los menús para realizar cualquier tarea que sean capaces de hacer — la shell y las órdenes son sólo para los casos en los que algo marche mal. En particular, debería usar siempre los menús, y no el shell, para activar su partición de intercambio, puesto que el software del menú no puede detectar que lo ha

hecho desde el shell. Presione *Alt Izq.-F1* para volver a los menús. Linux proporciona hasta 64 consolas virtuales, aunque el Rescue Floppy sólo use unas pocas de ellas.

Los mensajes de error generalmente son redirigidos a la tercera terminal virtual (conocida como `tty3`). Puede acceder a esta terminal pulsando *Alt-F3* (mantenga pulsado *Alt* mientras pulsa la tecla de función *F3*); regrese a `dbootstrap` con *Alt-F1*.

7.2 “Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”

Puede ver una ventana de diálogo que dice “El programa de instalación está determinando el estado actual de su sistema y el siguiente paso de la instalación a realizar.”. En algunos sistemas, ésta pasará demasiado rápido para leerla. Verá esta ventana de diálogo entre pasos del menú principal. El programa de instalación, `dbootstrap`, comprobará el estado del sistema entre cada paso. Esta comprobación le permite reiniciar la instalación sin perder el trabajo ya realizado, en el caso de que se produzca una interrupción del proceso de instalación. Si tiene que reiniciar una instalación, tendrá que configurar el teclado, reactivar la partición de intercambio, y volver a montar cualquier disco que ya estuviese inicializado. Cualquier otra cosa que ya hubiese realizado con el sistema de instalación se habrá salvado.

Durante todo el proceso de instalación, se le mostrará el menú principal, titulado “Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”. Las opciones superiores del menú cambiarán para indicarle el progreso en la instalación del sistema. Phil Hughes escribió en el Linux Journal (<http://www.linuxjournal.com/>) que ¡hasta a un *pollo* se le puede enseñar a instalar Debian! Quería decir con esto que el proceso de instalación era en su mayor parte un simple *picoteo* de la tecla *Enter*. La primera opción del menú de instalación es la siguiente acción que debería realizar de acuerdo con lo que el sistema detecta que ya ha realizado. Éste debería decir “Siguiente”, y en ese punto el siguiente paso de la instalación del sistema a realizar.

7.3 “Configurar el teclado”

Asegúrese de que la selección está en la opción “Siguiente”, y pulse *Enter* para pasar al menú de configuración del teclado. Seleccione la configuración de teclado que coincida con la disposición usada en su país, o seleccione la que mejor se ajuste en caso de que no encuentre la que necesite. Una vez finalizado el sistema de instalación, le será posible seleccionar una disposición de teclado entre una variedad mayor (ejecute `kbdconfig` como superusuario cuando haya completado la instalación).

Mueva la selección hasta la opción de teclado deseada y pulse *Enter*. Use las teclas de cursor para mover la selección — éstas están en el mismo lugar en todas las disposiciones de teclado para todos los idiomas, así que son independientes de la configuración de teclado.

Si está instalando en una estación de trabajo sin disco, se saltará algunos de los siguientes pasos, puesto que no hay discos locales a particionar. En ese caso, su siguiente paso será “Configurar la red” en la página 52, y después de esto, se le pedirá montar su partición raíz por NFS en “Montar una partición ya iniciada” en la página 50.

7.4 ¡La última oportunidad!

¿Le hemos dicho que haga copias de seguridad de sus discos? Aquí tiene la primera ocasión para destruir todos los datos de sus discos, y su última oportunidad para salvar su antiguo sistema. Si no ha hecho copias de seguridad de sus discos, retire el disquete de la unidad, reinicie el sistema, y efectúe las copias de seguridad (backups).

7.5 “Realizar particiones en un disco duro”

Si aún no ha particionado sus discos para los sistemas de archivo Linux nativo y Linux swap, como se describe en ‘Particionado anterior a la instalación’ en la página 19, la opción del menú “Siguiente” será “Realizar particiones en un disco duro”. Si ya ha creado al menos una partición Linux nativa y otra de intercambio de Linux, la opción del menú “Siguiente” será “Dar formato y activar una partición de intercambio”, o puede incluso saltarse este paso si su sistema tenía poca memoria y se le pidió activar la partición de intercambio tan pronto como se iniciara el sistema. Cualquiera que sea la opción de menú “Siguiente”, puede usar la tecla de cursor-abajo para seleccionar “Realizar particiones en un disco duro”.

La opción de menú “Realizar particiones en un disco duro” se muestra como una lista de unidades de disco que puede particionar, y ejecuta una aplicación de particionado. Debe crear al menos una partición “Linux native” (tipo 83), y probablemente quiera crear al menos una partición “Linux swap” (tipo 82), como se comenta en ‘Particionado del disco duro’ en la página 15. Si no está seguro de cómo particionar su sistema, vuelva atrás y lea ese capítulo.

Dependiendo de su arquitectura, hay diferentes programas que pueden usarse. Éstos son los programas disponibles para su arquitectura:

atari-fdisk La versión con soporte Atari de `fdisk`; lea la página de manual de `atari-fdisk.txt`

amiga-fdisk La versión con soporte Amiga de `fdisk`; lea la página de manual `amiga-fdisk.txt`

mac-fdisk La versión con soporte Mac de `fdisk`; lea la `mac-fdisk manual page (mac-fdisk.txt)`

mac-fdisk La versión con soporte PowerMac de `fdisk`; lea la página de manual de `pmac-fdisk (pmac-fdisk.txt)`

Uno de estos programas se ejecutará por defecto cuando seleccione “Realizar particiones en un disco duro”. Si el que se ejecuta no es el que usted quiere, salga del programa de particionado, vaya a la shell (`tty2`), e introduzca manualmente el nombre del programa que quiera utilizar (y argumentos, si los hubiera). Después saltese el paso “Realizar particiones en un disco duro” en `dbootstrap` y siga al siguiente paso.

Se recomienda encarecidamente crear una partición de intercambio, pero puede seguir sin ésta si así lo desea, y si su sistema tiene más de 5MB. Si quiere hacerlo, seleccione la opción del menú “Seguir sin una partición de intercambio”.

7.6 “Dar formato y activar una partición de intercambio”

Ésta será la opción “Siguiente” en el menú una vez haya creado una partición de disco. Tiene la opción de inicializar y activar una nueva partición de intercambio, la de activar una previamente inicializada, y la de continuar sin partición de intercambio, así que seleccione “Dar formato y activar una partición de intercambio” a menos que esté seguro de lo que está haciendo.

Esta opción del menú le presentará primero una ventana de diálogo con la leyenda “Por favor, elija la partición a activar como dispositivo de intercambio.”. El dispositivo mostrado por defecto debería ser la partición de intercambio que ha establecido previamente; si es así, tan sólo pulse *Enter*.

Finalmente, aparece un mensaje de confirmación, dado que la inicialización destruye cualquier dato previo de la partición. Si todo está bien, seleccione “Sí”. La pantalla mostrará el programa de inicialización tan pronto se ejecute éste.

7.7 “Iniciar una partición de Linux”

En este punto, la siguiente opción del menú presentada debiera ser “Iniciar una partición de Linux”. Si no es ésta, se debe a que no ha completado el proceso de particionado de disco, o bien a que no ha efectuado una de las selecciones en relación a la partición de intercambio.

Puede inicializar una partición Linux, o alternativamente puede montar una partición previamente inicializada. Observe que `dbootstrap` no actualizará un sistema anterior sin destruirlo. Si está actualizando, Debian se actualizará a sí mismo habitualmente, y no necesitará usar el `dbootstrap`. Para ayuda sobre cómo actualizar a Debian 2.2, vea las instrucciones de actualización (<http://www.debian.org/releases/2.2/m68k/release-notes/>).

Así, si está usando particiones antiguas que no están vacías, por ejemplo, si desea desechar lo que hay en ellas, debería inicializarlas (lo que borra todos los ficheros). Por otra parte, usted debe inicializar cualquier partición que haya creado en el proceso de particionado de disco. Respecto a la única razón para montar una partición sin inicializarla en este punto sería la de montar una partición en la que ya ha realizado una parte del proceso de instalación usando el mismo juego de disquetes de instalación.

Seleccione la opción del menú “Siguiente” para inicializar y montar la partición / del disco. La primera partición que monte o inicialice será la que se monte como / (denominada “root”).

Una vez montada la partición /, la opción de menú “Siguiente” será “Instalar el núcleo del sistema operativo y los módulos” a menos que ya haya realizado alguno de los pasos de la instalación. Puede usar las teclas de cursor para seleccionar las opciones adecuadas del menú para inicializar y/o montar particiones de disco si tiene más particiones que configurar. Si ha creado particiones separadas para /boot, /var, /usr, u otros sistemas de archivos, debe inicializarlas y/o montarlas en este momento.

7.8 “Montar una partición ya iniciada”

Una alternativa a “Iniciar una partición de Linux” en esta página es el paso “Montar una partición ya iniciada”. Use éste si está retomando una instalación anteriormente interrumpida, o si desea montar particiones que ya han sido inicializadas.

Si está instalando en una estación de trabajo sin disco, para este propósito debe montar por NFS su partición raíz desde el servidor NFS remoto. Especifique la ruta al servidor NFS en la sintaxis estándar de NFS, a saber, *nombre-servidor-o-IP:ruta-recurso-compartido-en-servidor*. Si además necesita montar sistemas de ficheros adicionales, puede hacerlo en este momento. La *ruta-recurso-compartido-en-servidor* para los sistemas BVM y Motorola VMEbus deberá ajustarse a la ruta especificada en `tftplilo.conf` en el servidor TFTP; se usa para decirle al núcleo de Linux qué directorio montar cuando el sistema instalado se arranca. La ruta por defecto en `tftplilo.conf` es `/nfshome/%C`, donde `%C` se sustituye por la dirección IP, en notación con puntos, del sistema cliente que arranca.

Si no ha preparado todavía su red como se describe en “Configurar la red” en la página siguiente, entonces al seleccionar instalación por NFS se le pedirá que lo haga.

7.9 “Instalar el núcleo del sistema operativo y los módulos”

Este debería ser el siguiente paso en el menú después de montar su partición raíz, a menos que ya haya realizado este paso en una ejecución previa de `dbootstrap`. Primero se le pedirá confirmación de que el dispositivo montado en el raíz es el apropiado. Luego se le mostrará un menú de dispositivos desde los que instalar el núcleo y los módulos.

Si está instalando desde un sistema de ficheros local, seleccione el dispositivo “harddisk” (disco duro, n.del t.) si el dispositivo no está aún montado, o el dispositivo “mounted” si ya lo está. Luego, seleccione la partición donde se instaló anteriormente el software de instalación Debian en ‘Instalación desde disco duro’ en la página 38. Entonces se le pedirá especificar el lugar en el sistema de ficheros donde puso los ficheros; asegúrese de anteponer un “/” en la ruta. Después de esto, probablemente deje a `dbootstrap` intentar encontrar los ficheros existentes por sí sólo; pero le permitirá escoger si fuese necesario.

En sistemas Macintosh, se le ofrecerán tres opciones debido a una peculiaridad en el código Linux para el sistema de ficheros HFS:

```
/instmnt/debian/.finderinfo
/instmnt/debian/.resource
/instmnt/debian
```

Sólo el último directorio contiene realmente la porción de datos de los ficheros. Puede introducir la ruta correcta, o bien saltarse las entradas `.finderinfo` y `.resource`.

Si está instalando desde disquetes, tendrá que disponer del Rescue Floppy (que probablemente esté ya en la disquetera), seguido del Driver Floppies.

Si desea instalar el núcleo y los módulos a través de la red, puede hacerlo usando la opción “nfs”. Sus interfaces de red deben estar soportadas por el núcleo estándar (consulte ‘Periféricos y otro hardware’ en la página 10). Si la opción “nfs” no aparece, deberá seleccionar “Cancelar”, después volver atrás y seleccionar el apartado “Configurar la red” (consulte “Configurar la red” en la página siguiente). Y después volver a ejecutar este paso. Seleccione la opción “nfs” y después dígle a `dbootstrap` el

nombre de su servidor NFS y la ruta. Suponiendo que ha puesto las imágenes de Rescue Floppy y Driver Floppies en el servidor NFS en una ubicación adecuada, estos ficheros deberían estar disponibles para que instale el núcleo y los módulos. “net-fetch” debería estar documentado aquí, por favor.

Si está instalando en una estación sin disco, debería tener ya configurada su red como se describe en “Configurar la red” en esta página. Debería tener la opción de instalar el núcleo y los módulos desde NFS. Proceda como se indica en el párrafo anterior.

Puede necesitar efectuar otros pasos para otros medios de instalación.

7.10 “Configurar los controladores de dispositivos”

Seleccione la opción del menú “Configurar los controladores de dispositivos” y busque los dispositivos presentes en su sistema. Configure estos controladores de dispositivos, y éstos se cargarán cada vez que se inicie su sistema.

No tiene que configurar todos sus dispositivos en este momento; lo importante es que la configuración de aquellos dispositivos necesarios para la instalación del sistema base debe hacerse aquí. Esto puede incluir controladores Ethernet o módulos de sistemas de archivos.

Una vez su sistema esté ya instalado, puede reconfigurar sus módulos con el programa `modconf`.

7.11 “Configurar la red”

Tendrá que configurar la red incluso aunque no disponga de red, pero en este caso sólo tendrá que responder a las primeras dos preguntas: “Elegir el nombre del sistema”, y “¿está su sistema conectado a la red?”.

Si está conectado a la red, necesitará la información que buscó desde ‘Información que va a necesitar’ en la página 11. En cualquier caso, si su conexión primaria a la red va a ser PPP, tendrá que seleccionar *NO* para configurar la red.

`dbootstrap` le preguntará una serie de cosas sobre su red; cumplimente las respuestas de ‘Información que va a necesitar’ en la página 11. El sistema también resumirá la información de su red y le pedirá confirmación. Después, necesita especificar el dispositivo de red que usa su conexión de red primaria. Habitualmente, ésta será “eth0” (el primer dispositivo ethernet).

Algunos detalles técnicos que pueden resultarle útiles: el programa asume que la dirección de red IP resulta de la operación lógica en modo binario AND aplicada a la dirección IP de su sistema y a su máscara de red. Presupondrá además la dirección broadcast por medio de la operación lógica OR en modo binario entre la dirección IP de su sistema y la negación binaria de la máscara de red. Éste presupondrá también que su sistema puerta de enlace (gateway) es además su servidor de nombres (DNS). Si no puede encontrar alguna de estas respuestas, use las presupuestas por el sistema — puede cambiarlas una vez instalado el sistema, si fuese necesario, editando `/etc/network/interfaces`.

7.12 “Instalar el sistema base”

Durante el paso de “Instalar el sistema base”, se le ofrecerá un menú de dispositivos desde los que puede instalar el sistema base. Debe seleccionar el dispositivo apropiado.

Si elige instalar desde un sistema de ficheros en el disco duro o desde CD-ROM, se le pedirá especificar la ruta al fichero `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz`. Al igual que en el paso “Instalar el núcleo del sistema operativo y los módulos”, puede dejar que el “`dbootstrap`” busque el fichero o bien indicarle la ruta en el prompt.

Si escoge instalar desde disquete, proporcione los disquetes base en orden, según se los solicite el `dbootstrap`. Si uno de los disquetes base es ilegible, tendrá que crear un disquete sustituto y proporcionar al sistema todos los disquetes nuevamente. Una vez se han leído todos los disquetes, el sistema instalará los ficheros que ha leído de los mismos. Esto puede tomarse 10 minutos o más en sistemas lentos, bastante menos en equipos potentes.

Si está instalando el sistema base desde NFS, entonces escoja NFS y continúe. Se le pedirá especificar el servidor, el recurso compartido del servidor, y el subdirectorio dentro del recurso compartido donde se localiza el fichero `http://http.us.debian.org/debian/dists/potato/main/disks-m68k/current/base2_2.tgz`. Si tiene problemas montando NFS, asegúrese de que la hora del sistema servidor NFS coincide más o menos con la hora del cliente. Puede ajustar la fecha y la hora en `tty2` usando la orden `date`; tendrá que ajustar éstas manualmente. Vea la página de manual `date(1)`.

7.13 “Configurar el sistema base”

En este punto ha leído todos los ficheros que componen un sistema Debian mínimo, pero debe efectuar algunas configuraciones antes de que el sistema funcione.

Se le pedirá seleccionar la zona horaria. Hay muchas maneras de especificar su zona horaria; le sugerimos que vaya al panel “Directorios:” y seleccione su país o su continente. Eso cambiará las zonas horarias, vuelva a la parte superior y seleccione su localización geográfica, (por ejemplo, país, provincia o estado) en el panel “Zonas Horarias:”.

Seguidamente se le preguntará si el reloj de su sistema tiene horario GMT u hora local. Seleccione GMT (esto es, “Sí”) si su sistema sólo va a correr UNIX; seleccione hora local (es decir, “No”) si va a correr otros sistemas operativos además de Debian. Unix (y Linux no es una excepción) generalmente mantienen el reloj del sistema en horario GMT y convierten la hora visible a la zona horaria local. Esto les permite seguir la pista a los horarios de verano y años bisiestos, e incluso permite a los usuarios conectados desde otras zonas horarias establecer individualmente la zona horaria usada en su terminal.

7.14 “Hacer que Linux arranque desde el disco duro”

Si elige el arranque directo a Linux del disco duro, y *no* está instalando desde una estación sin disco, se le preguntará por la instalación de un sector de arranque (MBR). Si no está usando un administrador

de arranque o boot manager (lo que es probable si no sabe lo que es un administrador de arranque), responda “Sí” a esta pregunta. Si ha respondido “Sí”, la siguiente pregunta será si desea iniciar Linux automáticamente desde el disco duro cuando inicia su sistema. Esto establece la partición Linux raíz como *partición arrancable* : aquella que será cargada desde el disco duro.

Observe que cargar múltiples sistemas operativos en una sólo máquina es todavía un arte oscuro. Este documento no pretende documentar los distintos cargadores de arranque, que varían entre arquitecturas e incluso entre subarquitecturas. Debería consultar la documentación de su cargador de arranque para mas información. Recuerde: cuando se trabaja con el cargador de arranque, nunca se es demasiado cuidadoso.

FIXME: sobre el cargador de arranque Si está instalando en una estación sin disco duro, obviamente, el arranque desde el disco local no es una opción razonable. En cambio, debería ser capaz de configurar su estación para arrancar desde la red automáticamente.

7.15 El momento de la verdad

El primer arranque del sistema por sus propios medios es lo que los ingenieros eléctricos llaman la “prueba de fuego”. Si tiene algún disquete en la disquetera, extráigalo. Seleccione entonces la opción del menú “Reiniciar el sistema”.

Si está arrancando directamente en Debian, y el sistema no se inicia, use su medio de arranque de instalación original (por ejemplo, el Rescue Floppy), o inserte el disquete de arranque personalizado si creó uno, y reinicie su sistema. Si *no* está usando el disquete de arranque personalizado, probablemente necesite añadir algunos argumentos de arranque. Si está arrancando con el Rescue Floppy o con una técnica similar, necesita especificar `rescue root=root`, donde `root` es su partición raíz, como por ejemplo `“/dev/sda1”`.

Si acaba de realizar una instalación sin discos en una máquina BVM o Motorola VMEbus. Una vez que el sistema ha cargado el programa `tftplilo` del servidor TFTP, del prompt `LILO Boot:` elija uno de lo siguientes:

“b6000 *Enter*” para arrancar un BVME4000/6000

“b162 *Enter*” para arrancar un MVME162

“b167 *Enter*” para arrancar un MVME166/167

Debian debería iniciarse, y usted debería ver los mismos mensajes que la primera vez que arrancó el sistema de instalación, seguidos de algunos mensajes nuevos.

7.16 Establecimiento de la clave de Root

La cuenta de `root`, también llamado *super-usuario*; es un acceso especial que ignora cualquier restricción de seguridad en su sistema. La cuenta de `root` sólo debe usarse para administración, y sólo el tiempo imprescindible para efectuarla.

Cualquier clave que cree debería contener de 6 a 8 caracteres, y debería combinar caracteres en mayúsculas y minúsculas, así como caracteres de puntuación. Tenga un cuidado especial al establecer su clave de superusuario (`root`), puesto que ésta es una cuenta con mucho poder. Evite palabras de diccionario o usar información personal susceptible de ser adivinada.

Si alguien le dice que necesita su clave de superusuario, sea extremadamente cauteloso. Normalmente no debería darle su cuenta de `root` a nadie, a menos que esté administrando una máquina con más de un administrador del sistema.

7.17 Creación de una cuenta de usuario

El sistema le preguntará por la creación de una cuenta ordinaria de usuario. Esta cuenta debería ser su principal cuenta de acceso personal. *No* debería usar la cuenta de `root` para el uso cotidiano o para acceso personal.

¿Por qué no? Bien, una razón para evitar el uso de los privilegios de superusuario son los daños que se pueden causar fácilmente como `root`. Otra razón es que puede caer en la trampa de ejecutar un programa *Caballo de Troya*: un programa que se aprovecha del poder de superusuario para comprometer la seguridad del sistema a sus espaldas. Cualquier buen libro sobre administración de sistemas Unix cubrirá este tema con más detalle; considere leer uno si esto es nuevo para usted.

Llame a la cuenta de usuario como desee. Si su nombre fuese John Smith, podría usar “smith”, “john”, “jsmith” o “js”.

7.18 Soporte de Shadow Password

Seguidamente, el sistema le preguntará si desea habilitar las shadow passwords. Este es un sistema que hace su sistema Linux un poco más seguro. En un sistema sin shadow passwords, las claves se almacenan (encriptadas) en un fichero accesible por todo el mundo, `/etc/passwd`. Este fichero debe ser legible por cualquiera que tenga que entrar en el sistema, puesto que éste contiene información vital del usuario, como por ejemplo, cómo traducir entre los identificadores numéricos de usuario y los nombres de acceso. En consecuencia, alguien podría capturar su fichero `/etc/passwd` y ejecutar un ataque de fuerza bruta contra éste para intentar determinar las claves.

Si tiene las shadow passwords habilitadas, las claves en cambio se almacenan en `/etc/shadow`, que *sólo* es accesible por el superusuario. Por ello, recomendamos que habilite las shadow passwords.

La reconfiguración del sistema de shadow password puede efectuarse en cualquier momento con el programa `shadowconfig`. Vea `/usr/share/doc/passwd/README.debian.gz` después de la instalación para mayor información.

7.19 Selección e instalación de perfiles

El sistema preguntará ahora si desea usar una de las preselecciones del software ofertado por Debian. Siempre podrá escoger, paquete a paquete, qué desea instalar en su nueva máquina. Éste es el propósito

del programa `dselect`, descrito más abajo. ¡Pero esto puede ser una larga tarea con los 3650 paquetes disponibles en Debian!

Por esto puede escoger *tareas* o bien *perfiles*. Una *tarea* es uno de los trabajos a los que va a destinar la máquina, como “programación Perl” o “creación HTML” o “procesamiento de textos chinos”. Puede escoger varias tareas a la vez. Un *perfil* es una categoría a la que pertenece su máquina, como “Network server” (servidor de red, n. del t.) o “Personal workstation” (estación de trabajo personal, n. del t.). A diferencia de las tareas, sólo se puede escoger un perfil.

En resumen, si tiene prisa, escoja un perfil. Si dispone de tiempo, elija el perfil personalizado (Custom) y seleccione un conjunto de tareas. Si tiene mucho tiempo y desea tener un control muy preciso de qué se instala y qué no, sáltese este paso y use toda la potencia del `dselect`.

Inmediatamente entrará en el `dselect`. Si seleccionó tareas o perfiles, recuerde saltarse el paso “Select” del `dselect`, puesto que las selecciones ya se han efectuado.

Una palabra de advertencia sobre el tamaño de las tareas, tal como se muestran: el tamaño mostrado para cada tarea es la suma de los tamaños de sus paquetes. Si escoge dos tareas que comparten algunos paquetes, los requerimientos de disco serán menores que la suma de los tamaños de las dos tareas.

Una vez creadas ambas cuentas (root y personal), entrará en el programa `dselect`. Es necesario leer el documento Tutorial de `dselect` (`dselect-beginner.html`) antes de ejecutar `dselect`. `dselect` le permite seleccionar los *paquetes* a instalar en su sistema. Si dispone de un CD-ROM u otras fuentes que contengan paquetes adicionales de Debian, le será muy útil. De cualquier forma, puede salir del `dselect` para iniciarlo más tarde, cuando haya copiado el paquete Debian en su sistema. Debe hacer ésto como super-usuario (root).

7.20 Entrada al sistema

Después de salir del `dselect`, aparecerá la solicitud de identificación de usuario de entrada (login prompt). Introduzca su login personal con la clave que haya establecido. Su sistema está listo para usar.

7.21 Configuración de una conexión PPP

NOTA: Si efectúa la instalación desde CD-ROM y/o está conectado directamente a la red, puede ignorar esta sección. El sistema de instalación sólo le preguntará esta información si la red no ha sido configurado aún.

El sistema base incluye un paquete `ppp` completo. Éste le permite conectarse a su proveedor de internet (ISP) usando PPP. Más abajo encontrará las instrucciones básicas para configurar su conexión `ppp`. Los discos de instalación contienen un programa denominado `pppconfig` que le ayudará a configurar el PPP. *Asegúrese de que, al preguntar por el nombre de su conexión telefónica, la nombra como “provider”.*

Afortunadamente, el programa `pppconfig` le guiará a través de una configuración de la conexión PPP sin sobresaltos. De otro modo, si éste no le sirve en su caso, vea más abajo para instrucciones detalladas.

Para configurar el PPP, necesitará conocer conceptos básicos de visualización y edición en Linux. Para ver archivos puede usar `more`, y `zmore` para archivos comprimidos con extensión `.gz`. Por ejemplo,

para ver el archivo `README.debian.gz`, escriba `zmore README.debian.gz`. El único editor disponible con el sistema base es el `ae`, parecido al `vi`. Es bastante simple de usar, pero no tiene demasiadas funcionalidades. Probablemente desee instalar editores y visores con mejores posibilidades más tarde, como `nvi`, `less`, y `emacs`.

Edite `/etc/ppp/peers/provider` y sustituya `"/dev/modem"` con `"/dev/ttyS#"` donde `#` es el número de su puerto serie. En Linux, los puertos serie se numeran desde 0; su primer puerto serie es `/dev/ttyS0` bajo Linux. El siguiente paso es editar `/etc/chatscripts/provider` e insertar el teléfono de su proveedor, su nombre de usuario y su clave. No elimine la `"\q"` que precede a la clave. Esto elimina la aparición de la clave en los archivos de registro.

Muchos proveedores usan PAP o CHAP para la secuencia de entrada en vez de la autenticación en modo texto. Otros usan ambos métodos. Si su proveedor requiere PAP o CHAP, necesitará seguir un procedimiento diferente. Descomente todo lo que esté debajo de la cadena de marcado (la que comienza con `"ATDT"`) en `/etc/chatscripts/provider`, modifique `/etc/ppp/peers/provider` tal como se indicó anteriormente, y añada `user nombre` donde `nombre` es su nombre de usuario para el proveedor con el que intenta conectar. Luego edite `/etc/pap-secrets` o `/etc/chap-secrets` e introduzca para introducir su clave.

También necesitará editar `/etc/resolv.conf` y añadir el nombre de su proveedor y la dirección IP de su servidor de nombres (DNS). Las líneas de `/etc/resolv.conf` tienen el siguiente formato: `nameserver xxx.xxx.xxx.xxx` donde las `x` son los números de la respectiva dirección IP. De forma opcional puede activar la opción `usepeerdns` en el fichero `/etc/ppp/peers/provider`, que activará la selección automática del servidor de DNS adecuado, utilizando los valores que el servidor remoto generalmente ofrece.

A menos que su proveedor tenga una secuencia de entrada diferente de la mayoría de ISPs, ¡ha terminado de configurar la conexión! Inicie una conexión PPP tecleando `pon`, y monitorice el proceso usando el orden `plog`. Para desconectar, use `poff`, de nuevo como `root`.

Lea el fichero `/usr/share/doc/ppp/README.Debian.gz` para más información sobre cómo usar PPP en Debian.

7.22 Instalación del resto del sistema

La información sobre la instalación del resto de su sistema Debian se examina en un documento separado, el Tutorial de `dselect` (`dselect-beginner.html`). Recuerde saltarse el paso "Select" en el `dselect` si está usando los perfiles y tareas de 'Selección e instalación de perfiles' en la página 55.

Capítulo 8

Siguientes pasos y dónde continuar

8.1 Si es nuevo en Unix

Si es nuevo en Unix, probablemente deba salir a comprar algunos libros y leer un poco. La Unix FAQ (<ftp://rtfm.mit.edu/pub/usenet/news.answers/unix-faq/faq/>) contienen unas cuantas referencias de libros y grupos de noticias Usenet que pueden serle de ayuda. También puede echarle un vistazo a la User-Friendly Unix FAQ (<http://www.camelcity.com/~noel/usenet/cuuf-FAQ.htm>).

Linux es una implementación de Unix. El Proyecto de Documentación de Linux (LDP) (<http://www.linuxdoc.org/>) recopila un buen número de HOWTOs (CÓMOs) y libros online (en línea) relacionados con Linux. La mayoría de estos documentos pueden instalarse localmente; tan sólo instala el paquete `doc-linux-html` (versiones en HTML) o el paquete `doc-linux-text` (versiones ASCII), y entonces mire en `/usr/doc/HOWTO`. Las versiones internacionales de los LDP HOWTOs están también disponibles como paquetes Debian.

Puede encontrar información específica para Debian más abajo.

8.2 Orientación sobre Debian

Debian es un poco diferente a otras distribuciones. Incluso si está familiarizado con Linux en otras distribuciones, hay cosas que debe conocer sobre Debian para ayudarle a mantener su sistema en buen estado. Este capítulo contiene material que le ayudará a orientarse; no se tiene la intención de ser un tutorial sobre el uso de Debian, pero sí un breve resumen del sistema para acabar rápido.

El concepto más importante a entender es el sistema de paquetes Debian. Esencialmente, podría considerarse que gran parte de su sistema está bajo el control del sistema de paquetes. Esto incluye:

`/usr` (excluyendo `/usr/local`)

`/var` (puede `/var/local` sin riesgos)

/bin

/sbin

/lib

Por ejemplo, si sustituye `/usr/bin/perl`, éste funcionará, pero si luego actualiza su paquete `perl`, el fichero que puso en su lugar será sustituido. Los expertos pueden evitar esto poniendo los paquetes en estado “hold” (congelado) en el `dselect`.

8.3 Más lecturas e información

Si necesita información sobre un programa en particular, debe intentarlo primero con el `programa man`, o con el `programa info`.

También hay montones de documentación útil en `/usr/doc`. En concreto, `/usr/doc/HOWTO` y `/usr/doc/FAQ` contienen mucha información interesante.

El servidor web de Debian (<http://www.debian.org/>) contiene gran cantidad de documentación sobre Debian. En particular, vea las Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>) y los Archivos de las Listas de Correo de Debian (<http://www.debian.org/Lists-Archives/>). La comunidad Debian se auto-sustenta; para suscribirse a una o más listas de correo de Debian, vea la página Suscripción a las Listas de Correo (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>).

8.4 Compilación de un nuevo núcleo

¿Por qué querría alguien compilarse un nuevo núcleo? La mayoría de las veces no será necesario puesto que el núcleo por defecto entregado con Debian maneja la mayoría de configuraciones. En cualquier caso es útil compilar un nuevo núcleo para:

manejar necesidades especiales de hardware, o conflictos de hardware que tengan lugar en núcleos preparado

soportar hardware u opciones no incluidas en el núcleo de serie, como el APM o SPM

optimizar el núcleo eliminando controladores no usados, lo que agiliza el tiempo del arranque y hace menor el tamaño del núcleo (la memoria ocupada por el núcleo no puede ser intercambiada con el disco)

usar opciones del núcleo que no están soportadas por defecto (como los cortafuegos de red)

correr un núcleo en desarrollo

impresionar a sus amigos, probar nuevas cosas

No tenga miedo de intentar compilar el núcleo. Es entretenido y útil.

Para compilar un núcleo al estilo Debian, necesita algunos paquetes: `kernel-package`, `kernel-source-2.2.10` (la versión más reciente en el momento de escribir este documento), `fakeroot` y alguno que otro más que probablemente ya esté instalado (vea `/usr/doc/kernel-package/README.gz` para una lista completa).

Observe que *no tiene* que compilar su núcleo “al estilo Debian”; pero encontramos que usar el sistema de paquetes para manejar su núcleo es realmente más seguro y sencillo. De hecho, puede obtener las fuentes de su núcleo directamente de Linus en vez de `kernel-source-2.2.10`, y aún usar el método de compilación `kernel-package`.

Nótese que encontrará completa sobre el uso de `kernel-package` en `/usr/doc/kernel-package`. Esta sección sólo contiene un breve tutorial.

A partir de ahora, asumiremos que las fuentes de su núcleo se encontrarán en `/usr/local/src` y que la versión de su núcleo es la 2.2.10. Como superusuario, cree un directorio bajo `/usr/local/src` y cambie el propietario del mismo a su cuenta de usuario normal. Como su cuenta de usuario normal (no root), cambie al directorio donde desee desempaquetar las fuentes del núcleo (`cd /usr/local/src`), extraiga las fuentes del mismo (`tar xzf /usr/src/kernel-source-2.2.10.tar.gz`), y cámbiese a este directorio (`cd kernel-source-2.2.10/`). Ahora puede configurar su núcleo (`make xconfig` si tiene las X11 instaladas, configuradas y ejecutándose, `make menuconfig` en otro caso). Tómese su tiempo en leer la ayuda en línea y escoja cuidadosamente. Cuando dude, normalmente es mejor incluir el controlador de dispositivo (el software que maneja el hardware periférico, como tarjetas ethernet, controladoras SCSI, etc.) del que no está seguro. Tenga cuidado: otras opciones no relacionadas con un hardware específico deberían dejarse en su valor predeterminado si no las comprende. No olvide seleccionar “Kernel module loader” (para la autocarga de módulos) en “Loadable module support” (no están seleccionados por defecto) o su instalación Debian experimentará problemas.

Limpie el árbol de fuentes y restablezca los parámetros de `kernel-package`. Para esto, haga `/usr/sbin/make-kpkg clean`.

Ahora compile el núcleo: `fakeroot /usr/sbin/make-kpkg --revision=custom.1.0 kernel_image`. Por supuesto, el número de la versión “1.0” puede cambiarlo por el que quiera; can be changed at will; ésta es sólo el número de la version que usará para seguirle la pista a los núcleos que haya construido. La compilación del núcleo puede tomarse un buen tiempo, dependiendo de la potencia de su máquina.

Una vez completada la compilación, puede instalar su núcleo personalizado como cualquier paquete. Como root, haga `dpkg -i ../kernel-image-2.2.10-subarq_config.1.0_m68k.deb`. La parte *subarq* es una sub-arquitectura opcional, dependiendo de las opciones que haya establecido en el núcleo. `dpkg -i kernel_image...` instalará el núcleo, junto con otros ficheros de soporte. Por ejemplo, el `System.map` será adecuadamente instalado (de gran ayuda para depuración de problemas con el núcleo), y también se instalará `/boot/config-2.2.10`, conteniendo su actual configuración. Si ha creado un paquete de módulos, necesitará instalar también dicho paquete.

Es momento ya de reiniciar el sistema: lea cuidadosamente cualquier advertencia que pueda haberse producido en el paso anterior, y luego haga `shutdown -r now`.

Para más información sobre `kernel-package`, lea `/usr/doc/kernel-package`.

Capítulo 9

Información técnica sobre los Boot Floppies

9.1 Código fuente

El paquete `boot-floppies` contiene el código fuente de los disquetes de instalación.

9.2 Rescue Floppy

El Rescue Floppy tiene un sistema de ficheros tipo MS-DOS, con lo que es posible acceder a su contenido desde cualquier otro sistema capaz de montar discos DOS. El núcleo Linux está en el fichero `linux`. El fichero `root.bin` es una imagen de disco comprimida con `gzip` de 1.44 MB, con sistema de ficheros Minix, la cual se cargará en el disco RAM y será montada como sistema raíz.

9.3 Sustitución del núcleo en el Rescue Floppy

Si necesita reemplazar el núcleo del Rescue Floppy, debe compilar su nuevo núcleo con las siguientes capacidades implementadas en el mismo, no como módulos de carga dinámica:

soporte de disco RAM (`CONFIG_BLK_DEV_RAM`)

soporte de disco RAM inicial (`initrd`) (`CONFIG_BLK_DEV_INITRD`)

soporte del núcleo de binarios ELF (`CONFIG_BINFMT_ELF`)

soporte de dispositivo Loop (`CONFIG_BLK_DEV_LOOP`)

sistemas de ficheros FAT, Minix, y Ext2 filesystems (algunas arquitecturas no necesitan los sistemas de ficheros FAT y/o Minix; consulte el código fuente)

En sistemas BVM y Motorola VMEbus systems debería utilizar la utilidad `vmelilo` con el fichero `vmelilo.conf` que hay en el directorio `/etc` del disquete.

También querrá reemplazar el fichero `modules.tgz` en el Driver Floppies. Este fichero sólo contiene un fichero `tar` comprimido con `gzip` de `/lib/modules/kernel-ver`; hazlo el sistema de ficheros raíz para que todos los directorios estén también en el fichero `tar`.

9.4 Los disquetes Base

Los disquetes Base contienen una cabecera de 512-byte seguida de una porción de archivo `tar` comprimida con `gzip`. Si eliminase las cabeceras y concatenase el contenido de los disquetes base, el resultado sería el archivo comprimido `tar`. Este archivo contiene el sistema base a instalar en su disco duro.

Una vez instalado, debe seguir los pasos descritos en “Configurar el sistema base” en la página 53 y otros elementos del menú de `dbootstrap` selecciones de menú para configurar la red e instalar el núcleo del sistema y los módulos por su cuenta. Una vez que ha hecho esto, el sistema debería ser funcional.

En relación con las tareas de post-instalación, la mayoría las gestiona el paquete `base-config`.

Capítulo 10

Appendix

10.1 Más información y obtención de Debian GNU/Linux

10.1.1 Más información

Una fuente de información general sobre Linux es el Linux Documentation Project (<http://www.linuxdoc.org/>). Allí usted podrá encontrar HOWTO's y enlaces a otras informaciones muy importantes sobre las partes de un sistema GNU/Linux.

10.1.2 Obteniendo Debian GNU/Linux

Si usted quiere comprar un juego de CD's para instalar un sistema Debian GNU/Linux desde CD-ROM usted debería mirar en la página de distribuidores (<http://www.debian.org/distrib/vendors>). Allí podrá coger una lista de direcciones de los distribuidores que venden Debian GNU/Linux en CD-ROMs. La lista está ordenada por países para que usted no tenga problemas en encontrar un vendedor cercano a usted.

10.1.3 Servidores réplica de Debian GNU/Linux

Si usted vive fuera de los Estados Unidos de América y quiere acceder a los paquetes de Debian, usted puede usar uno de los muchos servidores réplica que se encuentran fuera de los Estados Unidos. Una lista de países y servidores réplica puede ser encontrada en el Debian FTP server website (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>).

10.1.4 GPG, SSH y otros Programas de Seguridad

Las leyes en Estados Unidos imponen restricciones a la exportación de artículos de defensa, que, desafortunadamente en este caso, incluyen algunos tipos de software criptográfico. PGP y ssh, entre otros, caen en esta categoría. Sin embargo, es legal importar tal software hacia los Estados Unidos.

Para prevenir que nadie corra riesgos legales de manera innecesaria, algunos paquetes Debian están disponibles desde servidores situados fuera de Estados Unidos que sirven varios programas criptográficos: Servidor Debian non-US (<ftp://nonus.debian.org/debian-non-US/>).

Este texto está tomado del fichero README.non-US, que usted puede encontrar en cualquier mirror de los archivos del FTP de Debian. También contiene una lista de mirrors de los servidores non-US.

10.2 Los Dispositivos en Linux

En Linux usted tiene varios ficheros especiales en /dev. Estos ficheros son llamados ficheros de dispositivo. En el mundo Unix el acceso al hardware es diferente. Allí tiene usted un fichero especial que actualmente ejecuta un controlador de dispositivo (driver) que le permite el acceso al hardware. El fichero de dispositivo es un interfaz al actual sistema de componentes. Los ficheros bajo /dev se comportan también de una forma diferentes a la de los ficheros ordinarios. Más abajo están listados los ficheros de dispositivo más importantes.

```
fd0 1ª Unidad de Disquetes
fd1 2ª Unidad de Disquetes

hda Disco Duro IDE / CD-ROM en el primer puerto IDE (Maestro)
hdb Disco Duro IDE / CD-ROM en el primer puerto IDE (Esclavo)
hdc Disco Duro IDE / CD-ROM en el segundo puerto IDE (Maestro)
hdd Disco Duro IDE / CD-ROM en el segundo puerto IDE (Esclavo)
hda1 1ª. partición del primer disco duro IDE
hdd15 15ª partición del cuarto disco duro IDE

sda Disco duro SCSI con el ID SCSI más bajo (por ejemplo 0)
sdb Disco duro SCSI con el siguiente ID SCSI (por ejemplo 1)
sdc Disco duro SCSI con el siguiente ID SCSI (por ejemplo 2)
sda1 1ª partición del primer disco duro SCSI
sdd10 10ª partición del cuarto disco duro SCSI

sr0 CD-ROM SCSI con el ID SCSI mas bajo
sr1 CD-ROM SCSI con el siguiente ID SCSI

ttyS0 Puerto serie 0, [COM1 bajo DOS]
ttyS1 Puerto serie 1, [COM2 bajo DOS]
psaux Ratón con dispositivo PS/2
gpmdata Pseudo dispositivo, repite datos desde el demonio GPM

cdrom Enlace simbólico a la unidad CD-ROM
mouse Enlace simbólico al fichero de dispositivo del ratón

null Todo aquello que apunte a este dispositivo desaparecerá
zero Se pueden leer ceros continuamente desde este dispositivo
```

Capítulo 11

Administrivialidades

11.1 Acerca de este documento

Este documento está escrito en SGML, usando el DTD “DebianDoc”. Los formatos de salida son generados por el paquete de programas `debiandoc-sgml`.

Para mejorar la viabilidad de mantener este documento, usamos algunas capacidades del SGML, como marcas de sección y entidades. Éstas juegan un papel semejante a las variables y condicionales en los lenguajes de programación. Las fuentes en SGML de este documento contienen información para cada arquitectura diferente — las secciones marcadas son usadas para aislar ciertos trozos de texto como específicos de una arquitectura.

11.2 Contribuciones a este documento

Si tiene problemas o sugerencias relativos a este documento, probablemente deba enviarlos como un informe de error del paquete `boot-floppies`. Vea el paquete `bug` o el paquete `reportbug` o lea la documentación en línea del Sistema de Seguimiento de Errores de Debian (<http://www.debian.org/Bugs/>). No estaría de más comprobar los informes de error de los `boot-floppies` (<http://www.debian.org/Bugs/db/pa/lboot-floppies.html>) para ver si su problema ya ha sido reportado. Si es así, puede proporcionar una confirmación añadida o información de ayuda a `<XXXX@bugs.debian.org>`, donde `XXXX` es el número del error ya reportado.

Mejor aún, obtenga una copia del código fuente en SGML de este documento, y produzca parches para éste. El código fuente SGML puede encontrarse en el paquete `boot-floppies`; intente encontrar la última revisión en la distribución “unstable” (inestable). Puede también recorrer las fuentes a través de CVSweb (<http://cvs.debian.org/boot-floppies/>); para más instrucciones sobre cómo obtener una copia de las fuentes a través de CVS, lea `README-CVS` (<http://cvs.debian.org/~checkout~/boot-floppies/README-CVS?tag=HEAD%26content-type=text/plain>) de las fuentes.

Por favor, *no* contacte con los autores de este documento directamente. Existe una lista de discusión para el paquete `boot-floppies`, lo que incluye las discusiones sobre este manual. La lista de correo

es <debian-boot@lists.debian.org>. Las instrucciones de suscripción a esta lista pueden hallarse en la página Suscripción a las listas de correo de Debian (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>); una copia navegable en línea puede hallarse en los Archivos de la lista de correo de Debian (<http://www.debian.org/Lists-Archives/>).

11.3 Principales colaboraciones

Muchos, muchos usuarios y desarrolladores de Debian han contribuído a este documento. Debe hacerse especial mención a Michael Schmitz (soporte m68k), Frank Neumann (el autor original de Instrucciones para la instalación de Debian en Amiga (http://www.informatik.uni-oldenburg.de/~amigo/debian_inst.html)), a Arto Astala, Eric Delaunay/Ben Collins (información sobre SPARC), Tapio Lehtonen, y a Stéphane Bortzmeyer por numerosas ediciones y texto.

Texto e información de gran ayuda fueron obtenidos de la web de Jim Mintha “HOWTO for network booting” (no hay URL disponible), la Debian FAQ (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), la Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>), la Linux for SPARC Processors FAQ (<http://www.ultralinux.org/faq.html>), la Linux/Alpha FAQ (<http://www.alphalinux.org/faq/FAQ.html>), entre otras. Debe agradecerse la labor de los mantenedores de estas ricas fuentes de información libremente disponibles.

11.4 Reconocimientos de marcas registradas

Todas las marcas registradas son derechos de sus respectivos propietarios.